

Started on Sunday, 1 June 2025, 2:43 AM

State Finished

Completed on Sunday, 1 June 2025, 12:24 PM

Time taken 9 hours 41 mins

Grade 300.00 out of 300.00 (100%)

Question **1**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Jejak Digital :o

`JejakDigital<A>` bisa nyimpen tipe aktivitas `A` apapun (misalnya `String` buat deskripsinya, objek `ActivityLog` custom bikinan kamu, atau `Integer` buat ID-nya, bebas pokoknya!). Intinya kelas ini akan menyimpan aktivitas paling baru dengan jumlah yang sudah ditentukan maksimalnya karena ini hanya praprak yh.

Saat ada aktivitas baru yang masuk, ini yang akan terjadi:

1. Aktivitas yang baru akan muncul paling atas/paling depan di feed (default)
2. Kalau feed-nya sudah penuh, aktivitas yang paling jadul akan di-kick buat ngasih tempat ke yang baru

Lengkapi [JejakDigital.java](#) untuk menjawab persoalan tersebut

p.s. good luck dan semoga tidak dikerjakan menggunakan LLM :3

Java 8

 [JejakDigital.java](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	20	Accepted	0.06 sec, 30.82 MB
2	20	Accepted	0.06 sec, 28.08 MB
3	20	Accepted	0.06 sec, 27.89 MB
4	20	Accepted	0.06 sec, 28.36 MB
5	20	Accepted	0.06 sec, 28.07 MB

Question **2**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

MPV (Media Player Video)

Kamu baru saja meng-install Linux di laptop barumu dan merasa kurang puas dengan video player bawaan. Terinspirasi dari mpv (media player yang terkenal di Linux), kamu memutuskan untuk membuat media player sederhana versi Java menggunakan konsep OOP yang telah kamu pelajari.

"Hmm, kayaknya seru juga kalau bikin media player sendiri. Biar bisa ngelola video dan subtitle sesuai keinginan," gumammu sambil membuka IDE.

Sebagai langkah awal, kamu ingin membuat program yang dapat:

- Mengelola database video dengan berbagai format
- Menambahkan dan mengelola subtitle untuk setiap video
- Melakukan validasi input dan menangani error dengan baik

Lengkapilah file [mpv.java](#) yang terdapat pada attachment.

Submit kembali file [mpv.java](#) yang telah berisi implementasi lengkap sesuai spesifikasi di atas.

Java 8

 [mpv.java](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.14 sec, 28.99 MB
2	10	Accepted	0.10 sec, 27.01 MB
3	10	Accepted	0.10 sec, 28.84 MB
4	10	Accepted	0.09 sec, 30.44 MB
5	10	Accepted	0.09 sec, 28.96 MB
6	10	Accepted	0.07 sec, 27.98 MB
7	10	Accepted	0.08 sec, 28.44 MB
8	10	Accepted	0.07 sec, 28.08 MB
9	10	Accepted	0.07 sec, 28.07 MB
10	10	Accepted	0.15 sec, 26.38 MB

Question **3**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Spotipai

Spotipai adalah sebuah aplikasi untuk memutar lagu digital. aplikasi ini terdapat beberapa fitur seperti memainkan lagu, memasukkan lagu ke antrian, dll.

Lengkapi file [Spotipai.java](#) dan kumpulkan file tersebut

Java 8

 [Spotipai.java](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	14	Accepted	0.06 sec, 28.32 MB
2	14	Accepted	0.06 sec, 28.58 MB
3	14	Accepted	0.06 sec, 28.13 MB
4	14	Accepted	0.06 sec, 28.94 MB
5	14	Accepted	0.06 sec, 28.59 MB
6	14	Accepted	0.06 sec, 28.36 MB
7	16	Accepted	0.06 sec, 28.39 MB

[◀ Remedial Praktikum 8](#)

Jump to...

Kuis 2 ▶