# AN1507 ATK-MPU6050 六轴传感器模块 使用说明

本应用文档(AN1507,对应 ALIENTEK MiniSTM32F103 开发板扩展实验 16)将教大家如 何在 ALIENTEK MiniSTM32F103 开发板上使用 ATK-MPU6050 六轴传感器模块。

本文档分为如下几部分:

- 1, MPU6050 简介
- 2, 硬件连接
- 3, 软件实现
- 4, 验证

## 1、MPU6050 简介

本节,我们将分2个部分介绍:1,MPU6050基础介绍。2,DMP使用简介。

# 1.1 MPU6050 基础介绍

MPU6050 是 InvenSense 公司推出的全球首款整合性 6 轴运动处理组件,相较于多组件 方案,免除了组合陀螺仪与加速器时之轴间差的问题,减少了安装空间。

MPU6050 内部整合了 3 轴陀螺仪和 3 轴加速度传感器,并且含有一个第二 IIC 接口, 可用于连接外部磁力传感器,并利用自带的数字运动处理器(DMP: Digital Motion Processor) 硬件加速引擎,通过主 IIC 接口,向应用端输出完整的 9 轴融合演算数据。有了 DMP,我 们可以使用 InvenSense 公司提供的运动处理资料库,非常方便的实现姿态解算,降低了运 动处理运算对操作系统的负荷,同时大大降低了开发难度。

MPU6050 的特点包括:

- ① 以数字形式输出 6 轴或 9 轴(需外接磁传感器)的旋转矩阵、四元数(quaternion)、 欧拉角格式(Euler Angle forma)的融合演算数据(需 DMP 支持)
- ② 具有 131 LSBs/°/sec 敏感度与全格感测范围为±250、±500、±1000与±2000° /sec 的 3 轴角速度感测器(陀螺仪)
- ③ 集成可程序控制,范围为±2g、±4g、±8g 和±16g 的 3 轴加速度传感器
- ④ 移除加速器与陀螺仪轴间敏感度,降低设定给予的影响与感测器的飘移
- ⑤ 自带数字运动处理(DMP: Digital Motion Processing)引擎可减少 MCU 复杂的融合演 算数据、感测器同步化、姿势感应等的负荷
- ⑥ 内建运作时间偏差与磁力感测器校正演算技术,免除了客户须另外进行校正的需求
- ⑦ 自带一个数字温度传感器
- ⑧ 带数字输入同步引脚(Sync pin)支持视频电子影相稳定技术与 GPS
- ⑨ 可程序控制的中断(interrupt),支持姿势识别、摇摄、画面放大缩小、滚动、快速 下降中断、high-G中断、零动作感应、触击感应、摇动感应功能
- ⑩ VDD 供电电压为 2.5V±5%、3.0V±5%、3.3V±5%; VLOGIC 可低至 1.8V± 5%
- ① 陀螺仪工作电流: 5mA, 陀螺仪待机电流: 5uA; 加速器工作电流: 500uA, 加速 器省电模式电流: 40uA@10Hz

- (12) 自带 1024 字节 FIFO, 有助于降低系统功耗
- (13) 高达 400Khz 的 IIC 通信接口
- (4) 超小封装尺寸: 4x4x0.9mm (QFN)

MPU6050 传感器的检测轴如图 1.1.1 所示:

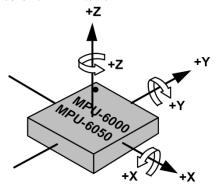


图 1.1.1 MPU6050 检测轴及其方向

MPU6050 的内部框图如图 1.1.2 所示:

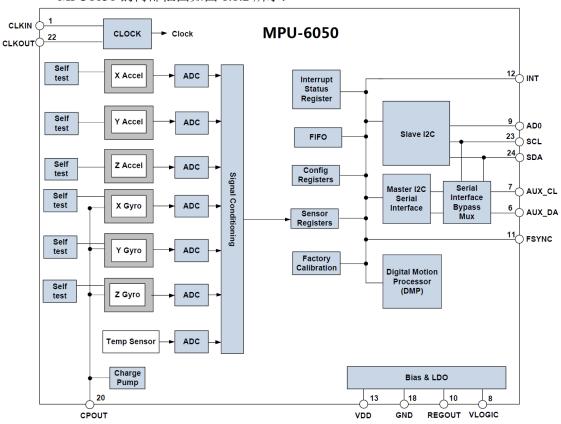


图 1.1.2 MPU6050 框图

其中, SCL 和 SDA 是连接 MCU 的 IIC 接口, MCU 通过这个 IIC 接口来控制 MPU6050, 另外还有一个 IIC 接口: AUX\_CL 和 AUX\_DA,这个接口可用来连接外部从设备,比如磁 传感器,这样就可以组成一个九轴传感器。VLOGIC是IO口电压,该引脚最低可以到1.8V, 我们一般直接接 VDD 即可。AD0 是从 IIC 接口(接 MCU)的地址控制引脚,该引脚控制 IIC 地址的最低位。如果接 GND,则 MPU6050的 IIC 地址是: 0X68,如果接 VDD,则是 0X69,注意:这里的地址是不包含数据传输的最低位的(最低位用来表示读写)!!

接下来,我们介绍一下利用 STM32F1 读取 MPU6050 的加速度和角度传感器数据(非 中断方式),需要哪些初始化步骤:

#### 1) 初始化 IIC 接口

MPU6050 采用 IIC 与 STM32F1 通信, 所以我们需要先初始化与 MPU6050 连接的 SDA 和 SCL 数据线。

#### 2) 复位 MPU6050

这一步让 MPU6050 内部所有寄存器恢复默认值,通过对电源管理寄存器 1 (0X6B) 的 bit7 写 1 实现。 复位后,电源管理寄存器 1 恢复默认值(0X40),然后必须设置该寄存器为 0X00, 以唤醒 MPU6050, 进入正常工作状态。

#### 3) 设置角速度传感器(陀螺仪)和加速度传感器的满量程范围

这一步,我们设置两个传感器的满量程范围(FSR),分别通过陀螺仪配置寄存器(0X1B) 和加速度传感器配置寄存器 (0X1C) 设置。我们一般设置陀螺仪的满量程范围为±2000dps, 加速度传感器的满量程范围为±2g。

