 **Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования**

**«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана**

**(национальный исследовательский университет МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

**Факультет «Информатика и системы управления» Кафедра «Системы обработки информации и управления»**

Лабораторная работа №2

**«Объектно-ориентированные возможности языка Python»**

по предмету

«Базовые компоненты интернет-технологий»

Выполнил:

студент группы № ИУ5-31Б

Изибаев Андрей

Проверил:

Преподаватель кафедры ИУ-5

Гапанюк Юрий

2022 г.

Задание:

1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием pip.
2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
3. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab\_python\_oop.
4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab\_python\_oop.
5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать здесь.
6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать здесь.
7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math.
9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
   * Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format - <https://pyformat.info/>
   * Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
10. В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов (используйте следующую конструкцию - <https://docs.python.org/3/library/__main__.html>). Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N - номер Вашего варианта по списку группы):
    * Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.
    * Круг зеленого цвета радиусом N.
    * Квадрат красного цвета со стороной N.
    * Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием pip.

Текст программы

**main.py**

from lab\_python\_oop.rectangle import Rectangle  
from lab\_python\_oop.circle import Circle  
from lab\_python\_oop.square import Square  
import sys  
  
def get\_side\_rad(prompt="Введите значение стороны"):  
 print(prompt)  
 side\_str = input()  
 while True:  
 try:  
 side = float(side\_str)  
 except:  
 print("Введены неправильные данные.")  
 side\_str = input()  
 else:  
 return side  
  
  
def get\_color(termpt):  
 print("Введите цвет будущего", termpt)  
 return str(input())  
  
  
def main():  
 print("Выберете тип ввода:\n1 - с клавиатуры \n2 - по умолчанию")  
 while True:  
 choise = int(input())  
 if choise == 1 or choise == 2:  
 break  
 else:  
 print("Введено неверное значение. Введите 1 или 2")  
  
 if choise == 1:  
 r = Rectangle(get\_color("прямоугольника"), get\_side\_rad(), get\_side\_rad())  
 c = Circle(get\_color("круга"), get\_side\_rad("Введите радиус"))  
 s = Square(get\_color("квадрата"), get\_side\_rad())  
 print(r, c, s, sep="\n")  
 else:  
 print(Rectangle("синего", 3, 3))  
 print(Circle("зеленого", 3))  
 print(Square("красного", 3))  
  
  
if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":  
 main()

**rectangle.py**

from lab\_python\_oop.figure import Figure  
from lab\_python\_oop.color import FigureColor  
  
  
class Rectangle(Figure):  
 *"""  
 Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура».  
 """* type = "Прямоугольник"  
  
 def \_\_init\_\_(self, color\_param, width\_param, height\_param):  
 self.width = width\_param  
 self.height = height\_param  
 self.fc = FigureColor()2  
 self.fc.colorproperty = color\_param  
 print(1)  
  
 def square(self):  
 return self.width\*self.height  
  
 def \_\_repr\_\_(self):  
 return '{} {} цвета шириной {} и высотой {} площадью {}.'.format(  
 Rectangle.type,  
 self.fc.colorproperty,  
 self.width,  
 self.height,  
 self.square()  
 )

**figure.py**

from abc import ABC, abstractmethod  
  
  
class Figure(ABC):  
 *"""  
 Абстрактный класс «Геометрическая фигура»  
 """* @abstractmethod  
 def square(self):  
 pass

**color.py**

class FigureColor:  
 *"""  
 Класс «Цвет фигуры»  
 """* def \_\_init\_\_(self):  
 self.\_color = None  
  
 @property  
 def colorproperty(self):  
 *"""  
 Get-аксессор  
 """* return self.\_color  
  
 @colorproperty.setter  
 def colorproperty(self, value):  
 *"""  
 Set-аксессор  
 """* self.\_color = value

**square.py**

from lab\_python\_oop.rectangle import Rectangle  
  
  
class Square(Rectangle):  
 *"""  
 Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник».  
 """* type = "Квадрат"  
  
 def \_\_init\_\_(self, color\_param, side\_param):  
 self.side = side\_param  
 super().\_\_init\_\_(color\_param, self.side, self.side)  
  
 def \_\_repr\_\_(self):  
 return '{} {} цвета со стороной {} площадью {}.'.format(  
 Square.type,  
 self.fc.colorproperty,  
 self.side,  
 self.square()  
 )

**circle.py**

from lab\_python\_oop.figure import Figure  
from lab\_python\_oop.color import FigureColor  
import math  
  
  
class Circle(Figure):  
 *"""  
 Класс «Круг» наследуется от класса «Геометрическая фигура».  
 """* type = "Круг"  
  
 def \_\_init\_\_(self, color\_param, r\_param):  
 *"""  
 Класс должен содержать конструктор по параметрам «радиус» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета.  
 """* self.r = r\_param  
 self.fc = FigureColor()  
 self.fc.colorproperty = color\_param  
  
 def square(self):  
 *"""  
 Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.  
 """* return math.pi\*(self.r\*\*2)  
  
 def \_\_repr\_\_(self):  
 return '{} {} цвета радиусом {} площадью {}.'.format(  
 Circle.type,  
 self.fc.colorproperty,  
 self.r,  
 self.square()  
 )

Анализ результатов

