

1학기 고급자바 실습

week 3-1

김민진(18)

김지희(18)

문의 메일: genie02166@duksung.ac.kr

Part1. 제네릭

1) 제네릭 타입

2) 멀티 타입 파라미터

3) 제네릭 메소드

- 예제 1

- 예제 2

4) 제한된 타입 파라미터

5) 와일드카드 타입

6) 제네릭 타입의 상속과 구현

```
Description

Box.java BoxExample.java

1  package week3_1;

public class Box<T> {
    private T t;
    public T get() {return t;}
    public void set(T t) {this.t = t;}

Box.java
    Package week3_1;

public T get() {return t;}
    public void set(T t) {this.t = t;}

Box.java
    1  package week3_1;

Package week3_1;

public class Box<T> {
    private T t;
    public T get() {return t;}
    public void set(T t) {this.t = t;}
```

1) 제네릭 타입

```
■ 🕗 BoxExample.java 🖾
 1 package week3 1;
 3 public class BoxExample {
        public static void main(String[] args) {
            Box<String> box1 = new Box<String>();
            box1.set("hello");
            String str = box1.get();
10
            Box<Integer> box2 = new Box<Integer>();
11
            box2.set(6);
            int value = box2.get();
13
14
15 }
```

```
☑ Product.java ☒ ☑ ProductExample.java

 1 package week3 1;
 2
 3 public class Product<T, M> {
 5
        private T kind;
 6
        private M model;
 8
        public T getKind() {return this.kind;}
        public M getModel() {return this.model;}
 9
10
11
        public void setKind(T kind) {this.kind = kind;}
        public void setModel(M model) {this.model = model;}
12
13 }
14
15 class Tv{
16
        private String name;
        public Tv(String name) {
17⊝
18
            this.name=name;
19
20
        public String getName() {return this.name;}
21 }
22 class Car{
23
        private String name;
        public Car(String name) {
24⊖
25
            this.name=name;
26
27
        public String getName() {return this.name;}
28 }
```

2) 멀티 타입 파라미터

```
☑ Product.java ☒
☑ ProductExample.java ☒
```

2) 멀티 타입 파라미터

```
package week3_1;
 3 public class ProductExample {
       public static void main(String[] args) {
 4⊖
           Product<Tv, String> product1 = new Product<>();
           product1.setKind(new Tv("Tv"));
 6
           product1.setModel("SmartTv");
8
           Tv tv = product1.getKind();
           String tvModel = product1.getModel();
10
11
           System.out.println(tv.getName());
           System.out.println(tvModel);
12
13
14
           Product<Car, String> product2 = new Product<Car, String>();
           product2.setKind(new Car("Car"));
15
           product2.setModel("디젤");
16
           Car car = product2.getKind();
17
           String carModel = product2.getModel();
18
19
           System.out.println(car);
20
                                                                            Tν
           System.out.println(carModel);
21
                                                                            SmartTv
22
                                                                            Car
23 }
                                                                            디젤
24
```

실행 결과

```
🗓 Util.java 🛛 🚨 BoxingMethodExample.java
                                                                 3) 제네릭 메소드
 1 package week3 1;
   public class Util {
       public static <T> Box<T> boxing(T t) {
           Box<T> box = new Box<T>();
           box.set(t);
           return box;
                              🏻 🚨 BoxingMethodExample.java 🖾
                     Util.java
10
                      1 package week3_1;
                         public class BoxingMethodExample {
                             public static void main(String[] args) {
                                 Box<Integer> box1 = Util.<Integer>boxing(100);
                                 int intValue = box1.get();
                    № 6
                       8
                                 Box<String> box2 = Util.boxing("홍길동");
                                 String strValue = box2.get();
                     10
                     11 }
                     12
```

```
☑ Util2.java 
☒ ☐ Pair.java

                     CompareMethodExample.java
                                                                              3) 제네릭 메소드
 1 package week3 1;
   public class Util2 {
 4⊝
       public static <K, V> boolean compare(Pair<K, V> p1, Pair<K, V> p2) {
           boolean keyCompare = p1.getKey().equals(p2.getKey());
 5
           boolean valueCompare = p1.getValue().equals(p2.getValue());
           return keyCompare && valueCompare;
       }
                                                🖸 Pair.java 🖾 🖸 CompareMethodExample.java
                                     Util2.java
 9 }
                                       1 package week3_1;
10
                                        public class Pair<K, V> {
                                             private K key;
                                             private V value;
                                      7⊝
                                             public Pair(K key, V value) {
                                      8
                                                 this.key = key;
                                                 this.value = value;
                                     10
                                             }
                                     11
                                     12
                                             public void setKey(K key) { this.key = key; }
                                     13
                                             public void setValue(V value) { this.value = value; }
                                             public K getKey() { return key; }
                                     14
                                     15
                                             public V getValue() { return value; }
                                     16 }
                                     17
```