#### 4) 设置其他参数

这里,我们还需要配置的参数有:关闭中断、关闭 AUX IIC 接口、禁止 FIFO、设置陀 螺仪采样率和设置数字低通滤波器(DLPF)等。本章我们不用中断方式读取数据,所以关 闭中断,然后也没用到 AUX IIC 接口外接其他传感器,所以也关闭这个接口。分别通过中 断使能寄存器(0X38)和用户控制寄存器(0X6A)控制。MPU6050可以使用 FIFO 存储传 感器数据,不过本章我们没有用到,所以关闭所有 FIFO 通道,这个通过 FIFO 使能寄存器 (0X23) 控制, 默认都是 0 (即禁止 FIFO), 所以用默认值就可以了。陀螺仪采样率通过采 样率分频寄存器(0X19)控制,这个采样率我们一般设置为50即可。数字低通滤波器(DLPF) 则通过配置寄存器(0X1A)设置,一般设置 DLPF 为带宽的 1/2 即可。

#### 5) 配置系统时钟源并使能角速度传感器和加速度传感器

系统时钟源同样是通过电源管理寄存器 1(0X1B)来设置,该寄存器的最低三位用于 设置系统时钟源选择,默认值是 0 (内部 8M RC 震荡),不过我们一般设置为 1,选择 x 轴 陀螺 PLL 作为时钟源,以获得更高精度的时钟。同时,使能角速度传感器和加速度传感器, 这两个操作通过电源管理寄存器 2 (0X6C) 来设置,设置对应位为 0 即可开启。

至此,MPU6050 的初始化就完成了,可以正常工作了(其他未设置的寄存器全部采用 默认值即可),接下来,我们就可以读取相关寄存器,得到加速度传感器、角速度传感器和 温度传感器的数据了。不过,我们先简单介绍几个重要的寄存器。

首先,我们介绍电源管理寄存器 1,该寄存器地址为 0X6B,各位描述如图 1.1.3 所示:

Register (Hex)	Register (Decimal)	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0
6B	107	DEVICE _RESET	SLEEP	CYCLE	-	TEMP_DIS	CLKSEL[2:0]		

图 1.1.3 电源管理寄存器 1 各位描述

其中, DEVICE RESET 位用来控制复位,设置为 1,复位 MPU6050,复位结束后, MPU 硬件自动清零该位。SLEEEP 位用于控制 MPU6050 的工作模式, 复位后, 该位为 1, 即进 入了睡眠模式(低功耗),所以我们要清零该位,以进入正常工作模式。TEMP DIS 用于设 置是否使能温度传感器,设置为 0,则使能。最后 CLKSEL[2:0]用于选择系统时钟源,选择 关系如表 1.1.1 所示:

1/1/4	
CLKSEL[2:0]	时钟源
000	内部 8M RC 晶振
001	PLL, 使用 X 轴陀螺作为参考
010	PLL, 使用 Y 轴陀螺作为参考
011	PLL, 使用 Z 轴陀螺作为参考
100	PLL, 使用外部 32.768Khz 作为参考

2015-4-19

101	PLL, 使用外部 19.2Mhz 作为参考
110	保留
111	关闭时钟,保持时序产生电路复位状态

图 1.1.1 CLKSEL 选择列表

默认是使用内部 8M RC 晶振的,精度不高,所以我们一般选择 X/Y/Z 轴陀螺作为参考 的PLL作为时钟源,一般设置CLKSEL=001即可。

接着,我们看陀螺仪配置寄存器,该寄存器地址为: 0X1B,各位描述如图 1.1.4 所示:

Register (Hex)	Register (Decimal)	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0
1B	27	XG_ST	YG_ST	ZG_ST	FS_SI	EL[1:0]	-	-	-

图 1.1.4 陀螺仪配置寄存器各位描述

该寄存器我们只关心 FS\_SEL[1:0]这两个位,用于设置陀螺仪的满量程范围: 0, ±250° /S; 1, ±500°/S; 2, ±1000°/S; 3, ±2000°/S; 我们一般设置为 3, 即±2000°/S, 因 为陀螺仪的 ADC 为 16 位分辨率, 所以得到灵敏度为: 65536/4000=16.4LSB/(°/S)。

接下来,我们看加速度传感器配置寄存器,寄存器地址为: 0X1C,各位描述如图 1.1.5 所示:

Register (Hex)	Register (Decimal)	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0
1C	28	XA_ST	YA_ST	ZA_ST	AFS_SEL[1:0]				

图 1.1.5 加速度传感器配置寄存器各位描述

该寄存器我们只关心 AFS\_SEL[1:0]这两个位,用于设置加速度传感器的满量程范围:0,  $\pm 2g$ ; 1,  $\pm 4g$ ; 2,  $\pm 8g$ ; 3,  $\pm 16g$ ; 我们一般设置为 0, 即 $\pm 2g$ , 因为加速度传感器的 ADC 也是 16 位, 所以得到灵敏度为: 65536/4=16384LSB/g。

接下来,我看看 FIFO 使能寄存器,寄存器地址为: 0x23,各位描述如图 1.1.6 所示:

Register (Hex)	Register (Decimal)	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0
23	35	TEMP_ FIFO_EN	XG_ FIFO_EN	YG_ FIFO_EN	ZG_ FIFO_EN	ACCEL _FIFO_EN	SLV2 _FIFO_EN	SLV1 _FIFO_EN	SLV0 _FIFO_EN

图 1.1.6 FIFO 使能寄存器各位描述

该寄存器用于控制 FIFO 使能,在简单读取传感器数据的时候,可以不用 FIFO,设置 对应位为 0 即可禁止 FIFO,设置为 1,则使能 FIFO。注意加速度传感器的 3 个轴,全由 1 个位(ACCEL\_FIFO\_EN)控制,只要该位置 1,则加速度传感器的三个通道都开启 FIFO 了。

接下来,我们看陀螺仪采样率分频寄存器,寄存器地址为:0X19,各位描述如图1.1.7 所示:

Register (Hex)	Register (Decimal)	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0
19	25	SMPLRT_DIV[7:0]							

图 1.1.7 陀螺仪采样率分频寄存器各位描述

该寄存器用于设置 MPU6050 的陀螺仪采样频率, 计算公式为:

### 采样频率 = 陀螺仪输出频率 / (1+SMPLRT DIV)

这里陀螺仪的输出频率,是1Khz或者8Khz,与数字低通滤波器(DLPF)的设置有关, 当 DLPF CFG=0/7 的时候,频率为 8Khz,其他情况是 1Khz。而且 DLPF 滤波频率一般设置 为采样率的一半。采样率,我们假定设置为 50Hz, 那么 SMPLRT\_DIV=1000/50-1=19。

接下来, 我们看配置寄存器, 寄存器地址为: 0X1A, 各位描述如图 1.1.8 所示:

Register (Hex)	Register (Decimal)	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0
1A	26	-	-	EXT_SYNC_SET[2:0]		DLPF_CFG[2:0]			

