



# 1학기 고급자바 실습

week 8-2(수업 10주차 실습)

김민진(18)

김지희(18)

문의 메일 : genie02166@duksung.ac.kr

# Part1. 스레드

1) 스레드 우선순위

2) 스레드 상태 제어

- sleep()
- yield()
- join()

3) notify(), wait() 예제

# 1) 스레드 우선순위

CalcThread.java PriorityExample.java Calculator.java

```
1 package week8_1;
2
3 public class CalcThread extends Thread {
4     public CalcThread(String name) {
5         setName(name);
6     }
7
8     public void run() {
9         for(int i=0; i<2000000000; i++) {
10             }
11         System.out.println(getName());
12     }
13 }
```

실행 결과

Problems @ Javadoc

<terminated> PriorityExamp

thread10  
thread1  
thread2  
thread8  
thread4  
thread5  
thread9  
thread6  
thread7  
thread3

PriorityExample.java Calculator.java MainThreadExample.java

```
1 package week8_1;
2
3 public class PriorityExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         for(int i=1; i<=10; i++) {
6             Thread thread = new CalcThread("thread" + i);
7             if(i != 10) {
8                 thread.setPriority(Thread.MIN_PRIORITY);
9             } else {
10                 thread.setPriority(Thread.MAX_PRIORITY);
11             }
12             thread.start();
13         }
14     }
15 }
```

## 2) 스레드 상태 제어

- sleep()

```
SleepExample.java ✖
1 package week8_1;
2
3 import java.awt.Toolkit;
4
5 public class SleepExample {
6     public static void main(String[] args) {
7         Toolkit toolkit = Toolkit.getDefaultToolkit();
8         for(int i=0; i<10; i++) {
9             toolkit.beep();
10            try {
11                Thread.sleep(3000);
12            } catch (InterruptedException e) {
13            }
14        }
15    }
16 }
```

## 2) 스레드 상태 제어

- yield()

```
YieldExample.java ThreadA.java ThreadB.java
1 package week8_1;
2
3 public class ThreadA extends Thread {
4     public boolean stop = false;
5     public boolean work = true;
6
7     public void run() {
8         while(!stop) {
9             if(work) {
10                 System.out.println("ThreadA 작업 내용");
11             } else {
12                 Thread.yield();
13             }
14         }
15         System.out.println("ThreadA 종료");
16     }
17 }
```

```
YieldExample.java ThreadA.java ThreadB.java
1 package week8_1;
2
3 public class ThreadB extends Thread {
4     public boolean stop = false;
5     public boolean work = true;
6
7     public void run() {
8         while(!stop) {
9             if(work) {
10                 System.out.println("ThreadB 작업 내용");
11             } else {
12                 Thread.yield();
13             }
14         }
15         System.out.println("ThreadB 종료");
16     }
17 }
```

## 2) 스레드 상태 제어

- yield()

```

1 package week8_1;
2
3 public class YieldExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         ThreadA threadA = new ThreadA();
6         ThreadB threadB = new ThreadB();
7         threadA.start();
8         threadB.start();
9
10        try { Thread.sleep(3000); } catch (InterruptedException e) {}
11        threadA.work = false;
12
13        try { Thread.sleep(3000); } catch (InterruptedException e) {}
14        threadA.work = true;
15
16        try { Thread.sleep(3000); } catch (InterruptedException e) {}
17        threadA.stop = true;
18        threadB.stop = true;
19    }
20 }

```

실행 결과

Console	Problems
<terminated> YieldExamp	ThreadB 작업 내용
ThreadA 작업 내용	ThreadB 작업 내용
ThreadA 작업 내용	ThreadB 작업 내용
ThreadA 작업 내용	ThreadB 작업 내용
ThreadA 작업 내용	ThreadB 작업 내용
ThreadA 작업 내용	ThreadB 작업 내용
ThreadA 작업 내용	ThreadA 작업 내용
ThreadA 작업 내용	ThreadB 종료
ThreadA 작업 내용	ThreadA 종료

