

Exercice 11 - Livres dont vous êtes le héros

Description de l'exercice

L'objectif du projet est de créer une application qui permettra de lire des livres dont vous êtes le héros.

Vous devrez faire l'analyse du cas et me produire un diagramme de classes de cette analyse. Ensuite créer la base de données en lien avec votre analyse. Je vais vous fournir le texte d'un livre divisé en chapitres pour l'inclure dans la base de données. Finalement vous allez développer une application fonctionnelle en python avec une interface graphique. Vous avez dans le répertoire de l'exercice sur Teams un fichier pdf du livre "modèle" que vous allez utiliser pour l'analyse.

L'exercice sera évalué et comptera pour 10% de la note finale. Vous pouvez le faire en équipe de 2 ou individuellement.

Remise de l'exercice

Créez un dépôt Github de l'exercice à l'intérieur duquel vous allez avoir les éléments suivants :

- Dans un répertoire nommé ressources, votre diagramme de classes ainsi que les scripts SQL nécessaires à la création de votre base de données et à l'insertion des données une fois l'application fonctionnel.
- Le code de votre application. Si vous travaillez en équipe, je veux que chacun travaille sur une version locale du projet et fasse des commits et merge sur le projet maître sur Github pour que je puisse évaluer l'implication de chaque coéquipiers.

Analyse du cas

Les points suivants du livre doivent être couverts par votre analyse :

- Le texte du livre divisé entre chapitres ainsi que le principe de navigation entre les chapitres.

- Le livre dans son ensemble, on pourrait avoir plusieurs livres dans la base de données.
- La fiche du personnage.
- On ne couvrira pas le système de règles, ça sera à l'utilisateur de le faire manuellement. (Combat, perte d'endurance, etc...)
- On doit pouvoir enregistrer notre progression dans le livre et faire plusieurs parties en même temps.

Votre analyse doit respecter les règles de la troisième forme normale, à moins de cas d'exception qui devront être justifiés.

Diagramme de classes

Le diagramme de classes doit respecter le plus fidèlement votre analyse. Les normes de nomenclature définies dans les notes de cours doivent être suivies.

Base de données

Il n'y a pas de minimum ou maximum quant au nombre de tables à avoir, mais vous devez inclure les éléments suivants :

- Un utilisateur avec des droits restreints qui sera utilisé par l'application. Pour les droits, allez-y au minimum, seulement les tables et commandes nécessaires au fonctionnement de l'application.
- Vous devez au minimum inclure 2 procédures stockées, 2 fonctions et 2 triggers.

Application

L'application doit comporter les fonctionnalités suivantes :

- Lire un livre, naviguer entre les chapitres selon leur numéro.
- Permettre à l'utilisateur de modifier sa fiche de personnage.
- Sauvegarder notre progression de lecture, (numéro de chapitre, inventaire, etc...)

Grille de correction

CRITÈRES	RÉUSSI	SATISFAISANT	INSATISFAISANT	POINTS
Les scripts SQL de création de tables et d'insertion de données sont fonctionnels et couvrent l'ensemble de l'application.	2	1	0	/2
Le diagramme de classes respecte les points à couvrir de l'analyse de cas et les normes de nomenclature définies dans les notes de cours.	2	1	0	/2
Un usager avec des droits restreints est utilisé pour la connexion entre l'application et la base de données. Sa création est incluse dans les scripts SQL remis.	2	1	0	/2
La base de données comportent 2 procédures stockées, 2 fonctions et 2 triggers.	2	1	0	/2
L'application permet de lire un livre et de naviguer entre les chapitres par leur numéro.	2	1	0	/2
L'application permet à l'utilisateur de modifier manuellement la feuille de personnage du livre.	4	2	0	/4
L'application permet de sauvegarder la progression de lecture (le chapitre en cours) et la feuille de personnage.	4	2	0	/4
Le projet est lié à un dépôt sur GitHub et un suivi a été effectué durant le développement. (Commit, push, pull request)	2	1	0	/2
Total				/20