

# 1학기 고급자바 실습

week 8-1 (수업 10주차 실습)

김민진(18)

김지희(18)

문의 메일 : [genie02166@duksung.ac.kr](mailto:genie02166@duksung.ac.kr)

# Part1. 스레드

## 1) 작업 스레드 생성과 실행

- 클래스로부터 직접 생성
- 하위 클래스로부터 생성

## 2) 동기화 메소드 & 블록

## 3) 스레드 상태 제어

- sleep()
- yield()
- join()
- wait(), notify(), notifyAll()

# 1) 작업 스레드 생성과 실행

- 클래스로부터 직접 생성

```
BeepPrintExa...  BeepTask.java  BeepPrintExa...  CalcThread.java
1 package week8_1;
2 import java.awt.Toolkit;
3
4 public class BeepTask implements Runnable {
5     public void run() {
6         Toolkit toolkit = Toolkit.getDefaultToolkit();
7         for(int i=0; i<5; i++) {
8             toolkit.beep();
9             try { Thread.sleep(500); } catch(Exception e) {}
10        }
11    }
12 }
```

```

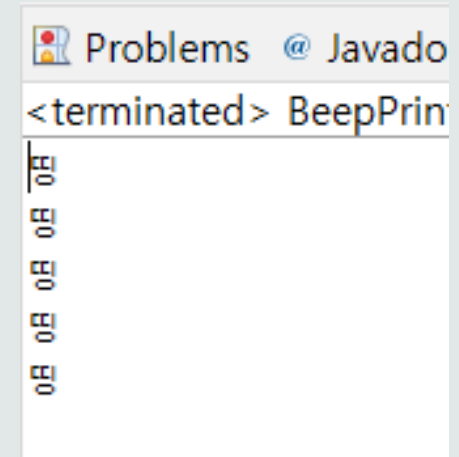
1 package week8_1;
2 import java.awt.Toolkit;
3
4 public class BeepPrintExample2 {
5     public static void main(String[] args) {
6         //how1
7         Runnable beepTask = new BeepTask();
8         Thread thread = new Thread(beepTask);
9
10        //how2
11        /*Thread thread = new Thread(new Runnable() {
12            @Override
13            public void run() {
14                Toolkit toolkit = Toolkit.getDefaultToolkit();
15                for(int i=0; i<5; i++) {
16                    toolkit.beep();
17                    try { Thread.sleep(500); } catch(Exception e) {}
18                }
19            }
20        });*/
21
22        //how3
23        /*Thread thread = new Thread(() -> {
24            Toolkit toolkit = Toolkit.getDefaultToolkit();
25            for(int i=0; i<5; i++) {
26                toolkit.beep();
27                try { Thread.sleep(500); } catch(Exception e) {}
28            }
29        });*/
30
31        thread.start();
32
33        for(int i=0; i<5; i++) {
34            System.out.println("띵");
35            try { Thread.sleep(500); } catch(Exception e) {}
36        }
37    }
38}