图 1.1.8 配置寄存器各位描述

这里,我们主要关心数字低通滤波器(DLPF)的设置位,即: DLPF\_CFG[2:0],加速 度计和陀螺仪,都是根据这三个位的配置进行过滤的。DLPF\_CFG 不同配置对应的过滤情 况如表 1.1.2 所示:

77 - 77 - 77 - 77 - 77 - 77 - 77 - 77									
	加速度	<b>E</b> 传感器	Ĵ	角速度传感器					
DLPF_CFG[2:0]	Fs=	1Khz	(陀螺仪)						
	带宽(Hz)	延迟 (ms)	带宽(Hz)	延迟 (ms)	Fs(Khz)				
000	260	0	256	0. 98	8				
001	184	2.0	188	1.9	1				
010	94	3.0	98	2.8	1				
011	44	4. 9	42	4.8	1				
100	21	8. 5	20	8.3	1				
101	10	13.8	10	13. 4	1				
110	5	19. 0	5	18.6	1				
111	保	留	保	8					

图 1.1.2 DLPF CFG 配置表

这里的加速度传感器,输出速率(Fs)固定是1Khz,而角速度传感器的输出速率(Fs), 则根据 DLPF CFG 的配置有所不同。一般我们设置角速度传感器的带宽为其采样率的一半, 如前面所说的,如果设置采样率为 50Hz,那么带宽就应该设置为 25Hz,取近似值 20Hz, 就应该设置 DLPF\_CFG=100。

接下来,我们看电源管理寄存器 2,寄存器地址为: 0X6C,各位描述如图 1.1.9 所示:

Register (Hex)	Register (Decimal)	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0
6C	108	LP_WAKE_CTRL[1:0]		STBY_XA	STBY_YA	STBY_ZA	STBY_XG	STBY_YG	STBY_ZG

图 1.1.9 电源管理寄存器 2 各位描述

该寄存器的 LP WAKE CTRL 用于控制低功耗时的唤醒频率,本章用不到。剩下的 6 位,分别控制加速度和陀螺仪的 x/y/z 轴是否进入待机模式,这里我们全部都不进入待机模 式, 所以全部设置为0即可。

接下来,我们看看陀螺仪数据输出寄存器,总共有8个寄存器组成,地址为:0X43~0X48, 通过读取这 8 个寄存器,就可以读到陀螺仪 x/y/z 轴的值,比如 x 轴的数据,可以通过读取 0X43(高8位)和0X44(低8位)寄存器得到,其他轴以此类推。

同样,加速度传感器数据输出寄存器,也有8个,地址为:0X3B~0X40,通过读取这8 个寄存器,就可以读到加速度传感器 x/y/z 轴的值,比如读 x 轴的数据,可以通过读取 0X3B (高8位)和0X3C(低8位)寄存器得到,其他轴以此类推。

最后,温度传感器的值,可以通过读取 0X41(高 8 位)和 0X42(低 8 位)寄存器得到, 温度换算公式为:

#### Temperature = 36.53 + regval/340

其中, Temperature 为计算得到的温度值,单位为℃, regval 为从 0X41 和 0X42 读到的 温度传感器值。

关于 MPU6050 的基础介绍, 我们就介绍到这。MPU6050 的详细资料和相关寄存器介 绍,请参考模块资料: 4, MPU6050 参考资料→ MPU-6000 and MPU-6050 Product Specification.pdf 和 MPU-6000 and MPU-6050 Register Map and Descriptions.pdf 这两个文档, 另外该目录还提供了部分 MPU6050 的中文资料,供大家参考学习。

# 1.2 DMP 使用简介

经过 1.1 节的介绍,我们可以读出 MPU6050 的加速度传感器和角速度传感器的原始数 据。不过这些原始数据,对想搞四轴之类的初学者来说,用处不大,我们期望得到的是姿态 数据,也就是欧拉角: 航向角(yaw)、横滚角(roll)和俯仰角(pitch)。有了这三个角, 我们就可以得到当前四轴的姿态,这才是我们想要的结果。

要得到欧拉角数据,就得利用我们的原始数据,进行姿态融合解算,这个比较复杂,知 识点比较多,初学者 不易掌握。而 MPU6050 自带了数字运动处理器,即 DMP,并且, InvenSense 提供了一个 MPU6050 的嵌入式运动驱动库,结合 MPU6050 的 DMP,可以将我 们的原始数据,直接转换成四元数输出,而得到四元数之后,就可以很方便的计算出欧拉角, 从而得到 yaw、roll 和 pitch。

使用内置的 DMP, 大大简化了四轴的代码设计, 且 MCU 不用进行姿态解算过程, 大 大降低了 MCU 的负担,从而有更多的时间去处理其他事件,提高系统实时性。

使用 MPU6050 的 DMP 输出的四元数是 q30 格式的, 也就是浮点数放大了 2 的 30 次方 倍。在换算成欧拉角之前,必须先将其转换为浮点数,也就是除以2的30次方,然后再进 行计算, 计算公式为:

```
q0=quat[0] / q30; //q30 格式转换为浮点数
q1=quat[1] / q30;
q2=quat[2] / q30;
q3=quat[3] / q30;
//计算得到俯仰角/横滚角/航向角
pitch=asin(-2 * q1 * q3 + 2 * q0* q2)* 57.3;
                                                            //俯仰角
roll=atan2(2*q2*q3+2*q0*q1,-2*q1*q1-2*q2*q2+1)*57.3; //横滚角
yaw = atan2(2*(q1*q2 + q0*q3),q0*q0+q1*q1-q2*q2-q3*q3) * 57.3;
```

其中 quat[0]~ quat[3]是 MPU6050 的 DMP 解算后的四元数, q30 格式, 所以要除以一个 2的30次方,其中q30是一个常量: 1073741824,即2的30次方,然后带入公式,计算出 欧拉角。上述计算公式的 57.3 是弧度转换为角度,即 180/π,这样得到的结果就是以度(°) 为单位的。关于四元数与欧拉角的公式推导,这里我们不进行讲解,感兴趣的朋友,可以自 行查阅相关资料学习。

InvenSense 提供的 MPU6050 运动驱动库是基于 MSP430 的, 我们需要将其移植一下, 才可以用到 STM32F1 上面,官方原版驱动在光盘: 7,硬件资料→MPU6050 资料→DMP 资 料→Embedded\_MotionDriver\_5.1.rar,这就是官方原版的驱动,代码比较多,不过官方提供 了两个资料供大家学习: Embedded Motion Driver V5.1.1 API 说明.pdf 和 Embedded Motion Driver V5.1.1 教程.pdf,这两个文件都在 DMP 资料文件夹里面,大家可以阅读这两个文件, 来熟悉官方驱动库的使用。

