



Daniele Castiglia

Data di nascita: 03/05/2002 | **Nazionalità:** Italiana | **Sesso** Maschile |

(+39) 3383914342 | castiglia.daniele@outlook.com |

Via Della Stazione, 3, 52048, Monte San Savino, Italia

● ISTRUZIONE E FORMAZIONE

15/09/2015 – 23/06/2021 – Arezzo, Italia

DIPLOMA SCUOLA SUPERIORE – I.T.I.S. G. Galilei

- **Informatica:** linguaggio Java, strutture dati (lista, pila, coda, albero binario), linguaggi per sviluppo web (*front-end*: react, material ui/bootstrap, html5; *back-end*: php) insieme al framework Symfony e all'ORM Doctrine ed utilizzando i gestori di pacchetti npm (front-end) e composer(back-end), progettazione della base di dati (ER, normalizzazione della base dati), uso del RDBMS MySQL (studio di DDL e DML)
- **Sistemi e Reti:** architettura del computer (Von Neumann), componenti di un computer (scheda madre, CPU, memorie, alimentatore, bus) con particolare attenzione alla CPU (architettura di un processore) e al processo di bootstrap (Master Boot Record, Boot Sector, BIOS), studio della CPU Intel 8086 e delle istruzioni assembly necessarie a programmarlo, studio del modello ISO/OSI concentrandosi sui livelli Data Link (MAC e LLC), Network (IP) e Transport (TCP e UDP), utilizzo del programma Cisco Packet Tracer per creare reti utilizzando i vari "componenti" offerti (server, router, switch, computer)
- **Telecomunicazioni:** reti elettriche (studio di Legge Ohm e Kirchhoff), resistenze (codice colori), breadboard per la creazione di circuiti utilizzando vari componenti (arduino e moduli, diodi, condensatori, transistor), simulazione di circuiti con Thinkercad, studio di arduino e come programmarlo
- **Tecnologie e Progettazione di Sistemi Informatica e Telecomunicazioni:** architettura del computer (Von Neumann), codifica dell'informazione, sistemi operativi (Windows, Linux) con molta attenzione ai kernel utilizzati e alla gestione dei processi, studio dei linguaggi C C++ e Java, utilizzo dei costrutti offerti da Java per la gestione della sezione critica (synchronized) e studio delle varie tecniche di mutua esclusione (mutex, semafori) nonché di come creare e gestire i thread in Java (sguardo alla jconsole per visualizzare i thread di un processo Java), studio dei sistemi di versioning (utilizzando gli strumenti git e GitHub), testing e documentazione del codice (rispettivamente junit e javadoc), studio dell'architetture web (SOA e REST), funzionamento del protocollo HTTP con particolare attenzioni ai metodi HTTP e i codici di ritorno), utilizzo del raspberry pi per il deployment di server REST

Campi di studio

- Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC) : *Progettazione e amministrazione di reti e banche dati* | *Uso del computer* | *Sviluppo e analisi di software e applicazioni*

85 | <http://www.itis.arezze.it/>

● COMPETENZE DIGITALI

Programmazione

Linguaggio Python | Framework Web: ReactJS | Scripting bash | Linguaggio C | Web development (HTML, CSS, JavaScript, PHP) | Linguaggio C++

Build Automation

Strumenti di build (Apache Ant, Apache Maven, Gradle)

Gestione Pacchetti

Package Manager NPM | Composer

Sistemi Operativi

Windows (Windows XP, Windows Vista, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10) | SISTEMI LINUX

Database

Linguaggio SQL | MySQL Server | Progettazione Database tramite modello ER e normalizzazione

Versioning

GitHub | git

Framework

Symfony MVC Framework

● COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: ITALIANO

Altre lingue:

	COMPRENSIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	B2	B2	B2	B2	B2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● PROGETTI

28/04/2021 - ATTUALE

That!, una chat open source

Il nome della chat è That!, una chat open source, formata da 3 componenti: **Chat**, **Chat Web Server** e **Chat Client**.

Ogni componente ha il suo scopo:

- il componente **Chat** è il vero e proprio server della chat, permette quindi di scambiarsi messaggi
- il componente **Chat Web Server** ha due principalmente due obiettivi: permettere ai nuovi utenti di registrarsi e recuperare vecchi messaggi tra 2 utenti
- il componente **Chat Client** è l'applicazione web della chat vera e propria, quella che l'utente finale userà

Ogni componente è stato creato da diverse tecnologie, ma tutti e 3 hanno una tecnologia in comune: il gestore di pacchetti. Infatti vengono usati, rispettivamente, **Gradle**, **Composer** e **NPM**.

Ogni componente è open source, quindi ognuno è libero di usarlo. Le repository si trovano su github: <https://github.com/J-Dany>.

● HOBBY E INTERESSI

Linux

Nel tempo libero mi piace studiare per migliorare l'utilizzo del sistema operativo Linux. Ho esperienza in 2 distribuzioni molto famose di linux: Debian e Ubuntu. Inoltre ho anche esperienza con Raspbian. In questo momento sto studiando per superare i test LPI. Essendo un sistema molto adottato nei server credo che mi servirà per migliorare le mie capacità come sistemista.