パターン認識:マッチング・レジストレーション

講義内容

- ■マッチング(位置合わせ)の評価関数相互相関(正規化相互相関) 2乗誤差
- ■オプティカルフロー

相関演算

相関演算は以下の式で定義される.

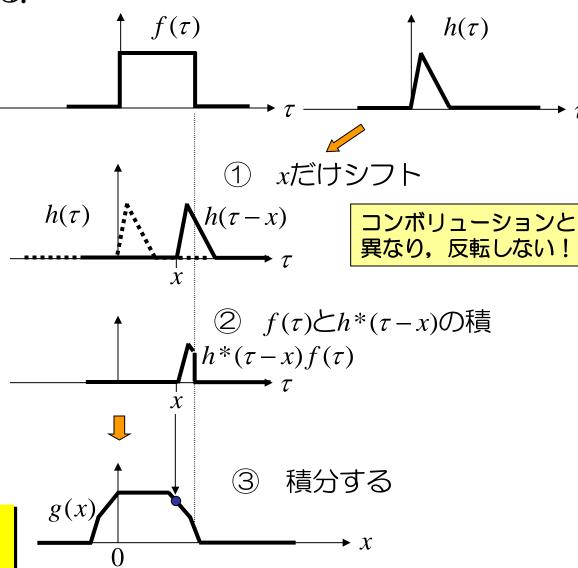
$$g(x) = \int_{-\infty}^{\infty} h^*(\tau - x) f(\tau) d\tau$$
$$= h^*(x) \otimes f(x)$$

*g(x)*を相関関数と呼ぶ。(* 印は複素共役を意味する)

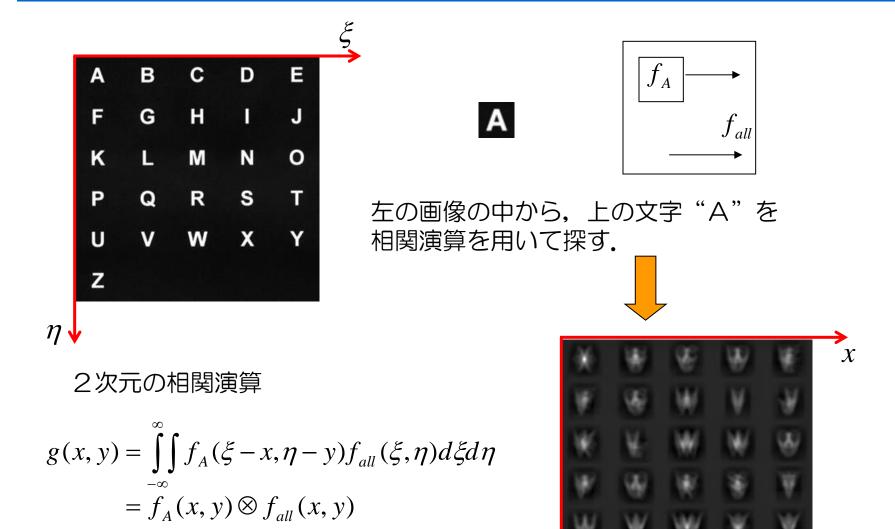
h(x)が実関数なら

$$g(x) = \int_{-\infty}^{\infty} h(\tau - x) f(\tau) d\tau$$
$$= h(x) \otimes f(x)$$

パターンマッチング,対応領域の検出などに利用される.



