密でないグラフに対して最大 k-plex を発見する 準指数時間アルゴリズム

ネットワーク系 泉研究室 No. 27115067

佐藤 僚祐

## 1 はじめに

ソーシャルネットワーク解析等に代表されるよう に,グラフデータのマイニング分野において,辺密度 の高い部分グラフを見つけることは大きな研究のト ピックとなっている[1]. 辺密度の高い部分グラフと して, 最も一般的に使用されているモデルはクリーク である. クリークとは全ての2項点間に辺がある部分 グラフで、辺密度最高の部分グラフとみることができ る. グラフ中の最も大きいサイズのクリークを見つけ る最大クリーク問題はグラフアルゴリズムにおける 基本的な問題であるが,一般に厳密解,近似解を問わ ず, その発見問題は NP 完全である. また, クリーク 発見における問題として, ほとんど同じ頂点集合から なるクリークを多数発見してしまうことが挙げられ る. そこで, クリークを緩和した, 高密度部分グラフ のさまざまな定義が提案されている. k-plex はそのよ うな定義の一つである. サイズnのk-plex とは, す べての頂点の次数がn-kであるようなグラフである. k=1 のとき 1-plex はクリークと同義である. グラフ 中の最も大きいサイズの k-plex を見つける問題を最 大 k-plex 問題という. 最大 k-plex 問題は最大クリー ク問題の一般化であるため自明に NP 完全であり、頂 点数 n に対して n の多項式時間で解くことは絶望視 されている. そのため、最大k-plex 問題を高速に解く ための指数時間厳密アルゴリズムの研究が行われてお り、これまでにさまざまなアルゴリズムが提案されて いる. 提案されたアルゴリズムの多くは  $2^{(1-\epsilon)n}n^{O(1)}$ 時間で動作する. ここで $\epsilon$ はkの値によって決まる微 小定数である.

本研究では,グラフの頂点数でなく,辺の本数をパ ラメタとした計算時間を持つ厳密アルゴリズムの検討 を行う. 最大クリーク問題については, 辺の本数 m のグラフに対して計算時間が $O(2^{O(\sqrt{m})})$ 時間となる ようなアルゴリズムが知られている [2] が本研究では 最大 k-plex 問題に対して同様のアルゴリズムが設計 可能であることを示す. 具体的には, 辺の本数mに 対して最大 k-plex 問題を  $O(n^k 2^{\sqrt{m}})$  時間で解くアル ゴリズムを提案する.このアルゴリズムは mの準指数 時間で動くため、辺の本数が少ないグラフに対する最 大 k-plex の発見に有用である.

## 2 諸定義

グラフの構造を次のように定義する. グラフG =(V, E) は頂点数 n = |V| と辺の本数 m = |E| を持つ 単純無向グラフとする. グラフGの頂点部分集合Sに よって誘導される誘導部分グラフを G[S] と表す. 頂 点vに辺が接続されているとき,vに隣接していると いい, v に隣接している頂点を v の近傍と呼び,N(v)と表す. 頂点 (u,v) 間の最短パスの本数を頂点 (u,v)の距離とする.

## 3 最大 k-plex 問題の 準指数時間アルゴリズム

我々が提案する最大 k-plex の発見アルゴリズムは、 最大クリーク問題を $O(2^{O(\sqrt{m})})$ で解くことができる という既存の結果を応用している. 以下に本研究のア ルゴリズムとその実行時間を示す.

最小次数の頂点 v を選ぶ ( $v < \sqrt{m}$  が仮定できる). G中の最大サイズの k-plex である S を見つけるため に2つの部分問題にブランチする.

- 1. v が S 中の頂点の 1 つである
- 2. v が S 中の頂点の 1 つでない

1つ目の部分問題ではSに含まれる可能性のある頂 点部分集合を探索してvを含んだ最大k-plexを見つ ける. 補題により距離 2 以上離れている頂点は k つ以 上はSに含まれないことが示せるので,Sを選ぶのに 必要な頂点数は

$$2^M \times \sum_{i=1}^{k-1} \binom{N}{i}$$

である (M:v の近傍の頂点数,N:v から距離 2 以上離れ た頂点数). $M < \sqrt{m}, N \leq n$  であり、また  $\sum_{i=1}^{k} \binom{n}{i} \leq$  $(en/k)^k$  であることが知られているので必要なステッ プ数は多くとも  $(en/k)^k 2^{\sqrt{m}}$  ステップである.

2つ目の部分問題ではvをGから削除してアルゴリ ズムを再帰的に呼び出す. 再帰の回数は多くともn-1

ゆえにアルゴリズムのステップ数は

$$\left(\frac{en}{k}\right)^k 2^{\sqrt{m}} + (n-1)\left(\frac{en}{k}\right)^k 2^{\sqrt{m}} = n\left(\frac{en}{k}\right)^k 2^{\sqrt{m}}$$

でありその実行時間は

$$O(n\left(\frac{en}{k}\right)^k 2^{\sqrt{m}}) = O(n^k 2^{\sqrt{m}})$$

である.

- [1] Takashi Washio and Hiroshi Motoda. State of the art of graph-based data mining. Acm Sigkdd Explorations Newsletter, 5(1):59-68, 2003.
- [2] Fedor V Fomin and Dieter Kratsch. Exact exponential algorithms. Springer Science & Business Media, 2010.