

## CTT532 – Phát triển Phần mềm Nguồn mở

### Đồ án Cuối kỳ - CMS

#### I. Thông tin chung

Mã số bài tập:	DACK
Thời lượng dự kiến:	50 tiết
Deadline nộp bài:	Tuần 15
Hình thức:	Bài tập nhóm
Hình thức nộp bài:	Nộp qua Moodle môn học
GV phụ trách:	Theo bảng “Phân nhóm Đồ án cuối kỳ”
Thông tin liên lạc với GV:	<a href="mailto:{lxdinh, htthanh}@fit.hcmus.edu.vn">{lxdinh, htthanh} @fit.hcmus.edu.vn</a>

#### II. Chuẩn đầu ra cần đạt

L07, L08, L09, L10, L11, L12

#### III. Mô tả bài tập

Tìm hiểu, cài đặt và triển khai một **website bán hàng đơn giản**, sử dụng các open source content management system (CMS) thông dụng

Danh sách CMS: [http://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_content\\_management\\_systems](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_content_management_systems)

#### IV. Các yêu cầu & quy định chi tiết cho bài nộp

##### 1. Yêu cầu triển khai diễn đàn/rao vặt/hỏi đáp với các hệ thống ở trên

- SV tự đề xuất chức năng cụ thể của hệ thống, hệ thống dự định sử dụng và yêu cầu giáo viên phụ trách duyệt lại
- Yêu cầu về website:
  - o Sử dụng CMS để cài đặt, sử dụng theme sẵn có, hiệu chỉnh, triển khai. Không chấp nhận nhóm sinh viên tự cài đặt hoàn toàn website bán hàng
  - o Phải có ít nhất 1 module/plugin là tìm kiếm và sử dụng của đơn vị thứ 3 (nghĩa là plugin/module đó ko nằm trong sẵn bộ plugin/module cho CMS cung cấp)
  - o Xây dựng module/plugin đăng tin khuyến mãi (gồm cả 2 phần back-end/front-end). Có 2 loại khuyến mãi
    - Loại 1: click vào hình ảnh khuyến mãi ở trang chủ, sẽ dẫn đến 1 trang mô tả thông tin chi tiết của khuyến mãi đó
    - Loại 2: click vào hình ảnh khuyến mãi, sẽ dẫn đến 1 trang hiện danh sách các sản phẩm đang giảm giá. Từ trang này, người dùng có thể xem chi tiết sản phẩm hoặc đưa sản phẩm vào giỏ hàng

##### 2. Đánh giá:

- Chức năng của hệ thống

- Sự hoàn thiện & nắm rõ cách hoạt động của plugin
- Tổ chức, trình bày mã nguồn theo hướng dẫn và khuyến cáo của cộng đồng
- Quá trình và kỹ năng phát triển trên GitHub (commit mã nguồn, issue và wiki)  
Lưu ý: **Quá trình phát triển** (history) là quan trọng, chứ không chỉ sản phẩm cuối!
- Giao diện của hệ thống

### 3. Các cột mốc

- Lần 1: chủ đề và kế hoạch của đồ án.
- Lần 2: triển khai/sử dụng giao diện.
- Lần 3: đặc tả chi tiết và màn hình của module.
- Lần 4: tổng hợp.

## V. Tài liệu tham khảo

## VI. Các quy định khác

- Sử dụng GitHub để chia sẻ mã nguồn phát triển; Đánh dấu các phiên bản bằng tag, và các **phiên bản nộp bài** phải được gắn tag “**RELEASE\_x**” (x là số hoặc mã của deadline tương ứng).
- Sử dụng GitHub Issues để quản lý các vấn đề trong quá trình phát triển và GitHub **Wiki để mô tả chi tiết mọi thành phần của đồ án**: Đặc tả chức năng, các bản thiết kế, đặc tả chi tiết từng module trong code.
- Cập nhật liên tục, có sự tham gia của tất cả các thành viên trong mã nguồn, issue và wiki.