

## GTATA1 Protokoll

Ich habe mir überlegt ein Arcadiges Spiel zu entwickeln. Da ich zuvor jedoch nie mit Unity gearbeitet habe, musste ich mir einige Tutorials ansehen. Die ersten Schritte waren recht einfach. Die Bedienung, das erstellen von Objekten und das verbinden der Skripte mit den Game Objects waren gut zu verstehen. Meine ersten Probleme hatte ich