官方 DMP 驱动库移植起来,还是比较简单的,主要是实现这 4 个函数: i2c\_write, i2c\_read, delay\_ms 和 get\_ms, 具体细节, 我们就不详细介绍了, 移植后的驱动代码, 我们 放在本例程→HARDWARE→MPU6050→eMPL 文件夹内,总共 6 个文件,如图 1.2.1 所示:

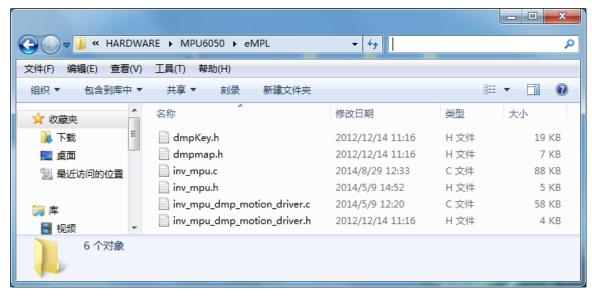


图 1.2.1 移植后的驱动库代码

该驱动库,重点就是两个 c 文件: inv\_mpu.c 和 inv\_mpu\_dmp\_motion\_driver.c。其中我 们在 inv\_mpu.c 添加了几个函数,方便我们使用,重点是两个函数: mpu\_dmp\_init 和 mpu dmp get data 这两个函数,这里我们简单介绍下这两个函数。

mpu\_dmp\_init,是 MPU6050 DMP 初始化函数,该函数代码如下:

```
//mpu6050,dmp 初始化
//返回值:0,正常
     其他,失败
//
u8 mpu_dmp_init(void)
    u8 res=0;
                   //初始化 IIC 总线
    IIC_Init();
    if(mpu_init()==0) //初始化 MPU6050
        res=mpu_set_sensors(INV_XYZ_GYRO|INV_XYZ_ACCEL);//需要的传感器
        if(res)return 1;
        res=mpu_configure_fifo(INV_XYZ_GYRO|INV_XYZ_ACCEL);//设置 FIFO
        if(res)return 2;
                                                  //设置采样率
        res=mpu_set_sample_rate(DEFAULT_MPU_HZ);
        if(res)return 3;
                                                   //加载 dmp 固件
        res=dmp_load_motion_driver_firmware();
        if(res)return 4;
        res=dmp_set_orientation(inv_orientation_matrix_to_scalar(gyro_orientation));
        //设置陀螺仪方向
        if(res)return 5;
        res=dmp_enable_feature(DMP_FEATURE_6X_LP_QUAT|DMP_FEATURE_TAP
        |DMP_FEATURE_ANDROID_ORIENT|DMP_FEATURE_SEND_RAW_ACCEL
        |DMP_FEATURE_SEND_CAL_GYRO|DMP_FEATURE_GYRO_CAL);
        //设置 dmp 功能
        if(res)return 6;
```

```
res=dmp_set_fifo_rate(DEFAULT_MPU_HZ);//设置 DMP 输出速率(最大 200Hz)
if(res)return 7;
res=run_self_test(); //自检
if(res)return 8;
res=mpu_set_dmp_state(1); //使能 DMP
if(res)return 9;
}
return 0;
```

此函数首先通过 IIC\_Init(需外部提供)初始化与 MPU6050 连接的 IIC 接口,然后调用 mpu\_init 函数,初始化 MPU6050,之后就是设置 DMP 所用传感器、FIFO、采样率和加载 固件等一系列操作,在所有操作都正常之后,最后通过 mpu\_set\_dmp\_state(1)使能 DMP 功能,在使能成功以后,我们便可以通过 mpu\_dmp\_get\_data 来读取姿态解算后的数据了。

mpu\_dmp\_get\_data 函数代码如下:

```
//得到 dmp 处理后的数据(注意,本函数需要比较多堆栈,局部变量有点多)
                         范围:-90.0° <---> +90.0°
//pitch:俯仰角 精度:0.1°
//roll:横滚角 精度:0.1°   范围:-180.0° <---> +180.0°
//yaw:航向角 精度:0.1° 范围:-180.0° <---> +180.0°
//返回值:0,正常
     其他,失败
u8 mpu_dmp_get_data(float *pitch,float *roll,float *yaw)
{
    float q0=1.0f,q1=0.0f,q2=0.0f,q3=0.0f;
    unsigned long sensor_timestamp;
    short gyro[3], accel[3], sensors;
    unsigned char more;
    long quat[4];
    if(dmp_read_fifo(gyro, accel, quat, &sensor_timestamp, &sensors,&more))return 1;
    if(sensors&INV_WXYZ_QUAT)
        q0 = quat[0] / q30; //q30 格式转换为浮点数
        q1 = quat[1] / q30;
        q2 = quat[2] / q30;
        q3 = quat[3] / q30;
        //计算得到俯仰角/横滚角/航向角
        *pitch = a\sin(-2 * q1 * q3 + 2 * q0* q2)* 57.3;
        *roll = atan2(2 * q2 * q3 + 2 * q0 * q1, -2 * q1 * q1 - 2 * q2* q2 + 1)* 57.3;// roll
        yaw = atan2(2*(q1*q2 + q0*q3),q0*q0+q1*q1-q2*q2-q3*q3)*57.3;//yaw
    }else return 2;
    return 0:
```

此函数用于得到 DMP 姿态解算后的俯仰角、横滚角和航向角。不过本函数局部变量有点多,大家在使用的时候,如果死机,那么请设置堆栈大一点(在 startup\_stm32f10x\_hd.s 里面设置,默认是 400)。这里就用到了我们前面介绍的四元数转欧拉角公式,将 dmp\_read\_fifo

函数读到的 q30 格式四元数转换成欧拉角。

利用这两个函数,我们就可以读取到姿态解算后的欧拉角,使用非常方便。DMP部分, 我们就介绍到这。

## 2、硬件连接

本实验采用 MiniSTM32F103 开发板连接 ATK-MPU6050 模块,本章实验功能简介:程 序先初始化 MPU6050 等外设, 然后利用 DMP 库, 初始化 MPU6050 及使能 DMP, 最后, 在死循环里面不停读取: 温度传感器、加速度传感器、陀螺仪、DMP 姿态解算后的欧拉角 等数据,通过串口上报给上位机(温度不上报),利用上位机软件(ANO\_Tech 匿名四轴 上位机\_V2.6.exe),可以实时显示 MPU6050 的传感器状态曲线,并显示 3D 姿态,可以 通过 KEY0 按键开启/关闭数据上传功能。同时,在 LCD 模块上面显示温度和欧拉角等信息。 DS0 来指示程序正在运行。

