## Statistiken

- Spielzeit
- Münzenverbrauch
- Wie viele Solaranlagen bzw. Windräder auf dem Spielfeld platziert wurden
- Wie viele weitere Elemente (Spiegel, Prisma, Converter) platziert wurden
- Zusätzliche Punkte, die durch Spiegel, Prisma, Converter ermöglicht wurden
- Insgesamt erreichte Punkte
- Wie viel Müll beseitigt wurde
- Mehr Sonnen- oder Windenergie produziert wurde bzw. umgekehrt
- Maximal generierte Punkte pro eine Solaranlage oder Windrad
- Durchschnittliche Punkte pro eine Solaranlage oder Windrad
- ..