

HINWEISE ZU DEN ÜBUNGSAUFGABEN

1. Im Homedirectory ist ein Verzeichnis namens C mit den Permissions 705 anzulegen:

```
mkdir $HOME/C;chmod 705 $HOME/C
```

Unter diesem Verzeichnis sollen die Sourcefiles mit den Aufgabennummer entsprechenden Namen a01.c, a02.c,... und die dazugehörigen Executables a01, a02, ... liegen.

2. Die Spezifikation der Aufgaben ist natürlichsprachlich und daher mehrdeutig und unvollständig. Bei Unklarheiten immer bei mir nachfragen!

3. Der Sourcefile

- ist in ANSI-C geschrieben.
- enthält die programmierte Lösung der entsprechenden Aufgabe.
- ist konsistent mit Einrückungen versehen.
- ist mit Kommentaren versehen.
- benutzt sinnfällige Namen für wichtige Programmgrößen.
- hat den Namen a"nn".c, wobei nn die Aufgabennummer ist.
- hat die Permissions 604.
- lässt sich auf chameleon mit `gcc -ansi -Wall` ohne Fehler und Warnungen compilieren.

4. Das ausführbare Programm

- wurde durch Compilieren auf chameleon erzeugt.
- hat den Namen a"nn", wobei nn die Aufgabennummer ist.
- hat die Permissions 705.

5. Die Aufgaben 11 bis 20 stellen eine Prüfungsleistung dar und werden mit Punkten bewertet:

- 0 Punkte : Keine Lösung oder schwerwiegende Fehler
- 0.5 Punkte: lauffähiges Programm mit kleinen Fehlern
- 1 Punkt : sonst

Sobald eine Aufgabe gelöst erscheint, kann sie zur Begutachtung gemeldet werden. Wurde weniger als 1 Punkt erreicht, kann EINMAL nachkorrigiert werden.

Die Aufgaben sind selbstständig zu bearbeiten (kein Teamwork, abschreiben, etc.)! Bei Betrugsverdacht werden alle 10 Aufgaben mit 0 Punkten bewertet.