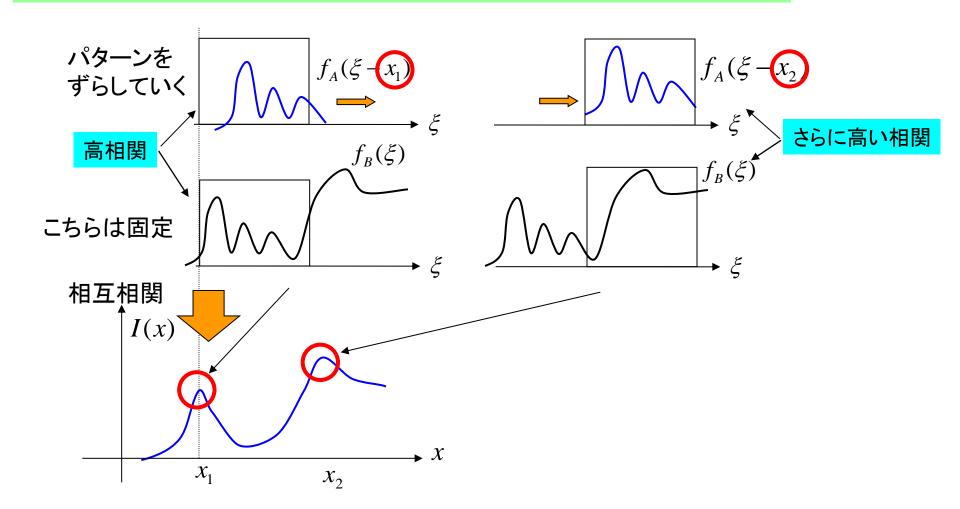
文字検出実験



単なる相互相関を用いた場合の問題点:1次元での説明

$$I(x) = \sum_{\xi \in R} f_A(\xi - x) f_B(\xi)$$

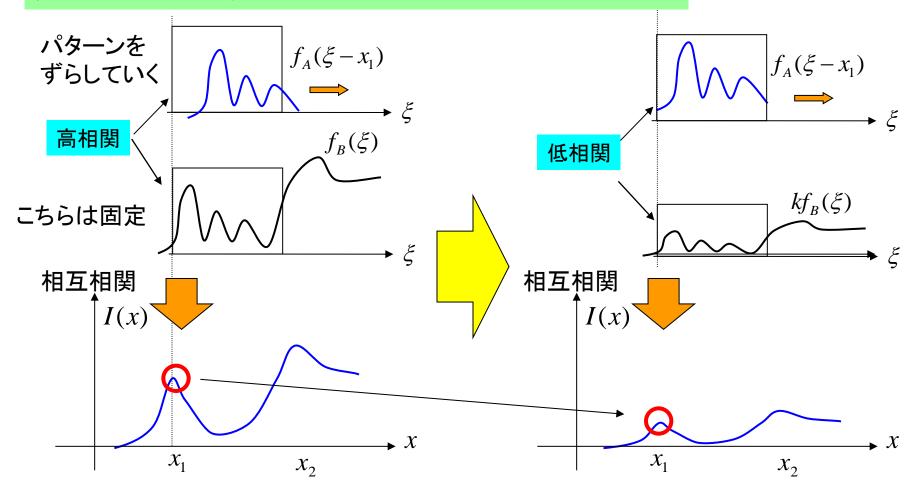
もともと濃淡パターンの一致していない部分でも高相関を与える場合がある



単なる相互相関を用いた場合の問題点:1次元での説明

$$I(x,y) = \sum_{\xi,\eta \in R} f_A(\xi - x, \eta - y) f_B(\xi,\eta)$$

一方の画像の輝度が全体的に高くなる(低くなる)など、 変化してしまった場合に不正確となる



正規化相互相関によるマッチング

相互相関(実関数の場合)を離散系で再定義:

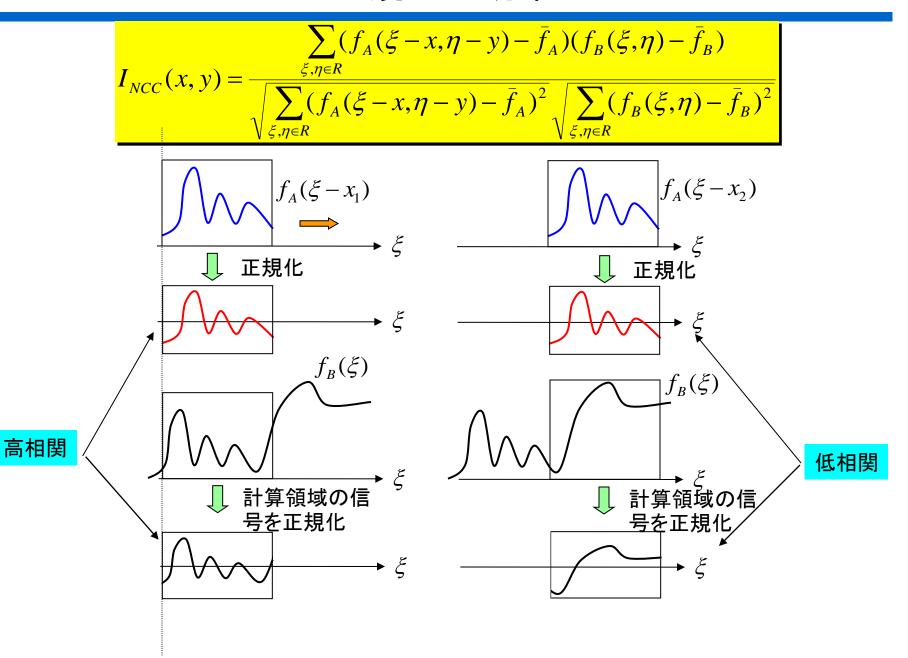
$$I(x, y) = \sum_{\xi, \eta \in R} f_A(\xi - x, \eta - y) f_B(\xi, \eta)$$

