

Izzat Mukhanov

Tél : +33 6 66 51 75 71

E-mail : izzatbek@gmail.com

Site web : izzatbek.github.io

Adresse : Lille, France

Âge : 25 ans



Présentation

Je préfère la simplicité à la complexité et la connaissance à l'ignorance.

Formation

- [Master en Robotique, Automatique et Informatique Appliquée](#) 2012 – 2014
École Centrale de Nantes
 - License en Telecommunications 2007 – 2011
[Tashkent University of Information Technologies](#)
-

Expérience professionnelle

- **Ingénieur CDD** (C, C++, Python, Node.js) 2014 - 2016
Amélioration et développement de la bibliothèque multi-plateforme [libpointing](#) offrant un accès direct aux dispositifs de pointage USB-HID et permettant d'appliquer différentes fonctions de transfert.
Création des bindings *Java*, *Python*, *Node.js*, des paquets *npm*, *apt*, *brew*, etc.
Entreprise : [INRIA](#), références : [Nicolas Roussel](#) et [Géry Casiez](#)
- **Projet de Master** (C++, Python, Matlab) 2014 (6 mois)
Implémentation d'un système de détection et suivi de piétons [\[mémoire\]](#) [\[vidéo\]](#)
Implémentation d'algorithmes de *Machine Learning* et *Computer Vision*
Laboratoire : [IRCCyN](#), encadrement par : [Philippe Martinet](#)
- **Stagiaire** (Python) 2013 (4 mois)
Développement de [OpenSymoro+](#) (SYmbolic MOdeling of RObots), comprenant une visualisation 3D et l'interface utilisateur en utilisant *PyOpenGL* et *wxPython*
Laboratoire : [IRCCyN](#), encadrement par : [Wisama Khalil](#)
- **Ingénieur logiciel** (Objective-C) 2011 - 2012 (8 mois)
Développement d'applications client-serveur pour iOS, et de jeux en *Cocos2D*
Entreprise : [SSD](#)
- **Stagiaire, développeur** (C/C++) 2010 - 2011 (10 mois)
Développement bas niveau d'API pour traiter les disques Blu-ray
Implémentation d'un système de logging pour ce projet
Entreprise : ProDVD
- **Stagiaire, développeur de logiciels** (C#.NET, SQL) 2009 - 2010 (13 mois)
Développement d'un logiciel pour cataloguer les livres de la bibliothèque municipale et gestion de base de données
Entreprise : [BePro](#)

Compétences

- Maîtrisées :
 - C, C++, Python
 - Développement multi-plateformes, documentation
 - Création de paquets d'installation (OS X, Linux, Windows)
 - Git, Mercurial, SVN
 - Design Patterns, Test Driven Development
 - Intégration continue (Travis, Jenkins, Appveyor)
 - Matlab
 - JavaScript, Node.js, npm, Three.js, jQuery
 - HTML, CSS, Bootstrap, Markdown, Latex
 - Applications multi-thread et temps réel
- Familier :
 - Objective-C, Pharo, C#.NET, PHP, SQL
 - OpenGL, OpenCV
 - ROS (Robot Operating System)
 - Programmation en Val / V+ pour les robots industriels
- Connaissances théoriques :
 - Computer Vision, Machine Learning, Intelligence Artificielle
 - Programmation, Modélisation, Contrôle de robots
 - Algorithmes et Structures de Données
 - Mathématiques, Modélisation, Simulation

Publications

- [OpenSYMORO : An open-source software package for Symbolic Modelling of Robots](#)
2014 IEEE / ASME International Conference on Advanced Intelligent Mechatronics (355)

Divers

- Permis de conduire
- Autodidacte, curieux et rigoureux, je m'adapte en toute circonstance.
- Excellentes capacités de communication et relations interpersonnelles

Langues

- Français - courant
- Anglais - courant
- Russe - langue maternelle
- Ouzbek - langue maternelle

Loisirs

- Suivis de cours en ligne (MOOCs)
- Langues étrangères
- Faire du vélo
- Lecture