

Нарисуйте с помощью кругов и прямоугольников светофор такого вида:



- Перед тем, как написать код, нарисуйте светофор на клетчатой бумаге — так вы сможете измерить координаты, на которых должны располагаться фигуры.
- Светофор должен быть нарисован ровно, без явных искажений.
- Размер окна должен быть немного больше размера светофора (отступ 10-20px)
- Когда вы сделаете задание, зафиксируйте его с помощью git.

Задание sfml1.2

Нарисуйте фигурами свои инициалы в английской транскрипции.

- Например, если вас зовут “Fadeev Victor Andreevich”, напишите фигурами три буквы: FVA.
- Перед тем, как написать код, нарисуйте эти буквы на клетчатой бумаге — так вы сможете измерить координаты, на которых должны располагаться буквы, и примерно оценить углы поворота.
- Нарисованные инициалы должны быть читаемые и аккуратные.
- Когда вы сделаете задание, зафиксируйте его с помощью git.

Освоим выпуклые многоугольники (convex shapes)

SFML позволяет рисовать выпуклые многоугольники — то есть трапеции, треугольники, некоторые пятиугольники и так далее. Таким фигурам соответствует класс `sf::ConvexShape`.