

Работа 1. Исследование гамма-коррекции

автор: Измайлов Л.С. дата: 2022-02-13T22:39:01

url: https://github.com/lzlaster/izmailov_l_s/tree/main/build.vs.2019/prj.labs/lab01

Задание

1. Сгенерировать серое тестовое изображение I_1 в виде прямоугольника размером 768x60 пикселя с плавным изменением пикселей от черного к белому, одна градация серого занимает 3 пикселя по горизонтали.
2. Применить к изображению I_1 гамма-коррекцию с коэффициентом из интервала 2.2-2.4 и получить изображение G_1 при помощи функции `row`.
3. Применить к изображению I_1 гамма-коррекцию с коэффициентом из интервала 2.2-2.4 и получить изображение G_2 при помощи прямого обращения к пикселям.
4. Показать визуализацию результатов в виде одного изображения (сверху вниз I_1 , G_1 , G_2).
5. Сделать замер времени обработки изображений в п.2 и п.3, результаты отфиксировать в отчете.

Результаты



Рис. 1. Результаты работы программы (сверху вниз I_1 , G_1 , G_2)

После замера времени мы выяснили, что G_1 (3.6018 миллисекунд) работает быстрее чем G_2 (6.2128 миллисекунд).

Текст программы

```
#include <opencv2/opencv.hpp>
#include <iostream>

int main() {
    cv::Mat I_1(60, 768, CV_8UC1);
    cv::TickMeter tm1, tm2;

    I_1 = 0;
    for (int i = 0; i < I_1.rows; i++)
        for (int j = 0; j < I_1.cols; j++)
            I_1.at<uint8_t>(i, j) = j / 3;

    cv::Mat G_1;
    G_1 = I_1.clone();
```

```
tm1.start();
I_1.convertTo(G_1, CV_32FC1, 1.0 / 255.0);
cv::pow(G_1, 2.4, G_1);
G_1.convertTo(G_1, CV_8UC1, 255.0 / 1.0);
tm1.stop();

cv::Mat G_2;
G_2 = I_1.clone();
tm2.start();
for (int i = 0; i < G_2.rows; i++)
    for (int j = 0; j < G_2.cols; j++)
        G_2.at<uint8_t>(i, j) = std::pow(G_2.at<uint8_t>(i, j) / 255.0, 2.4) *
255;
tm2.stop();

cv::Mat img;
img = 0;
cv::Mat mArr[] = { I_1, G_1, G_2 };
cv::vconcat(mArr, 3, img);

std::cout << "G_1 Total time: " << tm1.getAvgTimeSec() << std::endl;
std::cout << "G_2 Total time: " << tm2.getAvgTimeSec() << std::endl;

cv::imwrite("lab01.png", img);
cv::waitKey(0);
}
```