COLOMBIA 3.0
DONDE EL MUNDO DIGITAL CONECTA.

Bienvenidos a:

jinso

Juego de la Innovación social

appiario
por editacuja

th1nk

MinTIC
Ministerio de Tecnologías
de la Información y las Comunicaciones

jinso

¿Innovación social?

jinso

¿Innovación social **digital**?

Video: **Sumercé**

jinso

¿Cómo podemos hacer para que el **campo** no se desocupe de **jóvenes**, conectándolo con la ciudad?

¡Jugando!

jinso

jinso

1. Revisar el color de su silla.

2. Dirigirse a la mesa que corresponda el color.

Tiempo: [1:00]

jinso

Llenen tarjeta de Intención

¿Qué acción o cambio quiero generar?

¿ En quienes ?

Tiempo: [1:00]

jinso

Héroes

Presentación interna

1. Llenen la tarjeta de héroe [1:00].

2. Lean la tarjeta al grupo para presentarse [4:00].

Oficio Programador

¿Quién soy? / bio

Tengo 24 años, estudié Ingeniería de sistemas y he sido voluntario de educación

Vocación Dar soluciones tecnológicas

Poderes

1. Java
2. PHP
3. Dirección de proyectos

Tiempo: [5:00]

jinso

Recurso: Comodines

¿Quienes más pueden hacer parte de equipo de héroes que no estén sentados sobre la mesa?

Tomen 3 tarjetas de comodín o llene una nueva

Tiempo: [3:00]

jinso

Escenario

Escenario

Decidan y **escojan** un escenario llenando la tarjeta.

Si no conocen uno, soliciten un ejemplo a un mentor.

Municipio _____

Población _____

Temperatura _____

Clima _____

Pisos térmicos _____

_____

Economía _____

_____

Penetración de internet

_____

_____

Otros datos _____

_____

_____

Tiempo: [2:00]

jinso

Oportunidad

Limitaciones y oportunidades

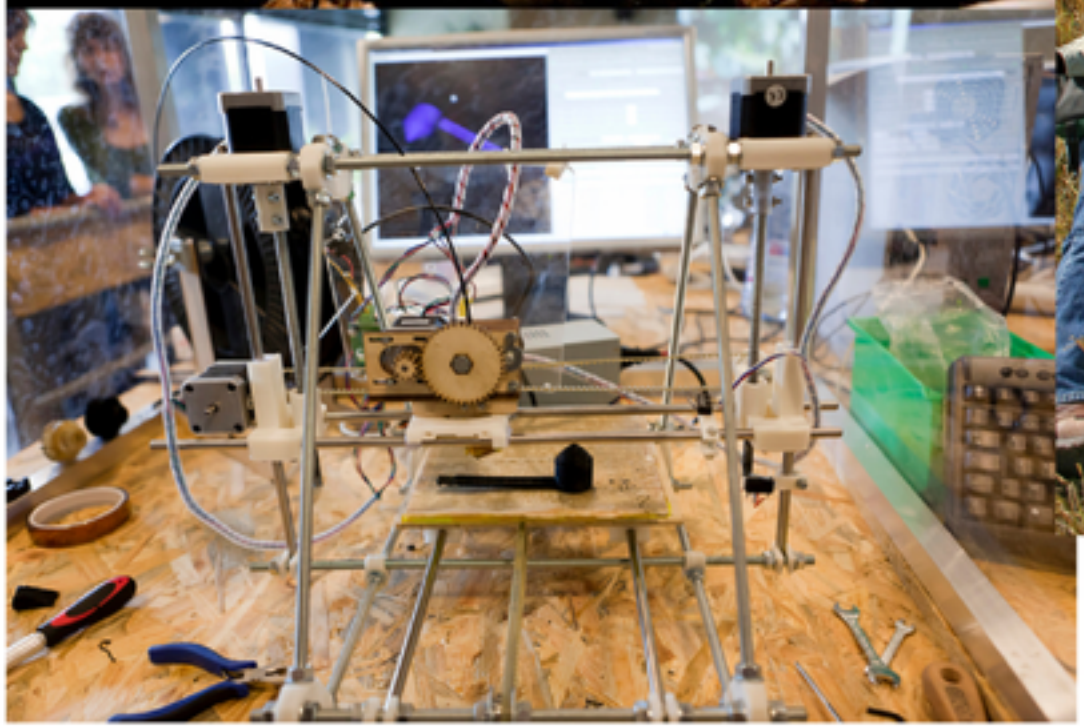
Identifiquen a partir de escenario, cuales son los problemas locales y los diamantes en bruto de estos municipios.

