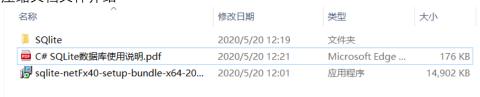
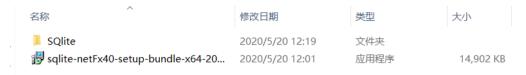
数据库使用说明

压缩文档文件介绍

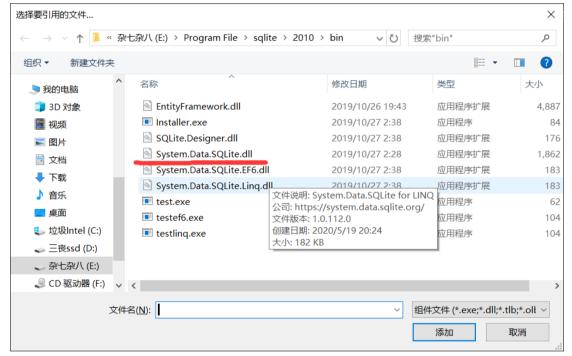


SQLite 是一个控制台项目,里面有写好封装的数据库操作对象以及使用说明 Pdf 是使用说明书,首先看它。 exe 是需要的依赖。

● 在压缩包根目录下有一个 exe 文件, 把它安装在自己指定的目录



● 在想要使用 sqlite 的项目中添加依赖引用。具体操作为点到之前安装 exe 的目录,添加图上红线那个



- 在项目顶端 using System. Data. SQLite;
- 创建一个封装好 CRUD 的对象,这个对象所在的 namespace 是 Helper,注意命名空间引用,参数为数据库路径,末尾一定要 是. db 拓展名

//创建一个数据库帮助对象,对象内封装了增删改查方法。其中参数是数据库的路径,现在填入的是绝对路径,肯定要修改。 Helper.SqLiteHelper helper = new Helper.SqLiteHelper("D:\\Program\\CSharpHomework\\SQlite\\SQlite\\test.db");

● 创建表,增删改查案例都在项目 program.cs 中。可根据需要创建任意表

备注:可以用图形化工具实时查看数据库中的内容变化,我用的 Data Grip 查看的,其他图形化工具应该也可以,总体使用和 mysql 悬殊不大。