所要用到的硬件资源如下:

- 1) 指示灯 DS0
- 2) KEY0 按键
- 3) TFTLCD 模块
- 4) 串口1
- 5) ATK-MPU6050 模块

前 4 个,在之前的实例已经介绍过了,这里我们介绍下 ATK-MPU6050 模块与 MiniSTM32F103 开发板的连接。ATK-MPU6050 模块原理图如图 2.1 所示:

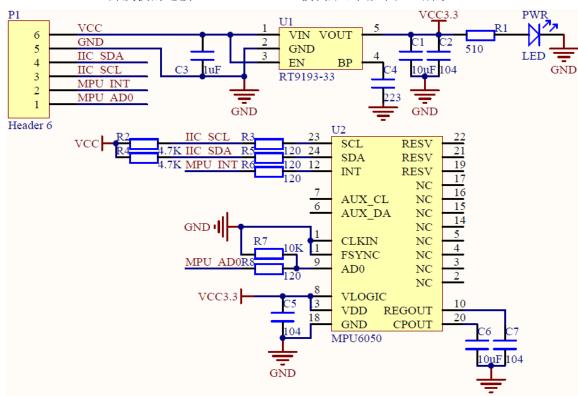


图 2.1 ATK-MPU6050 模块原理图

从上图可知,ATK-MPU6050 模块,通过 P1 排针与外部连接,引出了 VCC、GND、 IIC\_SDA、IIC\_SCL、MPU\_INT 和 MPU\_AD0 等信号, 其中, IIC\_SDA 和 IIC\_SCL 带了 4.7K 上拉电阻,外部可以不用再加上拉电阻了,另外 MPU AD0 自带了 10K 下拉电阻,当 AD0 悬空时,默认 IIC 地址为 (0X68)。

因为 MiniSTM32 开发板并没有自带 ATK-MODULE 接口, 所以, 只能通过杜邦线连接 开发板和 ATK-MPU6050 模块。连接关系如表 2.1 所示:

ATK-MPU6050 模块与 MiniSTM32 开发板连接关系								
ATK-MPU6050 模块 VCC GND SDA SCL								
MiniSTM32F103 开发板	3.3V/5V	GND	PC11	PC12				

表 2.1 ATK-MPU6050 模块与 MiniSTM32 开发板连接关系表 MiniSTM32 开发板和 ATK-MPU6050 模块实物连接图如图 2.2 所示:

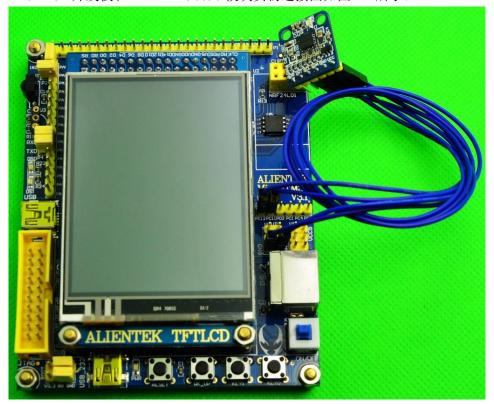


图 2.2 MiniSTM32 与 ATK-MPU6050 模块实物连接图

如表 2.1 和图 2.2 所示, 我们的 MiniSTM32 开发板与 ATK-MPU6050 模块的连接, 只 用了 4 根线: VCC,GND,SDA,SCL。模块的 MPU\_INT 和 MPU\_AD0 并没有用到,所以,模 块的地址为: 0X68。

另外, 这里我们将 ATK-MPU6050 模块的 SDA 和 SCL 连接在开发板的 PC11 和 PC12 上面,实际上和开发板板载的 24C02 芯片共用了 IIC 接口,不过因为 24C02 的地址和 MPU6050 的地址并不冲突, 所以他们可以共用这个 IIC 接口, 互不影响。

#### 3、软件实现

本扩展例程(扩展实验16 ATK-MPU6050 六轴传感器模块测试实验),我们在 MiniSTM32 开发板:实验 19 IIC 实验 的基础上进行修改。

由于本章没有用到 24C02, 所以, 先去掉 24cxx.c 和 myiic.c。然后, 在 HARDWARE 文 件夹下新建一个 MPU6050 的文件夹。然后新建一个 mpu6050.c 和 mpu6050.h 的文件保存在 MPU6050 文件夹下,并将这个文件夹加入头文件包含路径。

同时,将 DMP 驱动库代码:见本例程源码:扩展实验 16 ATK-MPU6050 六轴传感器实 验\HARDWARE\MPU6050\ eMPL, 里面的 eMPL 文件夹, 拷贝到本例程 MPU6050 文件夹 里面,将 eMPL 文件夹也加入头文件包含路径,然后将 eMPL 文件夹里面的两个 c 文件: inv mpu.c 和 inv mpu dmp motion driver.c 加入 HARDWARE 组。

由于 mpu6050.c 里面代码比较多,这里我们就不全部列出来了,仅介绍几个重要的函 数。

首先是: MPU Init, 该函数代码如下:

```
//初始化 MPU6050
//返回值:0.成功
    其他,错误代码
u8 MPU_Init(void)
   u8 res:
                            //初始化 IIC 总线
   MPU_IIC_Init();
   MPU_Write_Byte(MPU_PWR_MGMT1_REG,0X80);//复位 MPU6050
   delay_ms(100);
   MPU_Write_Byte(MPU_PWR_MGMT1_REG,0X00);//唤醒 MPU6050
   MPU Set Gyro Fsr(3);
                                          //陀螺仪传感器, ±2000dps
   MPU_Set_Accel_Fsr(0);
                                          //加速度传感器,±2g
   MPU_Set_Rate(50);
                                          //设置采样率 50Hz
   MPU_Write_Byte(MPU_INT_EN_REG,0X00); //关闭所有中断
   MPU Write Byte(MPU USER CTRL REG,0X00); //I2C 主模式关闭
   MPU_Write_Byte(MPU_FIFO_EN_REG,0X00); //关闭 FIFO
   MPU_Write_Byte(MPU_INTBP_CFG_REG,0X80); //INT 引脚低电平有效
   res=MPU_Read_Byte(MPU_DEVICE_ID_REG);
   if(res==MPU_ADDR)//器件 ID 正确
       MPU_Write_Byte(MPU_PWR_MGMT1_REG,0X01);
       //设置 CLKSEL,PLL X 轴为参考
       MPU_Write_Byte(MPU_PWR_MGMT2_REG,0X00);//加速度与陀螺仪都工作
       MPU_Set_Rate(50);
                                          //设置采样率为 50Hz
   }else return 1;
   return 0;
```