Tiempo: [4:00]

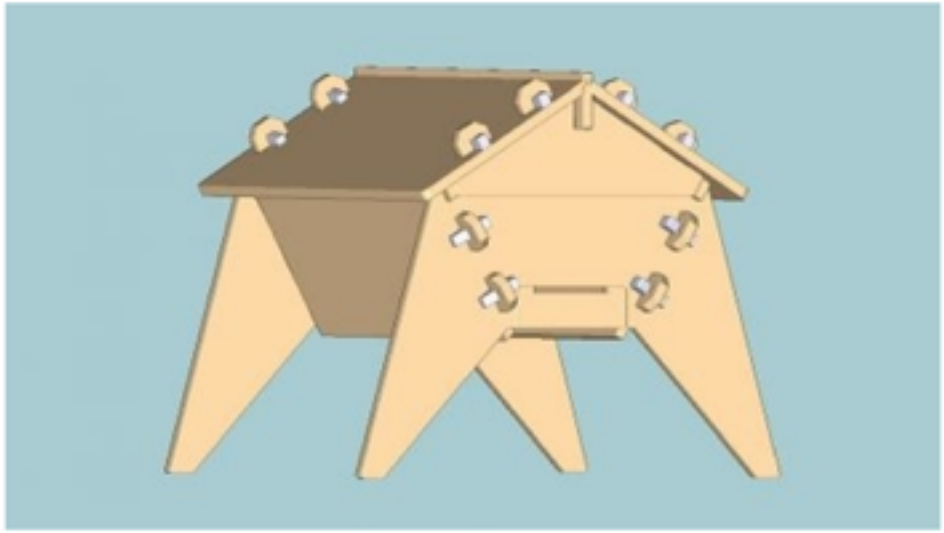
jinso

Inspiración

Inspiración: **Open Source Beehives**



SMART CITIZEN
SCK Ambient Sensor v1.0
Designed in Barcelona
SDA
SCL
GND
+5V
VBAT
antenova



Open Source Beehives

Story | Updates 17 | Comments 140 | Funders 1,353 | Gallery 4

$63,057 USD

RAISED OF $20,000 GOAL

315%

0 time left

This campaign started on Mar 10 and closed on April 25, 2014 (11:59pm PT).

