

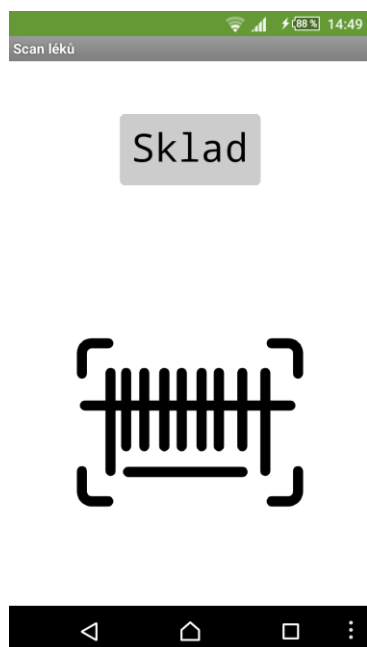
# MANUÁL K APLIKACI DRUGSTORE

## Popis aplikace

Aplikace DrugStore byla vytvořeno pro předmět IUMI v prostředí *MIT App Inventor 2*. Aplikace umožňuje správu léků ve skladu. Pro přidávání léků na sklad využívá čtečku čárových kódů. Odebírat lze léky i bez načtení kódu. Pro funkčnost aplikace je třeba mít nainstalovanou čtečku kódů. Při testování byla použita aplikace Barcode Scanner od ZXing Team.

## Použití aplikace

Při prvním přečtení čárového kódu je uživatel vybídnut, aby daný lék pojmenoval. Tímto je zajištěno, že uživatel může do databáze přidat léky, dle svého uvážení. Jméno léku v databázi musí být unikátní. V případě, že se již čárový kód a k němu pojmenovaný lék v databázi nachází, uživatel zadá počet kusů, které chce naskladnit.



Obr. 1: Úvodní obrazovka se skenovacím tlačítkem

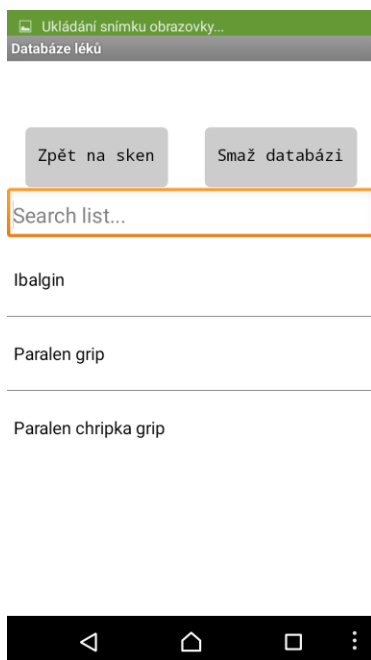


Obr. 2: Naskenování nového léku

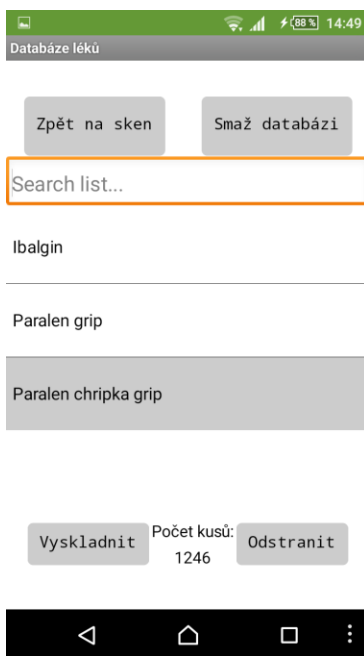


Obr.3: Pojmenování nového léku

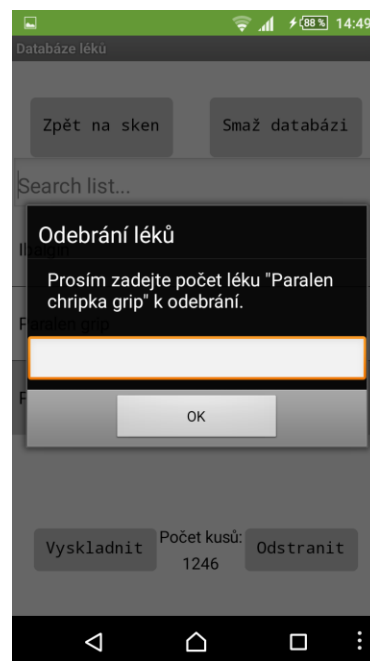
V případě, že chce uživatel vyskladnit léky, přepne na obrazovku skladu, kde se nachází seznam všech léků. Pro vyhledání konkrétního léku, je zde vyhledávací lišta. Po kliknutí na požadovaný lék se zobrazí jeho aktuální počet na skladě a možnost lék vyskladnit, popřípadě zcela vymazat z databáze. Veškerá komunikace s uživatelem probíhá skrz dialogová okna.



**Obr. 4: Sklad léku s možností vyhledávání**



**Obr. 5: Vybraný lék a informace o něm**

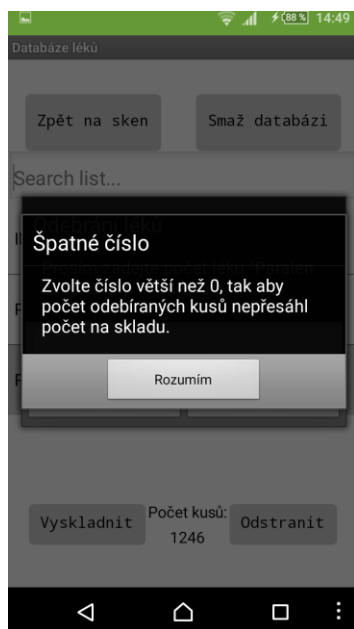


**Obr. 6: Dialogové okno pro vyskladnění léků**

## Ochrana vstupů

Pokud je zadáno stejné jméno léku jako již jednou zadané, je o tom uživatel informován hláškou a vibracemi. Poté je požádán o zadání nového jména.

Pro počet kusů k naskladnění/vyskladnění je nutné zadat nezáporné číslo. Při vyskladnění je ještě navíc nutné zadat číslo, které odpovídá nanejvýš počtu naskladněných kusů. V případě nedodržení, je uživatel informován vibracemi a hláškou a požádán o nové číslo.



**Obr.7: Kontrola číselných vstupů**



**Obr.8: Kontrola pojmenování nového léku**