正規化相互相関(NCC: normalized cross correlation):

$$\begin{split} I_{NCC}(x,y) &= \frac{\sum_{\xi,\eta \in R} (f_A(\xi - x, \eta - y) - \bar{f}_A)(f_B(\xi,\eta) - \bar{f}_B)}{\sqrt{\sum_{\xi,\eta \in R} (f_A(\xi - x, \eta - y) - \bar{f}_A)^2} \sqrt{\sum_{\xi,\eta \in R} (f_B(\xi,\eta) - \bar{f}_B)^2}} \\ &= \sum \frac{(f_A(\xi - x, \eta - y) - \bar{f}_A)}{\sqrt{\sum_{\xi,\eta \in R} (f_A(\xi - x, \eta - y) - \bar{f}_A)^2}} \cdot \frac{(f_B(\xi,\eta) - \bar{f}_B)}{\sqrt{\sum_{\xi,\eta \in R} (f_B(\xi,\eta) - \bar{f}_B)^2}} \\ &\equiv \sum f_A^{(N)}(\xi - x, \eta - y) \cdot f_B^{(N)}(\xi,\eta) &\longleftarrow & \quad \text{表現の定義} \end{split}$$

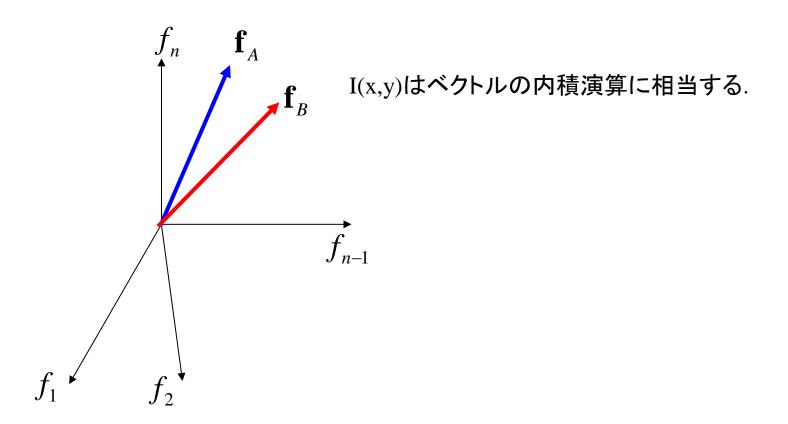
各計算領域において、平均画素値を引き、標準偏差で割った画像に対して相関の計算を行う.

正規化の効果



相互相関のベクトル的解釈

$$I(x,y) = \sum_{\xi,\eta \in R} f_A(\xi - x,\eta - y) f_B(\xi,\eta)$$



正規化相互相関のベクトル的解釈

2乗誤差と相関演算との関係

相互相関(離散系)

$$I(x, y) = \sum_{\xi, \eta \in R} f_A(\xi - x, \eta - y) f_B(\xi, \eta)$$

2乗誤差の総和

$$D(x, y) = \sum_{\xi, \eta \in R} \{ f_A(\xi - x, \eta - y) - f_B(\xi, \eta) \}^2$$

$$\begin{split} D(x,y) &= \sum_{\xi,\eta \in R} \{f_A(\xi - x, \eta - y) - f_B(\xi,\eta)\}^2 \\ &= \sum_{\xi,\eta \in R} \{f_A(\xi - x, \eta - y)\}^2 \\ &+ \sum_{\xi,\eta \in R} \{f_B(\xi - x, \eta - y)\}^2 \\ &- 2 \sum_{\xi,\eta \in R} f_A(\xi - x, \eta - y) f_B(\xi,\eta) \end{split}$$

正規化相互相関(離散系)

$$I^{(N)}(x,y) = \sum_{\xi,\eta \in R} f_A^{(N)}(\xi - x, \eta - y) f_B^{(N)}(\xi,\eta)$$

パターン認識:マッチング・レジストレーション

講義内容

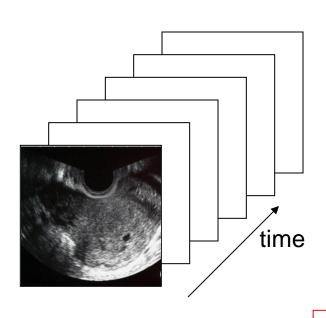
- ■マッチング(位置合わせ)の評価関数相互相関(正規化相互相関) 2乗誤差
- ■オプティカルフロー

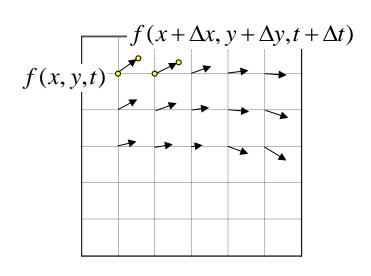
オプティカルフロー

勾配法:被写体の動きを動画像の時空間微分から推定するための方法

特徴:

対応点(特徴点)の検出を行うことなしに、各局所領域の移動先を求める.





