

# JOÃO MARTINS

PROGRAMMER & 3D ARTIST



- +351 913686726
- joacmrtns@gmail.com
- Mafamude - V. N. Gaia
- [jmartins.artstation.com](http://jmartins.artstation.com)
- IEFP ID: 7866504

## PROFILE

I am a programmer and 3D artist with three years of experience in game development and asset creation. Strong attention to detail and creative skills. I am looking to improve my Programming capabilities and professional workflow.

## SKILLS

- 3D Modeling
- Programming in C#, C and Java
- Problem-Solving
- Creative

## EDUCATION

### BACHELOR OF GAMES AND MULTIMEDIA

Instituto Politécnico de Leiria  
2020-2023

### INFORMATION SYSTEMS AND PROGRAMMING TECHNICIAN

IEFP Instituto de Emprego e Formação Profissional  
2023 - Ongoing

## LANGUAGES

- Portuguese
- English

## EXPERIENCE

### GAME PROGRAMMER AND ARTIST

Worldskills Portugal Norte  
May 2024 - Ongoing

- Participant of the 2024 Worldskills Portugal Norte in the game development sector

### 3D ARTIST AND SOUND DESIGNER

Ars Ludendi Studio | Magno Capite  
March 2023 - September 2023

- Development of game-ready 3D models in Blender
- Sound design and production using foley and sound editing software

### 2D AND 3D ARTIST

Lost Bacon Studios | FAXED  
2022

- Creation of concept art and UI elements
- 3D modeling and implementation of game assets, including character rigging and animations, using Autodesk Maya

### GAME PROGRAMMER

Cloverly Studios | Brave Little Bird  
2021

- Game development on the Unity game engine
- Programming in C#

# JOÃO MARTINS

PROGRAMADOR E ARTISTA 3D



- +351 913686726
- joacmrtns@gmail.com
- Mafamude - V. N. Gaia
- [jmartins.artstation.com](http://jmartins.artstation.com)
- ID IEFP: 7866504

## PERFIL

Sou programador e artista 3D com 3 anos de experiência em desenvolvimento de jogos e criação de assets. Grande atenção a detalhes e habilidades criativas. Procuro melhorar as minhas capacidades de programação assim como o meu workflow profissional.

## APTIDÕES

- Modelação 3D
- Programação em C#, C e Java
- Resolução de problemas
- Criativo

## EDUCAÇÃO

### LICENCIADO EM JOGOS DIGITAIS E MULTIMÉDIA

Instituto Politécnico de Leiria  
2020-2023

### FORMAÇÃO - TÉCNICO ESPECIALISTA EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO E PROGRAMAÇÃO

IEFP Instituto de Emprego e Formação Profissional  
2023 - Em curso

## EXPERIÊNCIA

### PROGRAMADOR E ARTISTA DE JOGO

Worldskills Portugal Norte  
Maio 2024 - Em curso

- Participante do Worldskills Portugal Norte na área de desenvolvimento de jogos digitais

### ARTISTA 3D E DESIGNER DE SOM

Ars Ludendi Studio | Magno Capite  
Março 2023 - Setembro 2023

- Desenvolvimento de modelos 3D prontos para jogo no Blender
- Design e produção de sons usando foley e software de edição de som

### ARTISTA DE JOGO

Lost Bacon Studios | FAXED  
2022

- Criação de concept art e de elementos de UI
- Modelação 3D e implementação de assets de jogo, incluindo rigging de personagens e animações utilizando o Autodesk Maya

### PROGRAMADOR DE JOGO

Cloverly Studios | Brave Little Bird  
2021

- Desenvolvimento de jogo no motor de jogos Unity
- Programação em C#

## IDIOMAS

- Português
- Inglês