



Daniele Castiglia

Nazionalità: Italiana (+39) 3383914342

Data di nascita: 03/05/2002

Sesso: Maschile

✓ Indirizzo e-mail: castiglia.daniele@outlook.com

• Indirizzo: Via Della Stazione 3, 52048 Monte San Savino (Italia)

PRESENTAZIONE

Il **problem solving** e la **concentrazione** sono le mie migliori doti. Il mio obiettivo è quello di **imparare** e l'ambiente lavorativo è il miglior posto dove posso studiare. Lo trovo un posto stimolante, dove posso mettermi in gioco e provare a risolvere problemi di natura informatica e non solo.

ESPERIENZA LAVORATIVA

Programmatore

Computer Service SRL [17/09/2021 – Attuale]

Città: Arezzo Paese: Italia

Sviluppo del loro **gestionale** desktop Promedia. Ho imparato il linguaggio di programmazione **C#**, oltre ad imparare l'IDE **Visual Studio**. Ho anche lavorato nell'integrazione per l'**industria 4.0**, lavorando con protocolli come *Modbus* e *OPC UA*.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Diploma Scuola Superiore

I.T.I.S. G. Galilei [15/09/2015 – 23/06/2021]

Indirizzo: 52100 Arezzo (Italia)
http://www.itis.arezzo.it/

Campi di studio: Tecnologie dellinformazione e della comunicazione (TIC): Progettazione e amministrazione di reti

e banche dati Uso del computer Sviluppo e analisi di software e applicazioni

Voto finale: 85

- o Informatica: studio di linguaggi come Java, PHP, JavaScript per sviluppo applicazioni web full stack
- o Sistemi e Reti: componenti di un PC e linguaggi di programmazione a basso livello come Assembly e C
- Telecomunicazioni: studio dei circuiti elettrici, integrandoli con microcontrollori come **Arduino**
- Tecnologie e Progettazione di Sistemi Informatica e Telecomunicazioni: studio del funzionamento dei sistemi
 operativi, con particolare attenzione al sistema Linux; buone pratiche di programmazione, concentrandosi
 soprattutto su tecnologie come unit tests (JUnit) e la documentazione del codice (Javadoc)

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: italiano

Altre lingue:

inglese

ASCOLTO B2 LETTURA B2 SCRITTURA B2

PRODUZIONE ORALE B2 INTERAZIONE ORALE B2

COMPETENZE DIGITALI

Programmazione

Linguaggio Python / Framework Web: ReactJS / Scripting bash / Linguaggio C / Web development (HTML, CSS, JavaScript, PHP) / Linguaggio C++ / C#

Build Automation

Strumenti di build (Apache Ant, Apache Maven, Gradle)

Gestione Pacchetti

Package Manager NPM / Composer

Sistemi Operativi

Windows (Windows XP, Windows /vista, windows 8, windows 8.1, Windows 10) / SISTEMI LINUX

Database

Linguaggio SQL / MySQL Server / Progettazione Database tramite modello ER e normalizzazione

Versioning

GitHub / git

Framework

Symfony MVC Framework

PROGETTI

That!, una chat open source

[28/04/2021 - Attuale]

Il nome della chat è That!, una chat open source, formata da 3 componenti: **Chat, Chat Web Server** e **Chat Client**. Ogni componente ha il suo scopo:

- il componente **Chat** è il vero e proprio server della chat, permette quindi di scambiarsi messaggi
- il componente **Chat Web Server** ha due principalmente due obiettivi: permettere ai nuovi utenti di registrarsi e recuperare vecchi messaggi tra 2 utenti
- il componente **Chat Client** è l'applicazione web della chat vera e propria, quella che l'utente finale userà Ogni componente è stato creato da diverse tecnologie, ma tutti e 3 hanno una tecnologia in comune: il gestore di pacchetti. Infatti vengono usati, rispettivamente, **Gradle, Composer** e **NPM**.

Ogni componente è open source, quindi ognuno è libero di usarlo. Le repository si trovano su github: https://github.com/j-Dany.

HOBBY E INTERESSI

Linux

Nel tempo libero mi piace studiare per migliorare l'utilizzo del sistema operativo Linux. Ho esperienza in 2 distribuzioni molto famose di linux: Debian e Ubuntu. Inoltre ho anche esperienza con Raspbian. In questo momento sto studiando per superare i testi LPI. Essendo un sistema molto adottato nei server credo che mi servirà per migliorare le mie capacità come sistemista.