该函数就是按我们在 1.1 节介绍的方法,对 MPU6050 进行初始化,该函数执行成功后, 便可以读取传感器数据了。

然后再看 MPU\_Get\_Temperature、MPU\_Get\_Gyroscope 和 MPU\_Get\_Accelerometer 等 三个函数,源码如下:

```
//得到温度值
//返回值:温度值(扩大了 100 倍)
short MPU_Get_Temperature(void)
{
    u8 buf[2];
    short raw; float temp;
    MPU_Read_Len(MPU_ADDR,MPU_TEMP_OUTH_REG,2,buf);
    raw = ((u16)buf[0] << 8)|buf[1];
    temp=36.53+((double)raw)/340;
    return temp*100;;
```

```
}
//得到陀螺仪值(原始值)
//gx,gy,gz:陀螺仪 x,y,z 轴的原始读数(带符号)
//返回值:0,成功
     其他,错误代码
u8 MPU_Get_Gyroscope(short *gx,short *gy,short *gz)
    u8 buf[6],res;
    res=MPU Read Len(MPU ADDR,MPU GYRO XOUTH REG,6,buf);
    if(res==0)
    {
        *gx = ((u16)buf[0] << 8)|buf[1];
        *gy=((u16)buf[2]<<8)|buf[3];
        *gz=((u16)buf[4]<<8)|buf[5];
    }
    return res:;
//得到加速度值(原始值)
//gx,gy,gz:陀螺仪 x,y,z 轴的原始读数(带符号)
//返回值:0,成功
// 其他,错误代码
u8 MPU_Get_Accelerometer(short *ax,short *ay,short *az)
{
    u8 buf[6],res;
    res=MPU Read Len(MPU ADDR,MPU ACCEL XOUTH REG6,buf);
    if(res==0)
        *ax = ((u16)buf[0] << 8)|buf[1];
        *ay = ((u16)buf[2] << 8)|buf[3];
        *az=((u16)buf[4]<<8)|buf[5];
    }
    return res;;
其中 MPU_Get_Temperature 用于获取 MPU6050 自带温度传感器的温度值,然后
```

MPU\_Get\_Gyroscope 和 MPU\_Get\_Accelerometer 分别用于读取陀螺仪和加速度传感器的 原始数据。

最后看 MPU\_Write\_Len 和 MPU\_Read\_Len 这两个函数,代码如下:

```
//IIC 连续写
//addr:器件地址
//reg:寄存器地址
//len:写入长度
//buf:数据区
//返回值:0,正常
// 其他,错误代码
```

```
u8 MPU_Write_Len(u8 addr,u8 reg,u8 len,u8 *buf)
{
    u8 i;
    IIC_Start();
    IIC_Send_Byte((addr<<1)|0);//发送器件地址+写命令
    if(IIC_Wait_Ack()){IIC_Stop();return 1;}//等待应答
    IIC_Send_Byte(reg); //写寄存器地址
    IIC_Wait_Ack(); //等待应答
    for(i=0;i<len;i++)
       IIC_Send_Byte(buf[i]); //发送数据
        if(IIC_Wait_Ack()) {IIC_Stop();return 1;}//等待 ACK
    IIC Stop();
    return 0;
}
//IIC 连续读
//addr:器件地址
//reg:要读取的寄存器地址
//len:要读取的长度
//buf:读取到的数据存储区
//返回值:0,正常
    其他,错误代码
u8 MPU_Read_Len(u8 addr,u8 reg,u8 len,u8 *buf)
{
    IIC_Start();
    IIC_Send_Byte((addr<<1)|0);</pre>
                             //发送器件地址+写命令
    if(IIC_Wait_Ack()){ IIC_Stop();return 1; } //等待应答
    IIC_Send_Byte(reg); //写寄存器地址
    IIC_Wait_Ack(); //等待应答
    IIC_Start();
    IIC_Send_Byte((addr<<1)|1);//发送器件地址+读命令
    IIC_Wait_Ack(); //等待应答
    while(len)
    {
        if(len==1)*buf=IIC_Read_Byte(0);//读数据,发送 nACK
       else *buf=IIC_Read_Byte(1); //读数据,发送 ACK
       len--; buf++;
    IIC_Stop(); //产生一个停止条件
    return 0;
```

MPU\_Write\_Len 用于指定器件和地址,连续写数据,可用于实现 DMP 部分的: i2c\_write 函数。而 MPU Read Len 用于指定器件和地址,连续读数据,可用于实现 DMP 部分的:

i2c\_read 函数。DMP 移植部分的 4 个函数,这里就实现了 2 个,剩下的 delay\_ms 就直接采 用我们 delay.c 里面的 delay\_ms 实现, get\_ms 则直接提供一个空函数即可。

关于 mpu6050.c 我们就介绍到这,将 mpu6050.c 加入 HARDWARE 组下,另外 mpu6050.h 的代码,我们这里就不再贴出了,大家看光盘源码即可。

