

Linux - Script Shell exercice

Exercice 1 – Structure de Script de Base

Objectif : Créer votre premier script avec un en-tête et une logique appropriés.

Instructions :

1. Créez un script appelé `greet.sh`
2. Il doit :
 - Commencer par le bon shebang
 - Demander à l'utilisateur son nom
 - Le saluer avec : `Bonjour, <nom> ! Bienvenue dans le shell.`

? Exercice 2 – Conditions If

Objectif : Utiliser `if/else` et tester un nombre.

Instructions :

1. Créez un script appelé `check_number.sh`
2. Demandez à l'utilisateur de saisir un nombre.
3. Si le nombre est :
 - Supérieur à 0 → afficher "Positif"
 - Inférieur à 0 → afficher "Négatif"
 - Égal à 0 → afficher "Zéro"

Exercice 3 – Boucle For

Objectif : Utiliser une boucle `for` pour afficher des nombres.

Instructions :

1. Écrivez un script appelé `print_numbers.sh`
2. Il doit :
 - Afficher les nombres de 1 à 10
 - Ajouter un délai d'1 seconde entre chaque nombre

Exercice 4 – Boucle While et Read

Objectif : Accepter des entrées jusqu'à taper un mot-clé.

Instructions :

1. Créez un script appelé `input_loop.sh`
2. Il doit :
 - Continuer à demander à l'utilisateur de taper quelque chose
 - S'arrêter seulement lorsque l'utilisateur tape "quit"
 - Répéter chaque entrée avant de quitter

Exercice 5 – Écrire Votre Première

Fonction

Objectif : Définir et appeler une fonction simple.

Instructions :

1. Écrivez un script appelé `hello_func.sh`
2. À l'intérieur :
 - Définir une fonction `say_hello` qui affiche un message de salutation
 - Demander le nom de l'utilisateur et appeler la fonction

Exercice 6 – Utiliser une Fonction dans une Boucle

Objectif : Combiner boucles et fonctions.

Instructions :

1. Créez un script `countdown.sh`
2. Définir une fonction appelée `countdown` qui :
 - Prend un nombre en argument
 - Affiche les nombres en décroissant jusqu'à 1 avec un délai
3. L'appeler avec 5, 10, et 3

Exercice 7 – Vérifier Si un Fichier Existe

Objectif : Pratiquer les tests de fichiers.

Instructions :

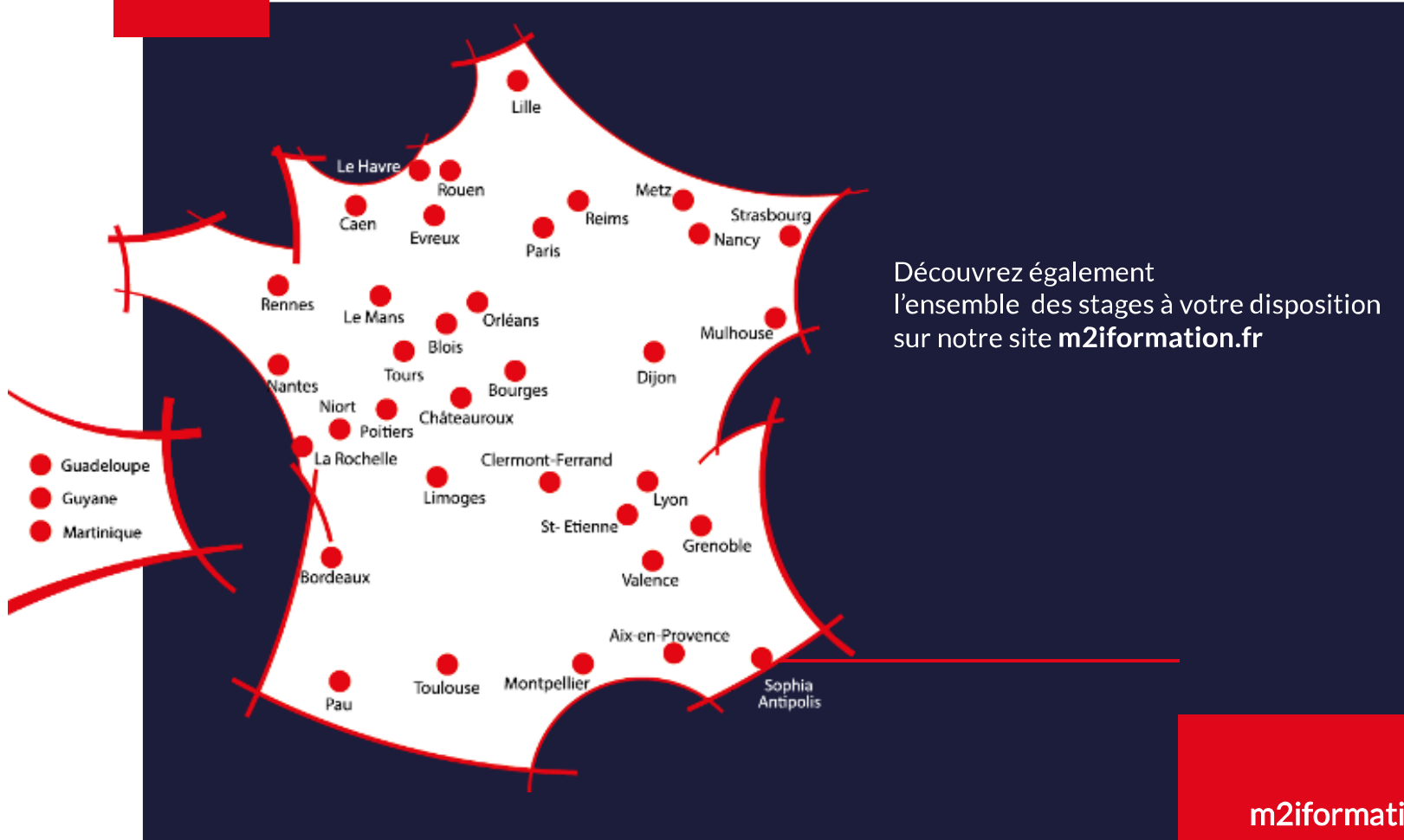
1. Écrivez un script appelé `file_check.sh`
2. Demandez à l'utilisateur de saisir un chemin de fichier
3. Si le fichier existe et est lisible, afficher "Fichier OK"
4. Sinon, afficher une erreur

Exercice 8 – Boucler sur les Fichiers d'un Répertoire

Objectif : Boucler sur des fichiers réels.

Instructions :

1. Créez un script `filelist.sh`
2. Demandez à l'utilisateur de saisir un chemin de répertoire
3. Utilisez une boucle pour afficher la taille de chaque fichier `.txt` dans ce répertoire



Découvrez également
l'ensemble des stages à votre disposition
sur notre site **m2information.fr**

m2information.fr

