

# Linux - Script Shell exercice

---



# Exercice 1 - Structure de Script de Base

**Objectif :** Créer votre premier script avec un en-tête et une logique appropriés.

**Instructions :**

1. Créez un script appelé `greet.sh`
2. Il doit :
  - Commencer par le bon shebang
  - Demander à l'utilisateur son nom
  - Le saluer avec : Bonjour, <nom> ! Bienvenue dans le shell.

## ? Exercice 2 - Conditions If

**Objectif :** Utiliser `if/else` et tester un nombre.

**Instructions :**

1. Créez un script appelé `check_number.sh`
2. Demandez à l'utilisateur de saisir un nombre.
3. Si le nombre est :
  - Supérieur à 0 → afficher "Positif"
  - Inférieur à 0 → afficher "Négatif"
  - Égal à 0 → afficher "Zéro"



## Exercice 3 - Boucle For

**Objectif :** Utiliser une boucle `for` pour afficher des nombres.

**Instructions :**

1. Écrivez un script appelé `print_numbers.sh`
2. Il doit :
  - Afficher les nombres de 1 à 10
  - Ajouter un délai d'1 seconde entre chaque nombre

## Exercice 4 – Boucle While et Read

**Objectif :** Accepter des entrées jusqu'à taper un mot-clé.

**Instructions :**

1. Créez un script appelé `input_loop.sh`
2. Il doit :
  - Continuer à demander à l'utilisateur de taper quelque chose
  - S'arrêter seulement lorsque l'utilisateur tape "quit"
  - Répéter chaque entrée avant de quitter



# 🔧 Exercice 5 - Écrire Votre Première Fonction

**Objectif :** Définir et appeler une fonction simple.

**Instructions :**

1. Écrivez un script appelé `hello_func.sh`

2. À l'intérieur :

- Définir une fonction `say_hello` qui affiche un message de salutation
- Demander le nom de l'utilisateur et appeler la fonction

## Exercice 6 - Utiliser une Fonction dans une Boucle

**Objectif :** Combiner boucles et fonctions.

**Instructions :**

1. Créez un script `countdown.sh`
2. Définir une fonction appelée `countdown` qui :
  - Prend un nombre en argument
  - Affiche les nombres en décroissant jusqu'à 1 avec un délai
3. L'appeler avec 5, 10, et 3

## Exercice 7 - Vérifier Si un Fichier Existe

**Objectif :** Pratiquer les tests de fichiers.

**Instructions :**

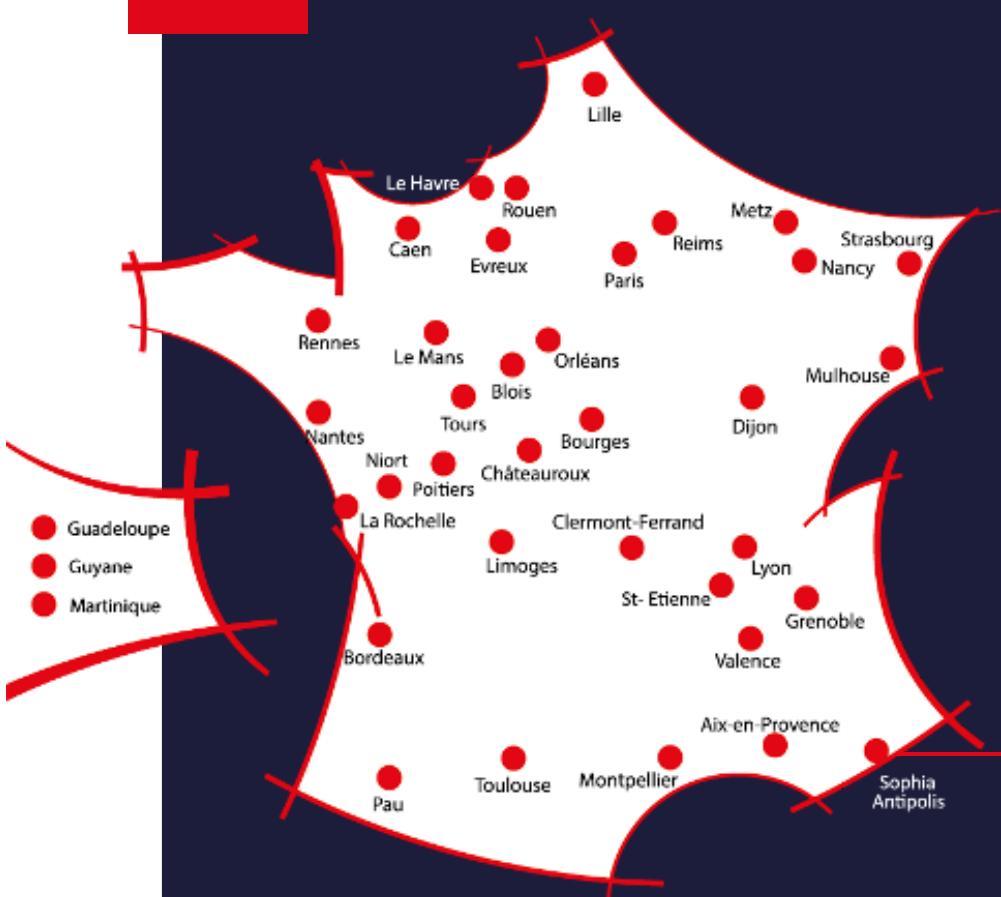
1. Écrivez un script appelé `file_check.sh`
2. Demandez à l'utilisateur de saisir un chemin de fichier
3. Si le fichier existe et est lisible, afficher "Fichier OK"
4. Sinon, afficher une erreur

## Exercice 8 - Boucler sur les Fichiers d'un Répertoire

**Objectif :** Boucler sur des fichiers réels.

**Instructions :**

1. Créez un script `filelist.sh`
2. Demandez à l'utilisateur de saisir un chemin de répertoire
3. Utilisez une boucle pour afficher la taille de chaque fichier `.txt` dans ce répertoire



Découvrez également  
l'ensemble des stages à votre disposition  
sur notre site [m2iformation.fr](http://m2iformation.fr)

[m2iformation.fr](http://m2iformation.fr)