```

# 1) 작업 스레드 생성과 실행

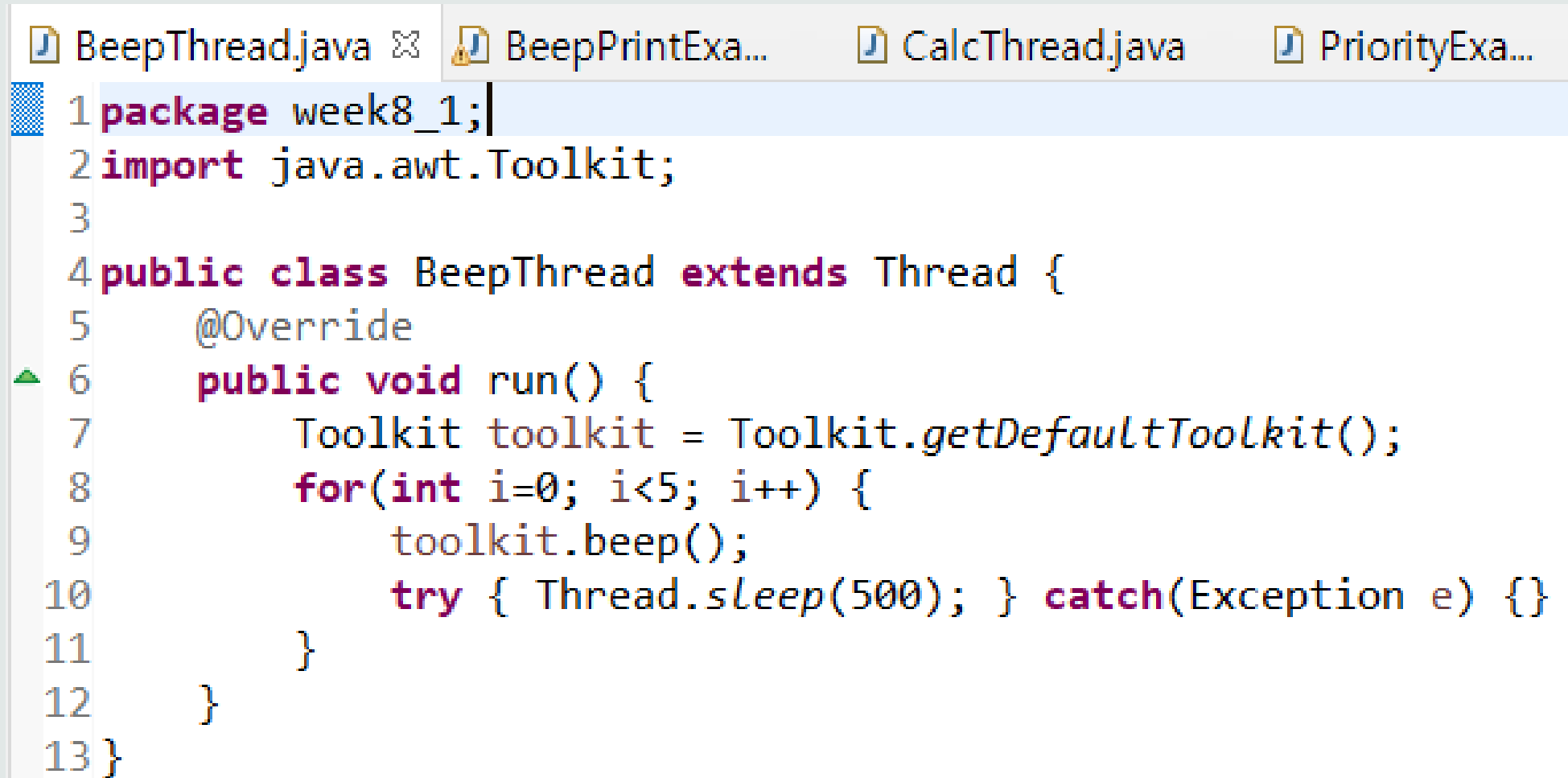
- 클래스로부터 직접 생성

## 실행 결과



# 1) 작업 스레드 생성과 실행

- 하위 클래스로부터 생성



```
BeepThread.java  BeepPrintExa...  CalcThread.java  PriorityExa...
1 package week8_1;
2 import java.awt.Toolkit;
3
4 public class BeepThread extends Thread {
5     @Override
6     public void run() {
7         Toolkit toolkit = Toolkit.getDefaultToolkit();
8         for(int i=0; i<5; i++) {
9             toolkit.beep();
10            try { Thread.sleep(500); } catch(Exception e) {}
11        }
12    }
13 }
```

## 1) 작업 스레드 생성과 실행

- 하위 클래스로부터 생성

## 실행 결과

Problems @ Javado

```
<terminated> BeepPri
```

0E 0E 0E 0E 0E

```
1 package week8_1;
2 import java.awt.Toolkit;
3
4 public class BeepPrintExample3 {
5     public static void main(String[] args) {
6         //how1
7         Thread thread = new BeepThread();
8
9         //how2
10        /*Thread thread = new Thread() {
11            @Override
12            public void run() {
13                Toolkit toolkit = Toolkit.getDefaultToolkit();
14                for(int i=0; i<5; i++) {
15                    toolkit.beep();
16                    try { Thread.sleep(500); } catch(Exception e) {}
17                }
18            }
19        };*/
20
21        thread.start();
22
23        for(int i=0; i<5; i++) {
24            System.out.println("띵");
25            try { Thread.sleep(500); } catch(Exception e) {}
26        }
27    }
28 }
29 }
```

## 2) 동기화 메소드&블록

Calculator.java

```
1 package week8_2;
2
3 public class Calculator {
4     private int memory;
5
6     public int getMemory() {
7         return memory;
8     }
9
10    public synchronized void setMemory(int memory) {
11        this.memory = memory;
12        try {
13            Thread.sleep(2000);
14        } catch (InterruptedException e) {}
15        System.out.println(Thread.currentThread().getName() + ": " + this.memory);
16    }
17 }
```