Flexible Funding

CAMPAIGN CLOSED

This campaign ended on April 25, 2014

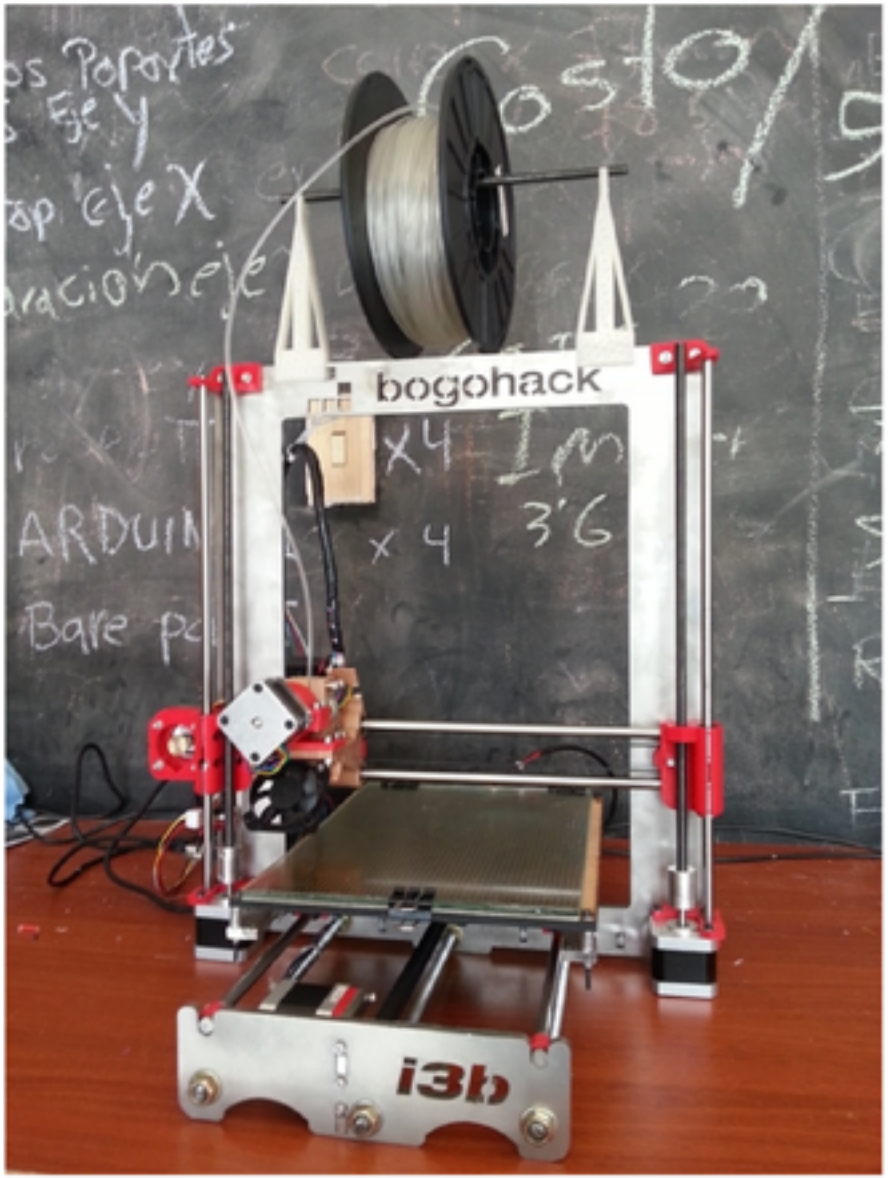
SELECT A PERK

FIAT

Global Village Construction Set

200
100
0
1/09
12/10
200 Individual Monthly Financial Donors

firmes por el
cambio
NÚCLEO
DEL CENTRO
DE EDUCACIÓN
POPULAR
ESPEC


bogohack
i3b

MakerBot Thingiverse DASHBOARD EXPLORE CREATE Enter a search term SIGN IN / JOIN

Talon Hand 2.0 (now 2.6)

by profbink, published Jan 19, 2014

Like	49
Collect	51
Comment	15
I Made One	3
Remix It	3
Share	

Download This Thing!

Thing Info	Instructions	Thing Files	15 Comments	3 Made	51 Collections	3 Remixes

jinso

Inspiración

Inspiración: Appiario en Salvador de Bahía

APPIARIO

CENTROS DE INNOVACIÓN EN CONTENIDOS DIGITALES

SOBRE EDITACUJA

- Editora transmedia
- Contenidos educativos como experiencia
- Formación de creadores de contenido
- Innovación educativa y políticas públicas
- Tecnologías sociales y creativas

APRENDIZAJE SIGNIFICATIVO

EL MUNDO REAL ESTÁ LLENO DE PROBLEMAS

APRENDIZAJE PRÁCTICO

APRENDER CREANDO

Foto de JackAZ Photo - Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike License http://www.flickr.com/photos/33946779@N06