最后在 test. c 里面修改代码如下:

```
//串口1发送1个字符
//c:要发送的字符
void usart1_send_char(u8 c)
    while((USART1->SR&0X40)==0);//等待上一次发送完毕
    USART1->DR=c:
}
//传送数据给匿名四轴上位机软件(V2.6 版本)
//fun:功能字. 0XA0~0XAF
//data:数据缓存区,最多 28 字节!!
//len:data 区有效数据个数
void usart1_niming_report(u8 fun,u8*data,u8 len)
    u8 send_buf[32]; u8 i;
    if(len>28)return; //最多 28 字节数据
    send_buf[len+3]=0;//校验数置零
    send_buf[0]=0X88;//帧头
    send buf[1]=fun; //功能字
    send_buf[2]=len; //数据长度
                                       //复制数据
    for(i=0;i<len;i++)send buf[3+i]=data[i];
    for(i=0;i<len+3;i++)send_buf[len+3]+=send_buf[i]; //计算校验和
    for(i=0;i<len+4;i++)usart1_send_char(send_buf[i]); //发送数据到串口 1
}
//发送加速度传感器数据和陀螺仪数据
//aacx,aacy,aacz:x,y,z 三个方向上面的加速度值
//gyrox,gyroy,gyroz:x,y,z 三个方向上面的陀螺仪值
void mpu6050_send_data(short aacx,short aacx,short aacz,short gyrox,short gyroy,short
                     gyroz)
{
    u8 tbuf[12];
    tbuf[0]=(aacx>>8)\&0XFF;
    tbuf[1]=aacx&0XFF;
    tbuf[2]=(aacy>>8)\&0XFF;
    tbuf[3]=aacy&0XFF;
    tbuf[4]=(aacz>>8)\&0XFF;
    tbuf[5]=aacz&0XFF;
    tbuf[6]=(gyrox>>8)\&0XFF;
    tbuf[7]=gyrox&0XFF;
    tbuf[8]=(gyroy>>8)\&0XFF;
```

```
tbuf[9]=gyroy&0XFF;
    tbuf[10]=(gyroz>>8)\&0XFF;
    tbuf[11]=gyroz&0XFF;
    usart1_niming_report(0XA1,tbuf,12);//自定义帧,0XA1
}
//通过串口1上报结算后的姿态数据给电脑
//aacx,aacy,aacz:x,y,z 三个方向上面的加速度值
//gyrox,gyroy,gyroz:x,y,z 三个方向上面的陀螺仪值
//roll:横滚角.单位 0.01 度。 -18000 -> 18000 对应 -180.00 -> 180.00 度
//pitch:俯仰角.单位 0.01 度。-9000 - 9000 对应 -90.00 -> 90.00 度
//yaw:航向角.单位为 0.1 度 0 -> 3600 对应 0 -> 360.0 度
void usart1_report_imu(short aacx,short aacz,short aacz,short gyrox,short gyroy,short
                    gyroz, short roll, short pitch, short yaw)
{
    u8 tbuf[28]; u8 i;
    for(i=0;i<28;i++)tbuf[i]=0;//清 0
    tbuf[0]=(aacx>>8)\&0XFF;
    tbuf[1]=aacx&0XFF;
    tbuf[2]=(aacy>>8)\&0XFF;
    tbuf[3]=aacy&0XFF;
    tbuf[4]=(aacz>>8)&0XFF;
    tbuf[5]=aacz&0XFF;
    tbuf[6]=(gyrox>>8)\&0XFF;
    tbuf[7]=gyrox&0XFF;
    tbuf[8]=(gyroy>>8)\&0XFF;
    tbuf[9]=gyroy&0XFF;
    tbuf[10]=(gyroz>>8)&0XFF;
    tbuf[11]=gyroz&0XFF;
    tbuf[18]=(roll>>8)&0XFF;
    tbuf[19]=roll&0XFF;
    tbuf[20]=(pitch>>8)\&0XFF;
    tbuf[21]=pitch&0XFF;
    tbuf[22]=(yaw>>8)&0XFF;
    tbuf[23]=yaw&0XFF;
    usart1_niming_report(0XAF,tbuf,28);//飞控显示帧,0XAF
}
int main(void)
{
    u8 t=0,report=1;
                             //默认开启上报
    u8 key;
    float pitch,roll,yaw;
                             //欧拉角
                             //加速度传感器原始数据
    short aacx,aacy,aacz;
                             //陀螺仪原始数据
    short gyrox,gyroy,gyroz;
                             //温度
    short temp;
```

```
//系统时钟设置
Stm32_Clock_Init(9);
uart_init(72,500000);
                        //串口初始化为 500000
delay_init(72);
                        //延时初始化
                        //初始化 USMART
usmart_dev.init(72);
                        //初始化与 LED 连接的硬件接口
LED_Init();
KEY_Init();
                        //初始化按键
                        //初始化 LCD
LCD_Init();
                        //初始化 MPU6050
MPU_Init();
POINT_COLOR=RED;
                       //设置字体为红色
LCD_ShowString(30,50,200,16,16,"Mini STM32");
LCD_ShowString(30,70,200,16,16,"MPU6050 TEST");
LCD_ShowString(30,90,200,16,16,"ATOM@ALIENTEK");
LCD_ShowString(30,110,200,16,16,"2015/4/18");
while(mpu_dmp_init())
{
    LCD_ShowString(30,130,200,16,16,"MPU6050 Error"); delay_ms(200);
    LCD_Fill(30,130,239,130+16,WHITE); delay_ms(200);
}
LCD_ShowString(30,130,200,16,16,"MPU6050 OK");
LCD_ShowString(30,150,200,16,16,"KEY0:UPLOAD ON/OFF");
POINT_COLOR=BLUE;//设置字体为蓝色
LCD_ShowString(30,170,200,16,16,"UPLOAD ON ");
LCD_ShowString(30,200,200,16,16," Temp:
                                       . C");
LCD_ShowString(30,220,200,16,16,"Pitch:
                                       . C");
LCD ShowString(30,240,200,16,16," Roll:
                                       . C");
                                       . C");
LCD_ShowString(30,260,200,16,16," Yaw :
while(1)
{
    key=KEY_Scan(0);
    if(key==KEY0 PRES)
        report=!report;
        if(report)LCD_ShowString(30,170,200,16,16,"UPLOAD ON ");
        else LCD_ShowString(30,170,200,16,16,"UPLOAD OFF");
    if(mpu_dmp_get_data(&pitch,&roll,&yaw)==0)
        temp=MPU_Get_Temperature(); //得到温度值
        MPU_Get_Accelerometer(&aacx,&aacy,&aacz); //得到加速度传感器数据
        MPU_Get_Gyroscope(&gyrox,&gyroy,&gyroz); //得到陀螺仪数据
        if(report)mpu6050_send_data(aacx,aacy,aacz,gyrox,gyroy,gyroz);
        //用自定义帧发送加速度和陀螺仪原始数据
        if(report)usart1_report_imu(aacx,aacy,aacz,gyrox,gyroy,gyroz,(int)(roll*100),
                               (int)(pitch*100),(int)(yaw*10));
```

```
if((t\%10)==0)
           if(temp<0)
               LCD_ShowChar(30+48,200,'-',16,0);
                                                  //显示负号
               temp=-temp;
                               //转为正数
           }else LCD_ShowChar(30+48,200,' ',16,0);
                                                  //去掉负号
           LCD_ShowNum(30+48+8,200,temp/100,3,16); //显示整数部分
           LCD ShowNum(30+48+40,200,temp%10,1,16); //显示小数部分
           temp=pitch*10;
           if(temp<0)
           {
               LCD_ShowChar(30+48,220,'-',16,0);
                                                  //显示负号
                              //转为正数
               temp=-temp;
                                                //去掉负号
           }else LCD_ShowChar(30+48,220,' ',16,0);
           LCD_ShowNum(30+48+8,220,temp/10,3,16); //显示整数部分
           LCD_ShowNum(30+48+40,220,temp%10,1,16); //显示小数部分
           temp=roll*10;
           if(temp<0)
           {
               LCD_ShowChar(30+48,240,'-',16,0);
                                                  //显示负号
                              //转为正数
               temp=-temp;
                                                  //去掉负号
           }else LCD ShowChar(30+48,240,' ',16,0);
           LCD_ShowNum(30+48+8,240,temp/10,3,16); //显示整数部分
           LCD ShowNum(30+48+40,240,temp%10,1,16); //显示小数部分
           temp=yaw*10;
           if(temp<0)
           {
               LCD_ShowChar(30+48,260,'-',16,0);
                                                  //显示负号
               temp=-temp;
                              //转为正数
                                                 //去掉负号
           }else LCD_ShowChar(30+48,260,' ',16,0);
           LCD_ShowNum(30+48+8,260,temp/10,3,16); //显示整数部分
           LCD_ShowNum(30+48+40,260,temp%10,1,16); //显示小数部分
           t=0;
           LED0=!LED0;//LED 闪烁
       }
   }
   t++;
}
```