User1.java User2.java Calculator.java MainThreadExample.

```
1 package week8_1;
2
3 public class User1 extends Thread {
4     private Calculator calculator;
5
6     public void setCalculator(Calculator calculator) {
7         this.setName("User1");
8         this.calculator = calculator;
9     }
10
11    public void run() {
12        calculator.setMemory(100);
13    }
14 }
```

User2.java Calculator.java

```
1 package week8_1;
2
3 public class User2 extends Thread {
4     private Calculator calculator;
5
6     public void setCalculator(Calculator calculator) {
7         this.setName("User2");
8         this.calculator = calculator;
9     }
10
11    public void run() {
12        calculator.setMemory(50);
13    }
14 }
```

## 2) 동기화 메소드&블록

```
MainThreadExample.java ✖ User1.java User2.java Calc
1 package week8_1;
2
3 public class MainThreadExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         Calculator calculator = new Calculator();
6
7         User1 user1 = new User1();
8         user1.setCalculator(calculator);
9         user1.start();
10
11        User2 user2 = new User2();
12        user2.setCalculator(calculator);
13        user2.start();
14    }
15 }
```

### 실행 결과

Problems @ Javadoc  
<terminated> MainThreadEx  
User1: 100  
User2: 50

### S-키워드 없을 경우 실행 결과

Problems @ Javadoc  
<terminated> MainThreadEx  
User1: 50  
User2: 50



### 3) 스레드 상태 제어

- wait(), notify(), notifyAll()

WorkObject.java ThreadA.java ThreadB.java WaitNotifyExample.java

```
1 package week8_1_2;
2
3 public class WorkObject {
4     public synchronized void methodA() {
5         System.out.println("ThreadA의 methodA() 작업 실행");
6         notify();
7         try {
8             wait();
9         } catch (InterruptedException e) {
10         }
11     }
12
13     public synchronized void methodB() {
14         System.out.println("ThreadB의 methodB() 작업 실행");
15         notify();
16         try {
17             wait();
18         } catch (InterruptedException e) {
19         }
20     }
21 }
```

### 3) 스레드 상태 제어

- wait(), notify(), notifyAll()

WorkObject.java ThreadA.java ThreadB.java Waitf

```
1 package week8_1_2;
2
3 public class ThreadA extends Thread {
4     private WorkObject workObject;
5
6     public ThreadA(WorkObject workObject) {
7         this.workObject = workObject;
8     }
9
10    @Override
11    public void run() {
12        for(int i=0; i<10; i++) {
13            workObject.methodA();
14        }
15    }
16 }
```

WorkObject.java ThreadA.java ThreadB.java Waitf

```
1 package week8_1_2;
2
3 public class ThreadB extends Thread {
4     private WorkObject workObject;
5
6     public ThreadB(WorkObject workObject) {
7         this.workObject = workObject;
8     }
9
10    @Override
11    public void run() {
12        for(int i=0; i<10; i++) {
13            workObject.methodB();
14        }
15    }
16 }
```

### 3) 스레드 상태 제어

- wait(), notify(), notifyAll()

```
WorkObject.java ThreadA.java ThreadB.java WaitNotifyExample.java ✕
1 package week8_1_2;
2
3 public class WaitNotifyExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         WorkObject sharedObject = new WorkObject();
6
7         ThreadA threadA = new ThreadA(sharedObject);
8         ThreadB threadB = new ThreadB(sharedObject);
9
10        threadA.start();
11        threadB.start();
12    }
13 }
```

실행 결과

```
Console Problems Javadoc
WaitNotifyExample (1) [Java Application]
ThreadA의 methodA() 작업 실행
ThreadB의 methodB() 작업 실행
ThreadA의 methodA() 작업 실행
ThreadB의 methodB() 작업 실행
ThreadA의 methodA() 작업 실행
```

# 출석 과제 (5/17 월 오후 11:55 마감)

Q. 스레드에 대한 설명 중 틀린 것은?

- 1) 자바 어플리케이션은 메인 스레드가 메인 메소드를 실행시킨다.
- 2) 작업 스레드 클래스는 Thread 클래스를 상속해서 만들 수 있다.
- 3) Runnable 객체는 스레드가 실행해야 할 코드를 가지고 있는 객체라고 볼 수 있다.
- 4) 스레드 실행을 시작하려면 run() 메소드를 호출해야 한다.

위의 기간까지 고급 자바 실습  
DS-CLASS 에 제출하시기 바랍니다.