## Codificação de Programas em Linguagem C

```
/* ALG01 */
                           /* ALG06 */
                                                   /* ALG10 */
#include <stdio.h>
                           #include <stdio.h> #include <stdio.h>
int main()
                                                   int X;
                           int X;
int main()
                           int X;
                                                  int Y;
                                                   int N1;
 printf("Bom dia\n");
                           scanf("%i", &X); int N2; if (X > 100) int mai
 return 0;
                                                   int main()
                             printf("%i\n", X); {
                            return 0;
                                                     scanf("%i", &X);
/* ALG02 */
                                                     scanf("%i", &Y);
                                                     if (X > Y)
#include <stdio.h>
int X;
                           /* ALG07 */
                                                         N1 = Y;
int main()
                         #include <stdio.h>
                                                         N2 = X;
 scanf("%i", &X);
printf("%i\n", X);
                          int X;
                        int Y;
                                                      else
                           int Z;
 return 0;
                                                      {
                           int main()
                                                         N1 = X;
                                                         N2 = Y;
                           scanf("%i", &X);
scanf("%i", &Y);
if (X > 100)
                                                   printf("%i\n", N1);
/* ALG03 */
                                                    printf("%in", N2);
#include <stdio.h>
#include <math.h>
                                                     return 0;
                                Z = X + Y;
int X;
int Y;
                                printf("%i\n", Z);
int main()
                             return 0;
                                                    /* ALG11 */
 scanf("%i", &X);
                                                   #include <stdio.h>
 Y = pow(X, 2);
                                                   int X;
 printf("%i\n", Y);
                                                   int I;
                           /* ALG08 */
 return 0;
                                                   int main()
                           #include <stdio.h>
                           int X;
                                                    X = 0;
                          int Y;
                                                     I = 1;
                          int main()
/* ALG04 */
                                                    while (I \le 10)
#include <stdio.h>
                           {
  scanf("%i", &X);
  scanf("%i", &Y);
  if (Y <= Y)</pre>
int X;
                                                        printf("%i\n", X);
int Y;
                                                        X = X + 2;
                           if (X <= Y)
int Z;
                                                        I = I + 1;
                                                      }
                             printf("%i\n", X);
int main()
                           else
                                                     return 0;
 scanf("%i", &X);
                            printf("%i\n", Y);
 scanf("%i", &Y);
                            return 0;
 Z = X + Y;
 printf("%i\n", Z);
                                                   /* ALG12 */
 return 0;
                                                  #include <stdio.h>
                           /* ALG09 */
                                                  int X;
                           #include <stdio.h>
                                                  int I;
                          #include <math.h>
                                                  int main()
/* ALG05 */
                          int X;
#include <stdio.h>
                                                    X = 1;
                          int Y;
                          int main()
#include <math.h>
                                                     I = 1;
                                                    while (I \leq 10)
int X;
                            scanf("%i", &X);
if (X >= 10)
Y = pow(X, 2);
int Y;
int Z;
                                                        printf("%i\n", X);
int main()
                                                        X = X * 2;
                                                     }
                                                         I = I + 1;
                           else
 return 0;
 return 0;
}
```