Tune Trace

Juan David Ardila Diaz
Juan Esteban Cardenas Huertas
Juan Esteban Peña Burgos
Julian Andres Gomez Niño
Nestor Steven Piraquive Garzón







Problema a resolver

El dilema que enfrentan los amantes de la música es la limitación de las plataformas de streaming actuales para ofrecer recomendaciones que a veces no tienen coherencia con lo solicitado.



Esto resulta en una experiencia de búsqueda y descubrimiento limitada.

Por lo tanto la solución es TuneTrace.







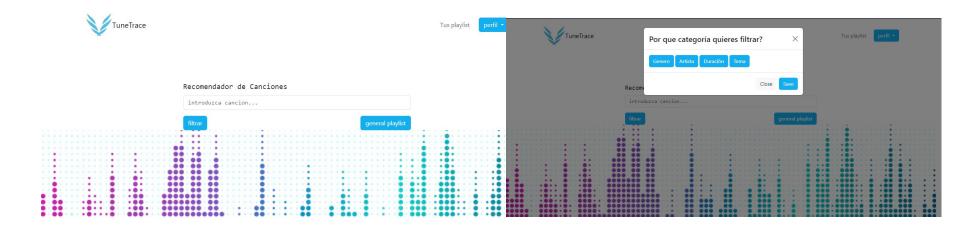
Requerimientos funcionales

• Ingreso de Canciones por Usuario:

La aplicación en base a la(s) canción(es) ingresada(s) por el usuario genera una playlist en base a los metadatos de esta y demás filtros que el usuario ingrese.

Filtración de canciones personalizado:

La aplicación almacena los criterios de filtrado que el usuario quiera seleccionar para generar una playlist.







Requerimientos funcionales

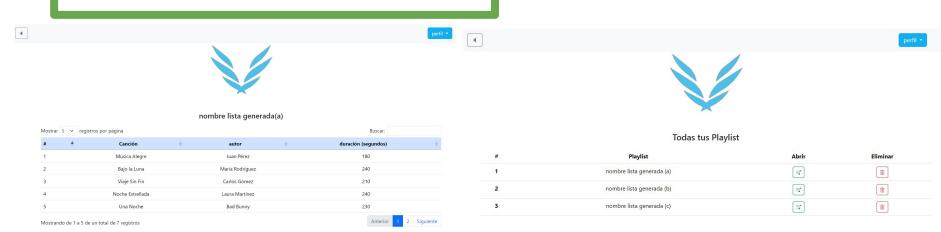
• Recomendaciones de canciones:

búsqueda parcial en la biblioteca de canciones de canciones que compartan dos o más características con la lista de canciones ingresadas por el usuario, además de cumplir con las preferencias seleccionadas.

Guardar

 Guardado de lista de canciones escogidas por el usuario:

La aplicación almacena la lista de canciones generada durante la búsqueda parcial y muestra las canciones contenidas en esta.







Uso de estructuras de datos en la solución del problema a resolver

Árbol binario de búsqueda (BST) y AVL: Se implementaron los árboles binarios con el fin de clasificar las canciones por un parámetro dado (cada árbol representa un parámetro) y mantenerlas ordenadas, ya sea por identificador o nombre de la canción.

Lista doblemente enlazada: Se implementa para el guardado de los árboles que corresponden a cada posibilidad del parámetro dado.

Heaps: Se implementa para el guardado de los árboles que corresponden a cada posibilidad del parámetro dado. En este caso, el objetivo es buscar canciones de menor duración o parámetros del estilo.

Conjuntos disjuntos: Se implementaron con el fin de mantener las canciones agrupadas y tener sus relaciones según un parámetro dado.

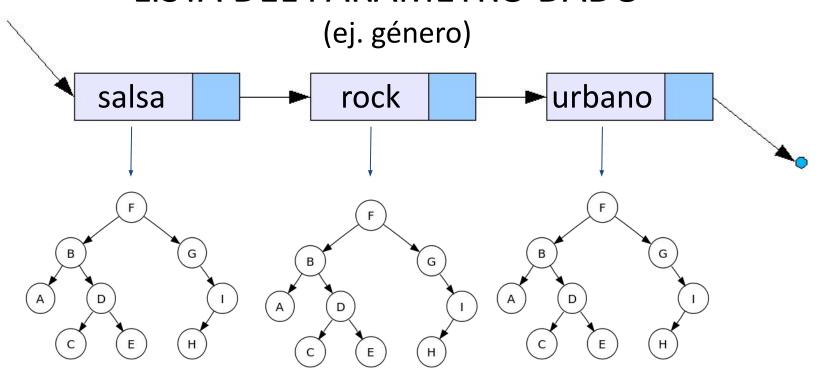
Arreglos dinámicos: Se implementaron de manera complementaria a los heaps y a los conjuntos disjuntos.





Idea general para la clasificación:

LISTA DEL PARÁMETRO DADO

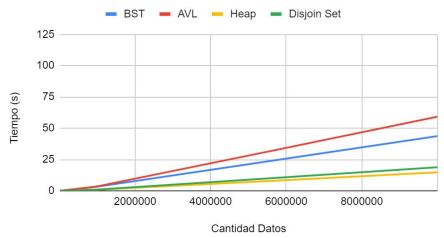




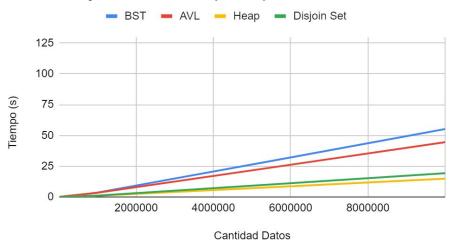


Tiempos de ejecución (Inserción y clasificación):

Inserción y Clasificación (Género)



Inserción y Clasificación (Autor)

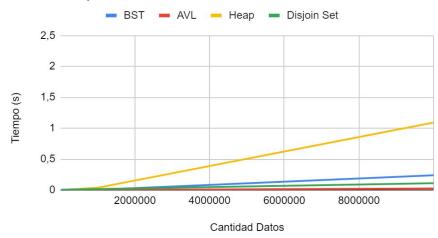




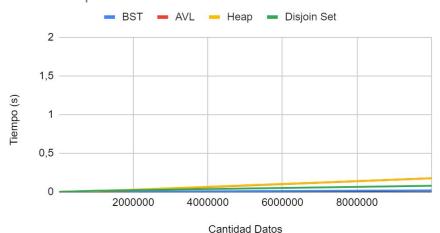


Tiempos de ejecución (Consulta por parámetro dado):

Consulta por Género



Consulta por Autor







Complejidades:









Que se observó?

- Pudimos evidenciar que, aunque no nos permita almacenar los datos de manera ordenada, los conjuntos disjuntos resultan ser bastante eficiente para agrupar y filtrar canciones por parámetros. Al igual que consultarlos por filtros.
- Los árboles BST y AVL tienen un comportamiento similar, sin embargo, el BST podría generar inconvenientes en caso de una mala inserción de datos. Por lo que es mejor hacer uso de AVL para este proyecto ya que no tenemos control de la inserción de canciones.
- Según las necesidades de ordenamiento del algoritmo final, podría usarse el método de filtro que usa AVL o los conjuntos disjuntos.