

# Izzat Mukhanov

---

Tél : +33 6 66 51 75 71  
E-mail : [izzatbek@gmail.com](mailto:izzatbek@gmail.com)  
Site web : [izzatbek.github.io](http://izzatbek.github.io)  
Adresse : Lille, France  
Âge : 25 ans

---



## Présentation

Je suis un ingénieur qui adore la programmation, l'apprentissage et le travail d'équipe.  
Je préfère la simplicité à la complexité et la connaissance à l'ignorance.

---

## Formation

- [Master en Robotique, Automatique et Informatique Appliquée](#) 2012 – 2014  
École Centrale de Nantes
  - License en Telecommunications 2007 – 2011  
[Tashkent University of Information Technologies](#)
- 

## Expérience professionnelle

- **Ingénieur CDD** (C, C++, Python, Node.js) 2014 - 2016  
Amélioration et développement de la bibliothèque multi-plateforme [libpointing](#) offrant un accès direct aux dispositifs de pointage USB-HID et permettant d'appliquer différentes fonctions de transfert.  
Création des bindings *Java*, *Python*, *Node.js*, des paquets *npm*, *apt*, *brew*, etc.  
Entreprise : [INRIA](#), références : [Nicolas Roussel](#) et [Géry Casiez](#)
- **Projet de Master** (C++, Python, Matlab) 2014 (6 mois)  
Implémentation d'un système de détection et suivi de piétons [\[mémoire\]](#) [\[vidéo\]](#)  
Implémentation d'algorithmes de *Machine Learning* et *Computer Vision*  
Laboratoire : [IRCCyN](#), encadrement par : [Philippe Martinet](#)
- **Stagiaire** (Python) 2013 (4 mois)  
Développement de [OpenSymoro+](#) (SYmbolic MOdeling of ROBots), comprenant une visualisation 3D et l'interface utilisateur en utilisant *PyOpenGL* et *wxPython*  
Laboratoire : [IRCCyN](#), encadrement par : [Wisama Khalil](#)
- **Ingénieur logiciel** (Objective-C) 2011 - 2012 (8 mois)  
Développement d'applications client-serveur pour iOS, et de jeux en *Cocos2D*  
Entreprise : [SSD](#)
- **Stagiaire**, développeur (C/C++) 2010 - 2011 (10 mois)  
Développement bas niveau d'API pour traiter les disques Blu-ray  
Implémentation d'un système de logging pour ce projet  
Entreprise : ProDVD
- **Stagiaire**, développeur de logiciels (C#.NET) 2009 - 2010 (13 mois)  
Développement d'un logiciel pour cataloguer les livres de la bibliothèque municipale  
Gestion de base de données (Microsoft SQL)  
Entreprise : [BePro](#)

---

## Compétences

- Maîtrisées :
  - C, C++, Python
  - Développement multi-plateformes, documentation
  - Création de paquets d'installation (OS X, Linux, Windows)
  - Git, Mercurial, SVN
  - Design Patterns, Test Driven Development
  - Matlab
  - JavaScript, Node.js, npm, Three.js, jQuery
  - HTML, CSS, Bootstrap, Markdown, Latex
- Familier :
  - Objective-C, Pharo, C#.NET, PHP, SQL
  - Intégration continue, Jenkins
  - OpenGL, OpenCV
  - ROS (Robot Operating System)
  - Programmation en Val/V+ pour les robots industriels
- Connaissances théoriques :
  - Computer Vision, Machine Learning, Intelligence Artificielle
  - Programmation, Modélisation, Contrôle de robots
  - Algorithmes et Structures de Données
  - Mathématiques, Modélisation, Simulation

---

## Publications

- [OpenSYMORO : An open-source software package for Symbolic Modelling of Robots](#)  
2014 IEEE/ASME International Conference on Advanced Intelligent Mechatronics (355)

---

## Divers

- Permis de conduire
- Autodidacte, curieux et rigoureux, je m'adapte en toute circonstance.
- Excellentes capacités de communication et relations interpersonnelles

---

## Langues

- Français - courant
- Anglais - courant
- Russe - langue maternelle
- Ouzbek - langue maternelle

---

## Loisirs

- Suivis de cours en ligne (MOOCs)
  - Langues étrangères
  - Faire du vélo
  - Lecture
-