# TUGAS JURNAL MODUL 6



### **Disusun Oleh:**

Izzaty Zahara Br Barus – 23111040452

Kelas:

**SE-07-02** 

Dosen:

Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI SOFTWARE ENGINEERING DIREKTORAT KAMPUS PURWOKERTO TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

#### I. Link Github

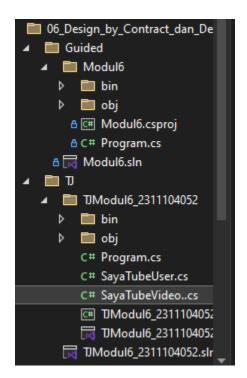
• https://github.com/Izzaaaaaaaaa/KPL izzatyzahara 2311104052 S1SE-07-02.git

## II. Penjelasan

1. Membuat New Project



2. Membuat dua file baru: SayaTubeUser.cs dan SayaTubeVideo.cs



3. Menambahkan code di Class SayaTubeUser.cs

```
SayaTubeVideo..cs
                                         SayaTubeUser.cs + X Program.cs
                                                                                                                           🗸 🗣 Saya Tube User
# TJModul6_2311104052
                 using System;
using System.Collections.Generic;
                      public class SayaTubeUser
                           private int id;
private string Username;
private List<SayaTubeVideo> uploadedVideos;
                           public SayaTubeUser(string username)
                                if (string.IsMullOrEmpty(username) || username.Length > 100)
    throw new ArgumentException("Username tidak boleh kosong dan maksimal 100 karakter.");
                               Random rand = new Random();
this.id = rand.Next(18888, 99999);
                                this.Username = username;
this.uploadedVideos = new List<SayaTubeVideo>();
                           public void AddVideo(SayaTubeVideo video)
                                if (video = null)
                                     throw new ArgumentMullException(nameof(video), "Video tidak boleh null.");
                                uploadedVideos.Add(video);
                           public int GetTotalVideoPlayCount()
                                int total = 0;
foreach (var video in uploadedVideos)
                                     total += video.GetPlayCount();
                           public void PrintAllVideoPlaycount()
                                Console.WriteLine($"User: {Username}");
                                int index = 1;
foreach (var video in uploadedVideos)
                                     if (index > 8) break; // Maksimal print 8 video
Console.WriteLine($"Video {index} judul: {video.GetTitle()}");
                                                                          | ∛ ▼
                            No issues found
```

Kelas SayaTubeUser menggambarkan seorang pengguna dalam sistem SayaTube yang memiliki kemampuan untuk mengunggah dan mengelola video. Kelas ini dilengkapi dengan atribut id, yang dihasilkan secara acak sebagai identifikasi unik bagi pengguna, Username untuk menyimpan nama pengguna, dan uploadedVideos, sebuah daftar yang menyimpan video-video yang telah diunggah. Konstruktor SayaTubeUser(string username) memastikan bahwa nama pengguna tidak null dan tidak melebihi 100 karakter. Kelas ini juga AddVideo(SayaTubeVideo menyediakan metode video) untuk video ke dalam daftar uploadedVideos, menambahkan GetTotalVideoPlayCount() yang menghitung total pemutaran dari semua video yang dimiliki pengguna. Selain itu, terdapat metode PrintAllVideoPlaycount() yang mencetak daftar video pengguna dengan maksimal delapan video yang ditampilkan. Untuk menjaga kevalidan data, kelas ini menerapkan prinsip Design by Contract, dengan precondition yang memastikan bahwa video yang ditambahkan valid dan jumlah pemutaran tidak melebihi batas maksimum integer.

#### 4. Menambahkan code di Class SayaTubeVideo.cs

```
SayaTubeVideo..cs* + X SayaTubeUser.cs*
                                                            Program.cs
                                                                                   Program.cs
                                                                       🕶 🔩 Saya Tube User
C# Miscellaneous Files
               public class SayaTubeUser
                   private int id;
                   private string Username;
                   private List<SayaTubeVideo> uploadedVideos;
                   public SayaTubeUser(string username)
                       Random rand = new Random();
                       this.id = rand.Next(10000, 99999);
                       this.Username = username;
                       this.uploadedVideos = new List<SayaTubeVideo>();
                   public void AddVideo(SayaTubeVideo video)
      20
21
                       uploadedVideos.Add(video);
                   public int GetTotalVideoPlayCount()
      23
24
25
26
27
28
                       int total = 0;
                       foreach (var video in uploadedVideos)
                           total += video.playCount;
      29
30
                       return total:
      31
32
      33
34
                   public void PrintAllVideoPlaycount()
                       Console.WriteLine($"User: {Username}");
      36
37
                       int index = 1;
                       foreach (var video in uploadedVideos)
      38
39
                           Console.WriteLine($"Video {index} judul: {video.Title}");
```

Kelas SayaTubeVideo menggambarkan sebuah video dalam sistem SayaTube. Kelas ini memiliki atribut id, title, dan playCount. Id dihasilkan secara acak dengan panjang lima digit saat objek dibuat, title menyimpan judul video, dan playCount menunjukkan jumlah video dimulai Konstruktor pemutaran yang dari nol SayaTubeVideo(string title) memastikan bahwa judul video tidak null dan tidak melebihi 200 karakter. Kelas ini juga menyediakan metode IncreasePlayCount(int count) untuk menambah jumlah pemutaran video, dengan batas maksimum 25 juta per panggilan metode, serta menerapkan mekanisme checked exception untuk mencegah overflow nilai integer. Selain itu, terdapat metode PrintVideoDetails() yang digunakan untuk mencetak informasi video, termasuk ID, judul, dan jumlah pemutaran. Untuk menjaga integritas data, kelas menerapkan Design by Contract, dengan precondition memastikan validitas input dan exception handling untuk menghindari kesalahan saat eksekusi.

