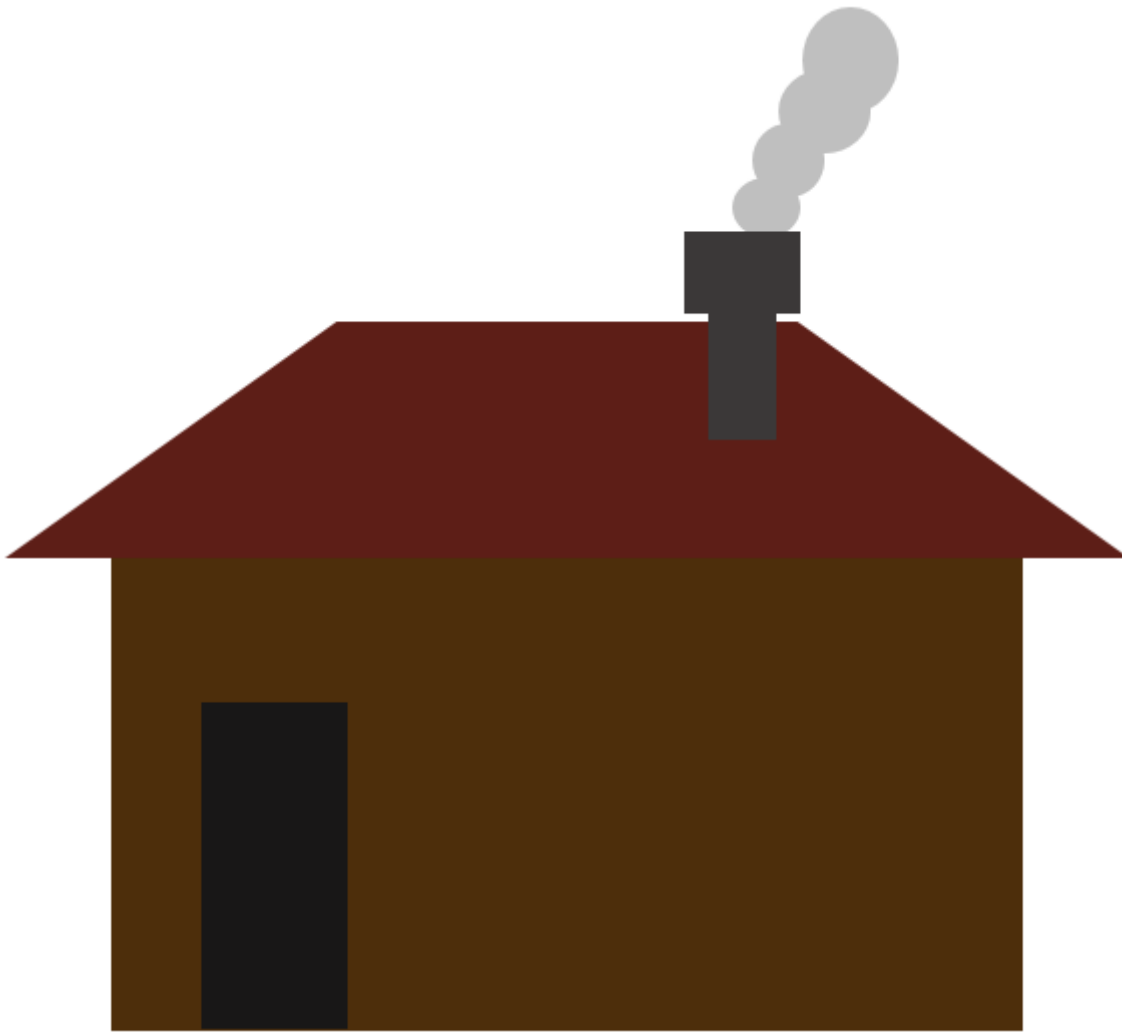


Нарисуйте с помощью `ConvexShape`, `RectangleShape` и `CircleShape` домик такого вида:



- Перед тем, как написать код, нарисуйте домик на клетчатой бумаге — так вы сможете измерить координаты, на которых должны располагаться фигуры, и определить координаты точек для выпуклых многоугольников.
- Домик должен быть нарисован ровно, без явных искажений.
- Когда вы сделаете задание, зафиксируйте его с помощью `git`.

PS-Group

PS-Group  
[sshambir@gmail.com](mailto:sshambir@gmail.com)

 [ps-group](#)  
 [sshambir](#)

Материалы для курсов в Институте  
Программных Систем и в Волгатехе