

Un jeu dont vous êtes le héros

Tom Avenel

2022 / 2023



## Résumé

L'objectif de ce projet est de coder un site Web inspiré du principe des *livres dont vous êtes le héros*.



# Table des matières

<b>Description du projet</b>	<b>1</b>
<b>Rendu attendu</b>	<b>3</b>
Gestion des sessions et des comptes utilisateurs . . . . .	3
<b>Liens</b>	<b>5</b>



# Description du projet

Dans ce projet, nous allons créer un site Web inspiré du principe des *livres dont vous êtes le héros*.

Le principe de ces livres est de laisser à chaque page le choix au lecteur de plusieurs actions, chaque action l'amenant à une page différente du livre. Chaque page représente donc une action de l'utilisateur et peut avoir un ensemble de conséquences (obtenir / perdre / utiliser un objet, gagner / perdre des points de vie ou de l'expérience, etc...).

Nous allons utiliser le même concept et l'automatiser par la création d'un site Web : chaque page Web correspondra alors à une action de l'utilisateur et laissera la possibilité de continuer vers différentes autres pages Web.

L'utilisation d'une interface Web permet cependant de pousser un peu plus les interactions avec l'utilisateur : éléments dynamiques sur la page, récupération d'entrées utilisateur (formulaire, ...).





# Rendu attendu

Par équipe de 3 :

- Créer un site Web de type *histoire dont vous êtes le héros* en utilisant le framework Django ;
- L'histoire servant de spécifications métier est laissée entièrement libre mais devra comporter au minimum 10 pages ;
- Au moins un formulaire devra être présent au minimum dans l'application (par exemple pour gérer un choix de l'utilisateur) ;
- Une gestion des utilisateurs devra être présente afin de pouvoir arrêter puis reprendre la partie.

Déposer une archive contenant l'ensemble du code source de l'application.

**Ajouter un fichier README contenant le nom des membres de l'équipe et les éventuelles instructions d'installation / utilisation du produit.**

Lien

## Gestion des sessions et des comptes utilisateurs

Pour gérer les comptes utilisateurs et le passage de données en session, on pourra se référer aux tutoriels suivants :

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Server-side/Django/Sessions>
- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Server-side/Django/Authentication>



# Liens

- Le principe du [livre dont vous êtes le héros](#)
- Un [exemple d'implémentation en ligne](#)



Ce document a été généré grâce à l'outil [pandoc](#).

Les sources au format Markdown de ce document sont disponibles sur le [site web](#).

Ce document est mis à disposition selon les termes de la [CC BY-SA 4.0 : Licence Creative Commons Attribution - Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International](#).

Vous êtes autorisé à :

- Partager — copier, distribuer et communiquer le matériel par tous moyens et sous tous formats
- Adapter — remixer, transformer et créer à partir du matériel
- pour toute utilisation, y compris commerciale.

Selon les conditions suivantes :

- Attribution — Vous devez créditer l'Œuvre, intégrer un lien vers la licence et indiquer si des modifications ont été effectuées à l'Œuvre. Vous devez indiquer ces informations par tous les moyens raisonnables, sans toutefois suggérer que l'Offrant vous soutient ou soutient la façon dont vous avez utilisé son Œuvre.
- Partage dans les Mêmes Conditions — Dans le cas où vous effectuez un remix, que vous transformez, ou créez à partir du matériel composant l'Œuvre originale, vous devez diffuser l'Œuvre modifiée dans les même conditions, c'est à dire avec la même licence avec laquelle l'Œuvre originale a été diffusée.
- Pas de restrictions complémentaires — Vous n'êtes pas autorisé à appliquer des conditions légales ou des mesures techniques qui restreindraient légalement autrui à utiliser l'Œuvre dans les conditions décrites par la licence.

Pour plus d'informations : <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>.