## 2) 스레드 상태 제어

- join()

```
SumThread.java  JoinExample.java
1 package week8_1;
2
3 public class SumThread extends Thread {
4     private long sum;
5
6     public long getSum() {
7         return sum;
8     }
9
10    public void setSum(long sum) {
11        this.sum = sum;
12    }
13
14    public void run() {
15        for(int i=1; i<=100; i++) {
16            sum+=i;
17        }
18    }
19 }
```

실행 결과

```
Console  Pro
<terminated> JoinE
1~100 합: 5050
```

```
SumThread.java  JoinExample.java
1 package week8_1;
2
3 public class JoinExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         SumThread sumThread = new SumThread();
6         sumThread.start();
7
8         try {
9             sumThread.join();
10        } catch (InterruptedException e) {
11        }
12
13        System.out.println("1~100 합: " + sumThread.getSum());
14    }
15 }
```

### 3) notify(), wait() 예제

```

1 package week8_1_3;
2
3 public class DataBox {
4     private String data;
5
6     public synchronized String getData() {
7         if(this.data == null) {
8             try {
9                 wait();
10            } catch (InterruptedException e) {}
11        }
12        String returnValue = data;
13        System.out.println("ConsumerThread가 읽은 데이터: " + returnValue);
14        data = null;
15        notify();
16        return returnValue;
17    }
18
19    public synchronized void setData(String data) {
20        if(this.data != null) {
21            try {
22                wait();
23            } catch (InterruptedException e) {}
24        }
25        this.data = data;
26        System.out.println("ProducerThread가 생성한 데이터: " + data);
27        notify();
28    }
29 }

```



### 3) notify(), wait() 예제

```
DataBox.java  ProducerThread.java  ConsumerThread.java
1 package week8_1_3;
2
3 public class ProducerThread extends Thread {
4     private DataBox dataBox;
5
6     public ProducerThread(DataBox dataBox) {
7         this.dataBox = dataBox;
8     }
9
10    @Override
11    public void run() {
12        for(int i=1; i<=3; i++) {
13            String data = "Data-" + i;
14            dataBox.setData(data);
15        }
16    }
17 }
```

```
DataBox.java  ProducerThread.java  ConsumerThread.java
1 package week8_1_3;
2
3 public class ConsumerThread extends Thread {
4     private DataBox dataBox;
5
6     public ConsumerThread(DataBox dataBox) {
7         this.dataBox = dataBox;
8     }
9
10    @Override
11    public void run() {
12        for(int i=1; i<=3; i++) {
13            String data = dataBox.getData();
14        }
15    }
16 }
```

### 3) notify(), wait() 예제

DataBox.java    ProducerThread.java    ConsumerThread.java    WaitNotifyExample.java

```
1 package week8_1_3;
2
3 public class WaitNotifyExample {
4     public static void main(String[] args) {
5         DataBox dataBox = new DataBox();
6
7         ProducerThread producerThread = new ProducerThread(dataBox);
8         ConsumerThread consumerThread = new ConsumerThread(dataBox);
9
10        producerThread.start();
11        consumerThread.start();
12    }
13 }
```

실행 결과

Console   Problems   Javadoc   Declarations

<terminated> WaitNotifyExample (2) [Java Application]

ProducerThread가 생성한 데이터: Data-1  
ConsumerThread가 읽은 데이터: Data-1  
ProducerThread가 생성한 데이터: Data-2  
ConsumerThread가 읽은 데이터: Data-2  
ProducerThread가 생성한 데이터: Data-3  
ConsumerThread가 읽은 데이터: Data-3

# 출석 과제 (5/21 금 오후 11:55 마감)

Q. 스레드 우선순위에 대한 설명 중 틀린 것?

- 1) 우선순위가 높은 스레드가 실행 기회를 더 가진다.
- 2) 우선 순위는 1부터 10까지이다.
- 3) Thread 클래스는 우선순위 상수를 제공한다.
- 4) 1은 가장 높은 우선순위라 다른 스레드보다 실행 기회를 더 많이 갖게 한다.

위의 기간까지 고급 자바 실습  
DS-CLASS 에 제출하시기 바랍니다.