

Aula	Tema a ser abordado	Capítulos do livro
1	Plataforma .NET / Breve histórico sobre C# Ambiente de Programação / Programação OO	Capítulo 1 - Introdução
2	Programação sequencial Tipos de Dados	Capítulo 2 – Programação Sequencial
3	Variáveis / Constantes Operadores aritméticos / Expressões aritméticas	Capítulo 2 – Programação Sequencial
4	Expressões aritméticas / Programas Sequenciais Exercícios	Capítulo 2 – Programação Sequencial
5	Exercícios	Capítulo 2 – Programação Sequencial
6	Exercícios	Capítulo 2 – Programação Sequencial
7	Exercícios	Capítulo 2 – Programação Sequencial
8	Decisões e Condições Operadores relacionais	Capítulo 3 – Programação com Desvios
9	Desvios condicionais	Capítulo 3 – Programação com Desvios
10	Operadores lógicos	Capítulo 3 – Programação com Desvios
11	Divisibilidade	Capítulo 3 – Programação com Desvios
12	Exercícios	Capítulo 3 – Programação com Desvios
13	Exercícios	Capítulo 3 – Programação com Desvios
14	Exercícios	Capítulo 3 – Programação com Desvios
15	Laço Condicional Pré-teste	Capítulo 4 – Programação com Laços
16	Laço Condicional Pós-teste	Capítulo 4 – Programação com Laços

17	Laço Incondicional	Capítulo 4 – Programação com Laços
18	Controle em Tempo de Execução	Capítulo 4 – Programação com Laços
19	Exercícios	Capítulo 4 – Programação com Laços
20	Exercícios	Capítulo 4 – Programação com Laços
21	Exercícios	Capítulo 4 – Programação com Laços
22	Matriz de Uma Dimensão	Capítulo 5 – Programação com Matrizes
23	Matrize de Duas Dimensões	Capítulo 5 – Programação com Matrizes
24	Matriz Dinâmica	Capítulo 5 – Programação com Matrizes
25	Ordenação e Pesquisa	Capítulo 5 – Programação com Matrizes
26	Estrutura de Registro Foreach com Matrizes	Capítulo 5 – Programação com Matrizes
27	Exercícios	Capítulo 5 – Programação com Matrizes
28	Exercícios	Capítulo 5 – Programação com Matrizes
29	Exercícios	Capítulo 5 – Programação com Matrizes
30	Método e Namespace / Definição de Métodos Uso de Métodos sem Retorno	Capítulo 6 – Programação com Sub-rotinas
31	Passagem de Parâmetro por Valor Passagem de Parâmetro por Referência	Capítulo 6 – Programação com Sub-rotinas
32	Uso de Métodos com Retorno	Capítulo 6 – Programação com Sub-rotinas
33	Métodos para Cálculos Matemáticos Métodos para Cadeias de Caracteres	Capítulo 6 – Programação com Sub-rotinas

34	Exercícios	Capítulo 6 – Programação com Sub-rotinas
35	Exercícios	Capítulo 6 – Programação com Sub-rotinas
36	Classes ou Estruturas, Campos e Métodos. Declaração de Classe e Criação de Objetos	Capítulo 7 – Programação Orientada a Objetos
37	Encapsulamento Herança	Capítulo 7 – Programação Orientada a Objetos
38	Polimorfismo	Capítulo 7 – Programação Orientada a Objetos
39	Exercícios	Capítulo 7 – Programação Orientada a Objetos
40	Exercícios	Capítulo 7 – Programação Orientada a Objetos