欠点

次のような場合には精度が悪い

- ・濃度変化の少ない被写体
- ・急激な濃度変化のある被写体(エッジ部分など)

オプティカルフローの原理

1次元での説明

- 1. 物体上の点の明るさは移動後も変化しない. 仮定
 - 2. 画素値の空間的な変化は緩やかである.

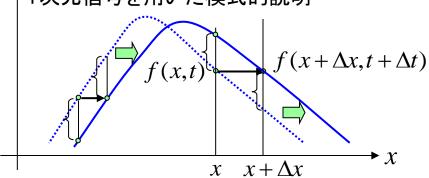
仮定1より.

$$f(x,t) = f(x + \Delta x, t + \Delta t)$$

右辺をテイラー展開すると

$$f(x + \Delta x, t + \Delta t) = f(x, t) + \frac{\partial f}{\partial x} \Delta x + \frac{\partial f}{\partial t} \Delta t + \varepsilon$$

 $v = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt}$ 1次元信号を用いた模式的説明



ここで ϵ は高次の項であるがこれを無視し、両辺を Δt で割り、 $\Delta t \rightarrow 0$ とすると

$$\frac{\partial f}{\partial x}v + f_t = 0 \qquad \text{tetel} \quad v = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{dx}{dt}$$

ここで、 $\left\{ egin{array}{ll} rac{\partial f}{\partial x} : 位置<math>x$ での画素値の微係数 $f_t : 位置<math>x$ での画素値の時間変化量 $f_t : d$

であり、動画像より算出可能である. これを用 いて上の方程式を解けば、vが得られる.

Lucas-Kanade法*

注目画素近傍の小領域内各点でオプティカルフ ローvが等しいと仮定できるなら、以下の式を満た すvを回帰分析により求める方が安定している.

$$\sum_{r \in R} \left[\frac{\partial}{\partial x} f(x,t) v + \frac{\partial}{\partial t} f(x,t) \right]^2 \to \min.$$

*) B. D. Lucas and T. Kanade (1981), An iterative image registration technique with an application to stereo vision. Proceedings of Imaging Understanding Workshop, pp 121-130

オプティカルフローの原理

2次元での説明

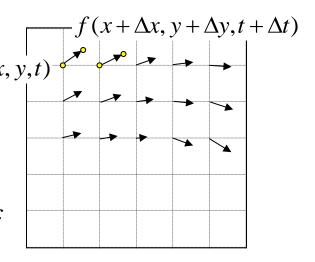
- 仮定 1. 物体上の点の明るさは移動後も変化しない.
 - 2. 画素値の空間的な変化は緩やかである.

仮定1より,

$$f(x, y, t) = f(x + \Delta x, y + \Delta y, t + \Delta t)$$

右辺をテイラー展開すると

$$f(x + \Delta x, y + \Delta y, t + \Delta t) = f(x, y, t) + \Delta x \frac{\partial f}{\partial x} + \Delta y \frac{\partial f}{\partial y} + \Delta t \frac{\partial f}{\partial t} + \varepsilon$$



ここで ε は高次の項であるがこれを無視し、両辺を Δ tで割り、 Δ t \rightarrow 0とすると

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} & \frac{\partial f}{\partial y} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u \\ v \end{bmatrix} + f_t = (\nabla f)^t \mathbf{u} + f_t = 0 \qquad \text{zer} \quad \mathbf{u} = \begin{bmatrix} u \\ v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{dx}{dt} \\ \frac{dy}{dt} \end{bmatrix}$$

ここで求めたいのは変位ベクトルuであり、fのxやyでの偏微分はその位置での差分、またf_tは位置(x,y)でのフレーム間差分により得られる. 実際には、注目画素位置の近傍の小領域Rで、以下の式を満たすuを回帰分析により求める方法が考えられる.

$$E = \sum_{r \in R} ((\nabla f)^t \mathbf{u} + f_t)^2$$

3次元の場合も同様の考え方で変位ベクトルが求まる.