#### 5. Menambah Program Utama Yaitu Program.cs

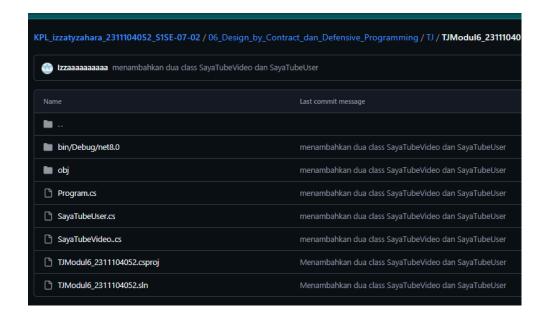
```
SayaTubeVideo..cs
                                     SayaTubeUser.cs'
                                                                       Program.cs* → X Program.
                                                                                     🗸 🧠 Program
□# TJModul6_2311104052
                 using System;

    class Program

                       static void Main()
                           SayaTubeUser user = new SayaTubeUser("Iza");
                            string[] judulFilm = {
                                 "Review Film Interstellar oleh Iza",
                                "Review Film Inception oleh Iza",
"Review Film The Dark Knight oleh Iza",
       12
13
14
15
16
                                "Review Film Parasite oleh Iza",
"Review Film Avengers: Endgame oleh Iza",
"Review Film Spider-Man: No Way Home oleh Iza",
                                "Review Film The Matrix oleh Iza",
       17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
                                 "Review Film Whiplash oleh Iza",
                                 "Review Film La La Land oleh Iza",
                                 "Review Film Joker oleh Iza"
                            foreach (var judul in judulFilm)
                                 SayaTubeVideo video = new SayaTubeVideo(judul);
                                user.AddVideo(video);
                           user.PrintAllVideoPlaycount();
```

File Program.cs berperan sebagai titik awal untuk menjalankan program yang menguji fungsi dari kelas SayaTubeUser SayaTubeVideo. Di dalam file ini, objek SayaTubeUser dibuat dengan nama pengguna yang relevan, diikuti dengan pembuatan sepuluh objek SayaTubeVideo yang memiliki judul video bertema "Review Film" yang mencantumkan nama pengguna tersebut. Setiap video kemudian ditambahkan ke dalam daftar video pengguna melalui metode video). AddVideo(SayaTubeVideo Selanjutnya, metode PrintAllVideoPlaycount() dipanggil untuk menampilkan daftar video yang telah diunggah oleh pengguna, dengan maksimal delapan video yang ditampilkan sesuai dengan postcondition dari Design by Contract. Tujuan dari program ini adalah untuk memastikan bahwa semua metode yang ada dalam kelas SayaTubeUser dan SayaTubeVideo berfungsi dengan baik sesuai dengan spesifikasi yang telah ditetapkan.

#### 6. Melakukan Commit Pertama



#### 7. Commit Terakhir



# III. Hasil Running

1. Hasil Running Commit Pertama

```
User: Iza
Video 1 judul: Review Film Interstellar oleh Iza
Video 2 judul: Review Film Inception oleh Iza
Video 3 judul: Review Film The Dark Knight oleh Iza
Video 3 judul: Review Film The Dark Knight oleh Iza
Video 4 judul: Review Film Parasite oleh Iza
Video 5 judul: Review Film Avengers: Endgame oleh Iza
Video 6 judul: Review Film Spider-Man: No Way Home oleh Iza
Video 6 judul: Review Film The Matrix oleh Iza
Video 8 judul: Review Film The Matrix oleh Iza
Video 8 judul: Review Film Whiplash oleh Iza
Error: Specified argument was out of the range of valid values. (Parameter 'Play count harus antara 0 - 25.000.000.')
ID: 44803
Judul: Test Video
Jumlah Diputar: 5000
```

### 2. Hasil Running Commit Kedua

```
User: Iza
Video 1: Review Film Interstellar oleh Iza
Video 2: Review Film Inception oleh Iza
Video 3: Review Film The Dark Knight oleh Iza
Video 4: Review Film Parasite oleh Iza
Video 5: Review Film Avengers: Endgame oleh Iza
Video 6: Review Film Spider-Man: No Way Home oleh Iza
Video 7: Review Film The Matrix oleh Iza
Video 8: Review Film Whiplash oleh Iza
Error: Play count harus di antara 0 - 25.000.000! (Parameter 'count')
ID: 75970
Judul: Test Video
Jumlah Diputar: 5000
```

Kesimpulan dari tugas jurnal Modul 5 ini adalah suksesnya penerapan sistem SayaTube dengan pendekatan Design by Contract dan penanganan pengecualian. Program ini menjamin kevalidan data, seperti panjang judul video, batas jumlah tayang, dan keabsahan video yang diunggah. Penggunaan checked exception mencegah terjadinya overflow pada nilai integer, sedangkan mekanisme validasi memastikan bahwa input sesuai dengan spesifikasi yang ditetapkan. Komitmen yang dilakukan mencerminkan proses pengembangan yang terstruktur, mulai dari pembuatan kerangka dasar hingga tahap pengujian. Hasil dari menjalankan program menunjukkan bahwa sistem berfungsi sesuai harapan, dengan menampilkan data yang valid dan mampu menangani kesalahan dengan baik.