此部分代码除了 main 函数,还有几个函数,用于上报数据给上位机软件,利用上位机软件显示传感器波形,以及 3D 姿态显示,有助于更好的调试 MPU6050。上位机软件使用: ANO\_Tech 匿名四轴上位机\_V2.6. exe,该软件在: ATK-MPU6050 六轴传感器模块资料 3,配套软件 > 匿名四轴上位机 文件夹里面可以找到,该软件的使用方法,见该文件夹下的

README. txt,这里我们不做介绍。其中,usart1\_niming\_report函数用于将数据打包、计算校 验和,然后上报给匿名四轴上位机软件。mpu6050 send data 函数用于上报加速度和陀螺仪 的原始数据,可用于波形显示传感器数据,通过 A1 自定义帧发送。而 usart1 report imu 函 数,则用于上报飞控显示帧,可以实时 3D 显示 MPU6050 的姿态,传感器数据等。

这里, main 函数是比较简单的, 大家看代码即可, 不过需要注意的是, 为了高速上传 数据,这里我们将串口1的波特率设置为500Kbps了,测试的时候要注意下。

最后,我们将 MPU\_Write\_Byte、MPU\_Read\_Byte 和 MPU\_Get\_Temperature 等三个函 数加入 USMART 控制,这样,我们就可以通过串口调试助手,改写和读取 MPU6050 的寄 存器数据了,并可以读取温度传感器的值,方便大家调试(注意在 USMART 调试的时候, 最好通过按 KEY0, 先关闭数据上传功能, 否则会受到很多乱码, 妨碍调试)。

至此,我们的软件设计部分就结束了。

#### 4、验证

本例程测试需要自备 ATK-MPU6050 模块一个, 并按第 2 节所示连接方式, 连接模块和 开发板。在代码编译成功之后,我们通过下载代码到 ALIENTEK MiniSTM32F103 开发板上, 可以看到 LCD 显示如图 4.1 所示的内容:

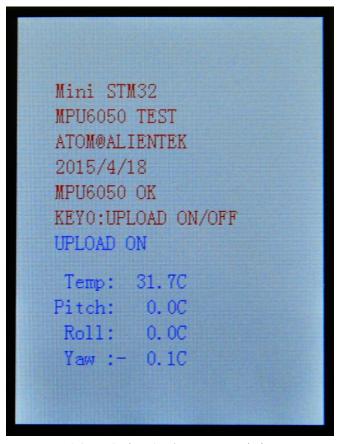


图 4.1 程序运行时 LCD 显示内容

特别注意: 因为 MiniSTM32 和 MPU6050 模块是通过杜邦线连接的,容易受干扰,如 果出现 "MPU6050 Error" 的报错:

- 1, 当该报错闪烁比较快的时候,约1秒钟1次,则说明读取 ID 错误了,此时建议给 模块断电, 然后重新上电。
- 2, 当该报错闪烁比较慢的时候,约3秒钟1次,则说明 ID 读取正常, DMP 初始化异 常,此时,可以用手抓住杜邦线,将模块放平,然后稍等片刻,即可完成初始化。

屏幕显示了 MPU6050 的温度、俯仰角 (pitch)、横滚角 (roll) 和航向角 (yaw) 的数 值。然后,我们可以晃动开发板,看看各角度的变化。

另外,通过按 KEY0 可以开启或关闭数据上报,开启状态下,我们可以打开: ANO\_Tech 匿名四轴上位机 V2.6.exe,这个软件,接收 STM32F1 上传的数据,从而图形化显示传感器 数据以及飞行姿态,如图 4.2 和图 4.3 所示:



图 4.2 传感器数据波形显示

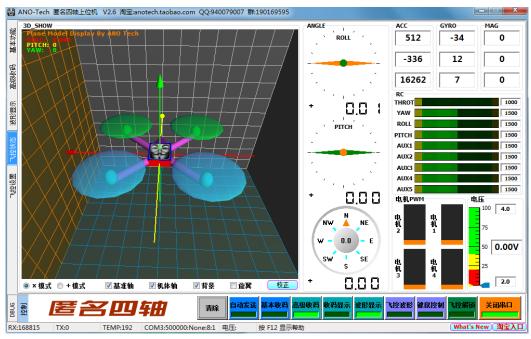


图 4.3 飞控状态显示

图 4.2 就是波形化显示我们通过 mpu6050\_send\_data 函数发送的数据,采用 A1 功能帧 发送,总共6条线(Series1~6)显示波形,全部来自A1功能帧,int16数据格式,Series1~6 分别代表:加速度传感器 x/y/z 和角速度传感器(陀螺仪) x/y/z 方向的原始数据。

图 4.3 则 3D 显示了我们开发板的姿态,通过 usart1\_report\_imu 函数发送的数据显示, 采用飞控显示帧格(AF)式上传,同时还显示了加速度陀螺仪等传感器的原始数据。

最后,我们还可以用 USMART 读写 MPU6050 的任何寄存器,来调试代码,这里我们 就不做演示了,大家自己测试即可。最后,建议大家用 USMART 调试的时候,先按 KEY0 关闭数据上传功能,否则会收到很多乱码!!,注意波特率设置为:500Kbps(设置方法:XCOM 在关闭串口状态下,选择自定义波特率,然后输入:500000,再打开串口就可以了)。

正点原子@ALIENTEK

公司网址: www.alientek.com 技术论坛: www.openedv.com

电话: 020-38271790 传真: 020-36773971

