# Sprintopdracht advanced CSS + intro JS

## Voorbereiding

* Schrijf je code in main.js en voeg het script toe op de juiste plaats in je HTML document. Index.html is volledig in orde, **maak hier zelf geen wijzigingen in**.
* Bekijk de schermopnames.
* De Figma design file is op ware grote en de afstand tussen sommige elementen staat er bij.
* Paddings en marges zijn trouwens heel consequent toegepast doorheen het design.
* De HTML **font-size blijft ongewijzigd**
* Er is **één** **breakpoint**: 750px

### Variabelen

Declareer de variabelen in je CSS, tip: 🥕

--white: #f4f6f6;  
--black: #010111;  
--primary: var(--black);  
--bg: var(--white)

Je maakt zo veel mogelijk gebruik van deze variabelen, je mag er zelf nog toevoegen als je daar nood toe voelt.

Voeg een media query toe en herdefinieer sommige variabelen als de gebruiker een OS/browser heeft met [dark-mode settings](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/@media/prefers-color-scheme).

--primary: var(--white);  
--bg: var(--black);

Gebruik de variabelen al voor de html background-color en color properties. (bg staat voor…)

### Utility classes, atoms…

* Verwijder de browser margin van figure en body
* Maak een container
  + Max width: 120rem;
  + Zorg voor een sticky footer met flexbox
* Alle paragrafen hebben max-width 40em, line-height 1.4
* Focus-visible op links en knoppen zorgt voor een mooie outline
* De afbeelding in de intro section heeft aspect ratio 16 op 5
* Alle andere afbeeldingen hebben default
  + Max-width 100%
  + Aspect ratio 8 op 5
  + En ze bedekken de beschikbare ruimte (object-fit)

### Mobiele navigatie

De knop heeft een attribuut “aria-expanded” wat true of false is, en wordt onmiddellijk gevolgd door de nav.

De knop staat deze keer links, via een flexbox property.

Klikken op #menu toont of verbergt de mobiele navigatie: [wijzig aria-expanded van true naar false of omgekeerd](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Element/getAttribute).

Met wat vernuftige CSS kan je stijl toepassen op een element dat onmiddellijk volgt op een element met een bepaalde attribuut=value combinatie.

*Het is heel belangrijk dat je menu ook effectief verborgen is met* ***visibility: hidden of display: none****. Wanneer je het menu gewoon verplaatst of transparant maakt blijven je links toegankelijk met het toetsenbord en hulpsoftware.*

*Hou daar rekening mee bij het bouwen van je animaties!*

### Teasers

* De divs (direct child van .teasers) binnen section.teasers hebben een overlay-link.  
  Zorg dat die link de volledige section bedekt EN dat de link-tekst niet zichtbaar is.
* Hover over een zo’n div zorgt voor een transform op de img in die div.  
  Transition, geen animation. 10 graden draaien en 0.6 schalen.

### Contact

* Klikken op ‘notification’ zorgt dat de ‘subscribe’ knop tevoorschijn komt. ‘notification’ is nu disabled
* Klikken op ‘subscribe’ toont een tekst “sorry… we really don’t wanna hear from you”. Subscribe is nu disabled. Die tekst zet je via [innerText](https://www.w3schools.com/Jsref/prop_node_innertext.asp) in de div met id ‘contact’.

### Animaties

* De navigatielinks hebben een pseudo-element wanneer ze de class active hebben, wanneer de focus zichtbaar (:focus-visible) is en in geval van hover.  
    
  Dat element
  + Draait 180° (60%)
  + Groeit daarna tot 4rem breedte (80%)
  + Krimpt terug naar de oorspronkelijke breedte: 2rem (100%)
* Het hamburger icoon gebruikt geen animatie maar een transition op transform (translate en rotate).  
  Ook de teaser images en de contact knoppen gebruiken transitions, geen animations.
* Mobiele navigatie down:  
  0%: margin-top -150% en ...  
  60%: margin-top 0, opacity 0  
  100%: opacity 1 en …
* Mobiele navigatie up heeft geen horizontale beweging

### Extra: JS

**Hier krijg je enkel punten voor als de rest af is!**

* *Create* een nieuwe span (tip: createElement)
* position: absolute; top: 0; left: 0; padding: .5em;
* voeg die span toe als child van de figure in de intro section  
  (tip: appendChild)
* Voeg drie event listeners toe aan die figure
  + Wanneer de muis over de figure ‘binnenkomt’
    - Pas de span display aan naar ‘initial’
  + Wanneer de muis over de figure ‘beweegt’
    - Haal de muis coördinaten uit het event object
    - Haal x en y op van de figure (tip: getBoudingClientRect())
    - Pas de tekst van de span aan:   
      *Math.floor(clientX - x) + ', ' + Math.floor(clientY - y)*
  + Wanneer de muis over de figure ‘vertrekt’
    - Pas de span display aan naar ‘none’

## Evaluatie

Geen minimale uitwerking = 0/20  
Minimale uitwerking is minstens alle onderstaande:

* Mobiele versie met opengeklapt menu
* Automatisch color-scheme
* Mobile first en een min-width breakpoint
* JS is correct toegevoegd en doet *iets*

**Quotering**

|  |  |
| --- | --- |
| **7** | Slordig, sterk afwijkend van het design OF Meerdere delen ontbreken of zijn niet uitgewerkt OF Onvergeeflijke JS fouten…  OF Geen enkele animatie |
| **10** | Het design is herkenbaar op mobiel en desktop. EN het menu werkt, zonder animatie EN ‘notification’ toont een volgende knop |
| **14** | Animatie menu OF animatie nav links EN meerdere transitions werken |
| **16** | Afmetingen en design is nagenoeg perfect EN alle animaties en transitions zijn aanwezig |
| **20** | Extra event op de intro afbeelding werkt |