

---

# GUIDA BASH

Realizzata da Rusila Marcus

---

## Indice

<b>Cos'è la Bash Shell?</b>	<b>1</b>
<b>Cos'è lo shell Scripting?</b>	<b>2</b>
<b>Come funzionano gli script Bash?</b>	<b>2</b>
<b>Perché usare lo Shell Scripting?</b>	<b>2</b>
<b>La prima riga sulla bash shell</b>	<b>3</b>
<b>Variabili nella shell</b>	<b>3</b>
<b>Le variabili di sistema</b>	<b>4</b>
<b>Operatori aritmetico-logici</b>	<b>5</b>

---

## Cos'è la Bash Shell?

Il suo termine, bash deriva innanzitutto dal suo autore, Stephen Bourne, evoluzione della standard shell di Unix.

La Bash shell è un'interfaccia a linea di comando che permette l'interazione con SO derivanti da Unix come Mac OS X o molte distribuzioni GNU/Linux.

Permette l'utente di comunicare in maniera testuale con il sistema operativo tramite una serie di comandi.

## Cos'è lo shell Scripting?

Lo shell scripting è l'arte di creare e modificare script eseguibili nella shell. La shell, come Bash, consente di lavorare in due modalità:

- Interattiva, dove si esegue un comando alla volta e si ottiene immediatamente un risultato.
- Scripting, dove si scrivono file contenenti una sequenza di comandi da eseguire automaticamente.

Uno script Bash (o semplicemente "script") è un programma scritto nel linguaggio di Bash. Può essere molto semplice, come una lista di comandi, oppure più complesso, includendo:

- Funzioni
- Cicli (for, while)
- Condizioni (if, case)
- Altri costrutti.

## Come funzionano gli script Bash?

Gli script possono essere eseguiti in diversi modi:

- Manuale: richiamando da una sessione interattiva.
- Automatizzato: configurandosi per avviarsi in base a eventi specifici, come:
  - Al momento dell'avvio del sistema.
  - A un orario programmato (es. tramite cron).
  - Ogni volta che un utente si autentica.

## Perché usare lo Shell Scripting?

Lo shell scripting è essenziale per l'amministrazione dei sistemi, perché permette di:

- Automatizzare attività ripetitive: analizzare log, eseguire backup, gestire file e utenti.
- Semplificare processi complessi: combinare più comandi e programmi esterni in un unico script.

- Personalizzare l'ambiente: creare strumenti specifici per esigenze particolari.

## La prima riga sulla bash shell

La prima riga `#!/bin/bash` ha un ruolo cruciale ovvero indica al sistema quale interprete utilizzare per eseguire lo script, `/bin/bash` è il percorso standard della shell bash sui sistemi Unix.

La scelta di iniziare con `#!` non è casuale infatti è una funzione speciale di Unix. Anche con l'utilizzo di un'altra shell la presenza dei simboli `#!` forza l'uso dell'interprete specificato, ovvero Bash.

## Variabili nella shell

La variabile è un nome dato a una porzione di memoria per contenere informazioni o valori, leggerne e manipolare il contenuto.

Le variabili possono essere definite sia dall'utente che dal sistema e tramite il comando `set` possiamo visualizzare la variabile inizializzata e il suo contenuto. Ecco come inizializzare una variabile:

```
nome_variabile=valore
```

Esempio di inizializzazione di una variabile:

```
#!/bin/bash  
  
location=World
```

Questo script utilizza la variabile `location` per memorizzare il valore `world`.

Per visualizzare il contenuto della variabile utilizziamo il comando `echo`, tramite il simbolo `$` che sta a indicare alla shell di sostituire il nome della variabile con il suo contenuto

```
#!/bin/bash

location=World

echo "Hello ${location}"
```

Il risultato finale sarà *Hello World*.

## Le variabili di sistema

In Bash, uno script può ricevere argomenti al momento dell'esecuzione, proprio come i comandi standard. Questi argomenti vengono passati allo script e resi disponibili come parametri posizionali, rappresentati da variabili numeriche.

### Parametri posizionali

Gli argomenti forniti a uno script vengono associati a variabili numerate, come:

- \$1: Contiene il primo argomento.
- \$2: Contiene il secondo argomento.
- ...e così via.

Ad esempio, \$1 o \${1} rappresentano il primo argomento passato allo script, e così per gli altri.

Possiamo creare uno script che accetti due argomenti e stampi un messaggio

```
#!/bin/bash
```

```
# Questo script saluta due persone
echo "Hello, $1 and $2!"
```

Eseguendo lo script fornendo due nomi come argomenti il risultato sarà:

*Hello, name1 and name2!*

L'uso degli argomenti permette di adattare lo script a diversi scenari senza dover modificarne il contenuto, inoltre, possono essere utilizzati per passare informazioni dinamiche da altri script o comandi.

## Operatori aritmetico-logici

Le operazioni aritmetico logiche in Bash si ispirano verosimilmente allo stile dei linguaggi di programmazione derivanti dal C, la loro sintassi infatti è molto simile.

Bash tuttavia utilizza l'**aritmetica intera** non permettendo quindi numeri decimali o frazioni.

Infatti se è possibile fare  $9/2$  il risultato dato dalla divisione sarà 4 e NON 4.5

Per calcolare il risultato di un'operazione si utilizza la cosiddetta espansione aritmetica, denotata da  $\$(())$ . Ad esempio, il comando `echo  $\$((4 + 4 * (5 - 1))$`  stampa 20.

Bash supporta tutti e quattro gli operatori classici +, -, \*, / aggiungendo la presenza dell'operatore di modulo % ovvero il resto della divisione.

Esempio:

(10%5 risulta 2)

Possiamo riferirci all'interno di un'espressione aritmetica a delle variabili dichiarate precedentemente nello script senza il bisogno di utilizzare l'espansione di variabile \$.

Esempio:

```
i = 4+3
```

```
echo $( ( 7 * i ) )
```

Questo stamperà il valore 49.

Utilizzando la scrittura \$i avremmo ottenuto 7\*4+3 che risulta 31.

In bash possiamo utilizzare anche operatori detti composti cioè che eseguono operazioni seguite da un assegnamento, ad esempio, (( i \*= 3 + 3 )) è equivalente a (( i = i \* (3 + 3) )).

Tutti gli operatori complessi:

`+=, -=, *=, /=, %=`

In bash possiamo usare anche operatori di incremento come ++ e operatori di decremento come -- che rispettivamente aggiungono o tolgono 1 dal valore della variabile

Esempio:

```
i=4
```

```
(( i = i++ ))
```

```
echo "$i"
```

```
i=5
```

Ecco un esercizio che comprende gli argomenti detti in precedenza:

