

Codificação de Programas em Linguagem C

```
/* ALG01 */
#include <stdio.h>
int main()
{
    printf("Bom dia\n");
    return 0;
}
```

```
/* ALG02 */
#include <stdio.h>
int X;
int main()
{
    scanf("%i", &X);
    printf("%i\n", X);
    return 0;
}
```

```
/* ALG03 */
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int X;
int Y;
int main()
{
    scanf("%i", &X);
    Y = pow(X, 2);
    printf("%i\n", Y);
    return 0;
}
```

```
/* ALG04 */
#include <stdio.h>
int X;
int Y;
int Z;
int main()
{
    scanf("%i", &X);
    scanf("%i", &Y);
    Z = X + Y;
    printf("%i\n", Z);
    return 0;
}
```

```
/* ALG05 */
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int X;
int Y;
int Z;
int main()
{
    scanf("%i", &X);
    scanf("%i", &Y);
    Z = pow(X, 2) + pow(Y, 2);
    printf("%i\n", Z);
    return 0;
}
```

```
/* ALG06 */
#include <stdio.h>
int X;
int main()
{
    scanf("%i", &X);
    if (X > 100)
        printf("%i\n", X);
    return 0;
}
```

```
/* ALG07 */
#include <stdio.h>
int X;
int Y;
int Z;
int main()
{
    scanf("%i", &X);
    scanf("%i", &Y);
    if (X > 100)
    {
        Z = X + Y;
        printf("%i\n", Z);
    }
    return 0;
}
```

```
/* ALG08 */
#include <stdio.h>
int X;
int Y;
int main()
{
    scanf("%i", &X);
    scanf("%i", &Y);
    if (X <= Y)
        printf("%i\n", X);
    else
        printf("%i\n", Y);
    return 0;
}
```

```
/* ALG09 */
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int X;
int Y;
int main()
{
    scanf("%i", &X);
    if (X >= 10)
        Y = pow(X, 2);
    else
        Y = pow(X, 3);
    printf("%i\n", Y);
    return 0;
}
```

```
/* ALG10 */
#include <stdio.h>
int X;
int Y;
int N1;
int N2;
int main()
{
    scanf("%i", &X);
    scanf("%i", &Y);
    if (X > Y)
    {
        N1 = Y;
        N2 = X;
    }
    else
    {
        N1 = X;
        N2 = Y;
    }
    printf("%i\n", N1);
    printf("%i\n", N2);
    return 0;
}
```

```
/* ALG11 */
#include <stdio.h>
int X;
int I;
int main()
{
    X = 0;
    I = 1;
    while (I <= 10)
    {
        printf("%i\n", X);
        X = X + 2;
        I = I + 1;
    }
    return 0;
}
```

```
/* ALG12 */
#include <stdio.h>
int X;
int I;
int main()
{
    X = 1;
    I = 1;
    while (I <= 10)
    {
        printf("%i\n", X);
        X = X * 2;
        I = I + 1;
    }
    return 0;
}
```