3) 제네릭 메소드

```
Pair.java
Util2.java

☐ CompareMethodExample.java 
☐

 1 package week3_1;
   public class CompareMethodExample {
 4⊝
       public static void main(String[] args) {
           Pair<Integer, String> p1 = new Pair<Integer, String>(1, "사과");
           Pair<Integer, String> p2 = new Pair<Integer, String>(1, "사과");
           boolean result1 = Util2.<Integer, String>compare(p1, p2);
           if(result1) {
               System. out. println("논리적으로 동등한 객체입니다.");
10
           } else {
11
               System. out. println("논리적으로 동등하지 않는 객체입니다.");
12
13
14
           Pair<String, String> p3 = new Pair<String, String>("user1", "홍길동");
15
           Pair<String, String> p4 = new Pair<String, String>("user2", "홍길동");
16
           boolean result2 = Util2.compare(p3, p4);
                                                                                              실행 결과
17
           if(result2) {
18
               System. out. println("논리적으로 동등한 객체입니다.");
                                                                   🖳 Console 🖾 🔐 Problems 🍳 Javadoc 🖳
19
           } else {
20
               System. out. println("논리적으로 동등하지 않는 객체입니다.");
                                                                   <terminated > CompareMethodExample
21
                                                                   논리적으로 동등한 객체입니다.
22
23 }
                                                                   논리적으로 동등하지 않는 객체입니다.
```

```
☑ Util.java ⋈ ☑ BoundedTypeParameterEx.java
   package week3 1;
                                                                4) 제한된 타입 파라미터
   public class Util {
 5⊜
       public static <T extends Number> int compare(T t1, T t2) {
           double v1 = t1.doubleValue();
 6
           double v2 = t2.doubleValue();
           return Double.compare(v1, v2);
                                      Util.java

☑ BoundedTypeParameterEx.java 
☒

10 }
                                          package week3 1;
11
                                          public class BoundedTypeParameterEx {
                                        4
                                               public static void main(String[] args) {
                                        50
                                                   //String str = Util.compare("a", "b"); (x)
                                        6
                                                   int result1 = Util.compare(10, 20);
 실행 결과
                                                   System.out.println(result1);
 🖳 Problems 🏿 🛭 Javadoc 🚇 Declaration 📮 Cc
                                       10
 <terminated > BoundedTypeParameterEx [Java
                                       int result2 = Util.compare(4.5, 3);
 -1
                                       12
                                                   System.out.println(result2);
                                               }
                                       13
                                       14 }
```

출석 과제 (3/29 월 오후 11:55 마감)

Q. 제네릭에 대한 설명으로 틀린 것은 무엇입니까?

- 1) 컴파일 시 강한 타입 체크를 할 수 있다.
- 2) 타입 변환(casting)을 제거한다.
- 3) 제네릭 타입은 타입 파라미터를 가지는 제네릭 클래스와 인터페이스를 말한다.
- 4) 제네릭 메소드는 리턴 타입으로 타입 파라미터를 가질 수 없다.