



**Министерство науки и высшего образования  
Российской Федерации Федеральное государственное  
бюджетное образовательное учреждение высшего  
образования  
«Московский государственный технический  
университет имени Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет МГТУ  
им. Н.Э. Баумана)**

**Факультет «Информатика и системы управления»  
Кафедра «Системы обработки информации и  
управления»**

**Лабораторная работа №3-4  
«Функциональные возможности языка Python»  
по предмету  
«Базовые компоненты интернет-технологий»**

**Выполнил:**  
**студент группы № ИУ5-31Б**  
**Изибаев Андрей**

**Проверил:**  
**Преподаватель кафедры ИУ-5**  
**Гапанюк Юрий**

# Постановка задачи

- Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.
- Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете `lab_python_fr`. Решение каждой задачи должно располагаться в отдельном файле.
- При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

## Задача 1 (файл `field.py`)

Необходимо реализовать генератор `field`. Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

```
goods = [  
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},  
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}  
]
```

- В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное количество аргументов.
- Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно `None`, то элемент пропускается.
- Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно `None`, то оно пропускается. Если все поля содержат значения `None`, то пропускается элемент целиком.

## Текст программы `field.py`

```
def field(items, *args):  
    assert len(args) > 0  
    if len(args) == 1:
```

```

arr = []
for i in items:
    temp_key = i.get(args[0], "None")
    if temp_key != "None":
        arr.append(temp_key)
return arr
else:
    arr = []
    for i in items:
        temp = {}
        for key in args:
            temp_key = i.get(key, "None")
            if temp_key != "None":
                temp.update({key: temp_key})
        arr.append(temp)
print(*arr, sep = ", ")

```

## Задача 2 (файл gen\_random.py)

Необходимо реализовать генератор ***gen\_random(количество, минимум, максимум)***, который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример:

**gen\_random(5, 1, 3)** должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

## Текст программы

### gen\_random.py

```

import random

def gen_random(num_count, begin, end):
    assert num_count > 1
    arr = []
    for i in range(num_count):
        arr.append(random.randrange(begin, end + 1))
    print(*arr, sep = ", ")
    return arr

```

## Задача 3 (файл unique.py)

- Необходимо реализовать итератор Unique(данные), который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный bool-параметр ignore\_case, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен False.
- При реализации необходимо использовать конструкцию **\*\*kwargs**.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример №1

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

**Unique(data)** будет последовательно возвращать только 1 и 2.

Пример №2

```
data = gen_random(10, 1, 3)
```

**Unique(data)** будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.

Пример №3

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
```

**Unique(data)** будет последовательно возвращать только a, A, b, B.

Пример №4

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
```

**Unique(data, ignore\_case=True)** будет последовательно возвращать только a, b.

## Текст программы

## unique.py

```
class Unique(object):
    def __init__(self, items, **kwargs):
        self._r = []
        for key, value in kwargs.items():
            if key == "ignore_case" and value == True:
                try:
                    self._r = sorted(set([i.lower() for i in items]))
                finally:
                    break

    def unique(self):
        return self._r

    def __next__(self):
        try:
            temp = self._r[self.begin]
            self.begin += 1
            return temp
        except:
            raise StopIteration

    def __str__(self):
        return str(*self._r)

    def __iter__(self):
        return self
```

## Задача 4 (файл sort.py)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа. Необходимо одной строкой кода вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции sorted.

Пример:

data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

Вывод: [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]

Необходимо решить задачу двумя способами:

1. С использованием lambda-функции.
2. Без использования lambda-функции.

## Текст программы

### sort.py

```
def sort_arr(data):
    res = sorted(data, key = abs, reverse= True)
    print(res)

    lambda_res = sorted(data, key = lambda a : -abs(a))
    print(lambda_res)
```

## Задача 5 (файл print\_result.py)

Необходимо реализовать декоратор print\_result, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равенства.

## Текст программы

### print\_result.py

```
def print_result(func):
    def wrapper():
        print(func.__name__)
        if isinstance(func(), list):
            print(*func(), sep = "\n")

        elif isinstance(func(), dict):
            temp = func()
            for i in temp:
                print(i, temp.get(i), sep = " = ")

        else:
            print(func())
    return wrapper
```

```

@print_result
def test_1():
    return 1

@print_result
def test_2():
    return 'iu5'

@print_result
def test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}

@print_result
def test_4():
    return [1, 2]

```

## Задача 6 (файл cm\_timer.py)

Необходимо написать контекстные менеджеры **cm\_timer\_1** и **cm\_timer\_2**, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример:

```

with cm_timer_1():
    sleep(5.5)

```

После завершения блока кода в консоль должно выводиться **time: 5.5** (реальное время может несколько отличаться).

**cm\_timer\_1** и **cm\_timer\_2** реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки contextlib).

## Текст программы

### cm\_timer.py

```

from contextlib import *
import time

class cm_timer_1():
    def __enter__(self):
        self.begin = time.time()
    def __exit__(self, type, value, traceback):
        print(time.time() - self.begin)

```

```
@contextmanager
def cm_timer_2():
    begin = time.time()
    yield
    print(time.time() - begin)
```

## Задача 7 (файл process\_data.py)

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле data\_light.json содержится фрагмент списка вакансий.
- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
- Необходимо реализовать 4 функции - f1, f2, f3, f4. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора @print\_result печатается результат, а контекстный менеджер cm\_timer\_1 выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку. В реализации функции f4 может быть до 3 строк.
- Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
- Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Для фильтрации используйте функцию filter.
- Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию map.
- Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте zip для обработки пары специальность — зарплата.

Текст программы

**process\_data.py**



```
# -*- coding: cp1251 -*-
import json
from field import field
from gen_random import gen_random
from unique import Unique
from sort import sort_arr
from print_result import print_result
from cm_timer import cm_timer_1, cm_timer_2

from operator import concat

def f1(data):
    return Unique(field(data, 'job-name'), ignore_case = True).unique()

def f2(temp):
    return filter(lambda a: a.startswith('программист'), temp)

def f3(temp):
    return list(map(lambda x: concat(x, ' с опытом Python'), temp))

def f4(temp):
    return zip(temp, gen_random(len(temp), 100000, 200000))

if __name__ == '__main__':
    with open('data_light.json', encoding = "UTF-8-sig") as f:
        data = json.load(f)
        with cm_timer_1():
            for i in f4(f3(f2(f1(data)))):
                print(i)
```