

# Jean-David Pallares

 J-DPAL |  [linkedin.com/in/jean-david-pallares](https://linkedin.com/in/jean-david-pallares) |  [jeandavid.pallares@gmail.com](mailto:jeandavid.pallares@gmail.com) |  +1 (514) 820-4770

## PERFIL PROFESIONAL

---

Estudiante de Tecnología en Ciencias de la Computación en Champlain College (DEC, finalización prevista en 2026), con interés en ciberseguridad, desarrollo de software y tecnologías emergentes. Orientado a resultados, con rigor, perseverancia y sólidas habilidades para la resolución de problemas en entornos de alta presión. Actualmente fortaleciendo competencias en desarrollo cloud-native, arquitectura backend y despliegue seguro de aplicaciones mediante proyectos prácticos y formación académica.

## EXPERIENCIA LABORAL

---

### Juliette & Chocolat – Cocinero

Junio 2023

- Preparación y ensamblaje de platos en un entorno exigente y de ritmo acelerado.
- Desarrollo de habilidades en gestión del tiempo, trabajo en equipo y cumplimiento de estándares de calidad.

### Élections Québec – Asistente electoral

Octubre 2022

- Atención a votantes y verificación de documentos de identidad, garantizando confidencialidad y cumplimiento de los procedimientos.
- Demostración de confiabilidad y profesionalismo en situaciones de alta presión.

## PROYECTOS ACADÉMICOS Y PERSONALES

---

### OpenHand – Aplicación móvil MANA

Febrero 2026

- Aplicación móvil desarrollada para la Maison d'Accueil des Nouveaux Arrivants (MANA) como parte del proyecto final de Desarrollo de Sistemas en Champlain College.
- Implementación de una pantalla principal con identidad visual de MANA, banners, anuncios y presentación de servicios.
- Desarrollo de la navegación utilizando Expo Router, incluyendo pantallas de eventos, autenticación y configuración de idioma.
- Diseño de una interfaz responsiva compatible con dispositivos iOS y Android.
- Configuración de un entorno basado en Docker para ejecutar de forma consistente la aplicación móvil, el backend y la base de datos PostgreSQL.
- Integración de un botón de contacto por WhatsApp con deep-linking automático.
- Estructura modular del proyecto orientada a la escalabilidad y mantenimiento a largo plazo.
- **Tecnologías:** React Native (Expo), TypeScript, Expo Router, Docker, Docker Compose, PostgreSQL, Spring Boot / Node.js.

### Champlain PetClinic (CPC) – Proyecto Scrum

Octubre 2025

- Simulación ágil de seis semanas que reproduce un entorno real de empresa de TI para el desarrollo de una aplicación web.
- Participación como miembro del equipo Scrum y product owner, implementando funcionalidades de archivado, deshacer acciones y mejoras de experiencia de usuario.
- **Tecnologías:** Java, Spring Boot, JUnit5, React, Jira.

# EDUCACIÓN

---

Champlain College – Saint-Lambert, DEC en Tecnología en Ciencias de la Computación  
Collège Charles-Lemoyne, Diploma de Educación Secundaria 2023

## CERTIFICACIONES

---

**Generative AI: Ethical Practices and Technical Insights** Noviembre 2024

## PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

---

**Cuadro de Honor, Champlain College** Junio 2025  
**Cuadro de Honor, Champlain College** Enero 2026

## VOLUNTARIADO

---

**Voluntario – Moisson Montréal** Agosto 2025  
– Empaque y preparación de alimentos para personas en situación de necesidad, trabajando en equipo.

## HABILIDADES

---

Programación	Java, Python, JavaScript, PHP (Laravel), Kotlin, C#, SQL, HTML/CSS, .NET, ReactJS, AngularJS, Swift
Web y sistemas	APIs REST, sistemas distribuidos, entornos contenedrizados, Git/GitHub, Docker/Docker Compose, Spring Boot, FastAPI, PostgreSQL
Herramientas	Unity, Laravel, Bootstrap, JUnit5, Scrum/Agile, Postman, IntelliJ, Android Studio, Xcode, Vite, Tailwind CSS
Metodología de trabajo	Gestión del tiempo, organización, resolución de problemas, pensamiento analítico, trabajo en equipo en entornos Scrum
Idiomas	Francés, Inglés, Español

## INTERESES

---

Ciberseguridad (pruebas de penetración, protección de sistemas); desarrollo de software y aplicaciones; inteligencia artificial y aprendizaje automático; desarrollo de videojuegos y tecnologías inmersivas (VR/AR).