Criado com Haiku Deck

APRENDIZAJE CON EXPERIENCIAS

EL CONTENIDO ES UNA EXPERIENCIA

APRENDER ENSEÑANDO

FORMACIÓN DE MULTIPLICADORES

DESARROLLO

APLICATIVOS Y SOLUCIONES REALES

Foto de William Brawley - Creative Commons Attribution License http://www.flickr.com/photos/93841400@N00

Criado com Haiku Deck

ESCUELA-EMPRESA

LAS SOLUCIONES LLEGAN AL MERCADO - NEGÓCIOS SOCIAIS

Foto de kevin dooley - Creative Commons Attribution License http://www.flickr.com/photos/12836528@N00

Criado com Haiku Deck

PROYECTOS

QUE CONECTAN ESPECIALISTAS Y APRENDICES

Foto de Fora do Eixo - Creative Commons Attribution-ShareAlike License http://www.flickr.com/photos/39412520@N03

Criado com Haiku Deck

EXPERIENCIAS

QUE SE PROPAGAN

ALGUNS NUMEROS

- +100 atividades mLearning
- +1000 participantes en experiencias
- 44 integrantes núcleos cocreativos
- 20 projetos Apps em 1 año de operación
- Aplicativo de Pesca premiado como Tecnología Social (PR3G-FBB)

MARTIN@ EDITACUJA.COM.BR
GRACIAS!

jinso

¿Cómo podemos hacer para que el **campo** no se desocupe de **jóvenes**, conectándolo con la ciudad?

jinso

Lluvia de ideas

Lluvia de ideas

Lluvia de ideas

Escriban

Todo lo que se les ocurra en post-its

Helicóptero que va hasta el Municipio y lleva el agua

Compartir fotos de las cosechas para que el consumidor sepa el proceso

GEMAS

GEMAS

GEMAS

Tiempo: [3:00]

Procedimientos

Herramientas

Compartir fotos de las cosechas para que el consumidor sepa el proceso

Lluvia de ideas

Agrupen

ideas en grupos, por ejemplo:

- Lugares
- Acciones
- Sentimientos y emociones
- Herramientas

GEMAS

GEMAS

GEMAS

Tiempo: [6:00]

Propuestas de valor

jinso

Lluvia de ideas

Encuentren

Las gemas:

- Estas son ideas claves, elementos valiosos.
- Si no las encuentran directamente, redacten una nueva
- Escriban 3 gemas

Idea

GEMAS

GEMAS

GEMAS

Tiempo: [3:00]

Propuestas de valor

jinso

Lluvia de ideas

Tomen en cuenta

Idea _____

Vamos a (Propósito) garantizar el servicio de acueducto en Sapzurro, mediante (Especificar tecnología) una máquina operada por los pescadores.

GEMAS

GEMAS

GEMAS

Tiempo: [1:00]

jinso

Evaluación InSo

Lluvia de ideas

jinso

Evaluación InSo

1. ¿Atiende a la mayoría?
2. ¿Es recursiva, hace más con menos?
3. ¿Es recursiva, aprovecha cosas que ya existen?
4. ¿Escucha a la comunidad?
5. ¿Es colaborativa, se crea en comunidad?
6. ¿Empodera al usuario?
7. ¿Tiene mayor valor social que individual, distribuye sus ganacias en la comunidad?

jinso

Concepto

Concepto

jinso

Concepto

Concepto

- Soliciten 3 comodines nuevos

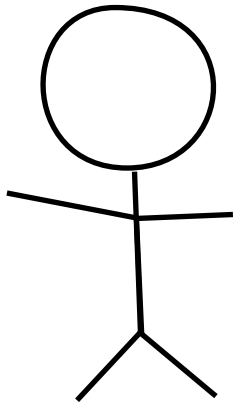
jinso

Concepto

Storyboard

1. Descibran cada escena de su producto/servicio para que otros puedan entender su prupuesta

Escena: _____



El usuario llega al centro de distribución y solicita información de como acceder al programa de acceso al agua.

Tiempo: [5:00]

jinso

Abogado del diablo

jinso

Abogado del diablo

Intercambien

Sus historias con otro grupo.
Retroalimenten al otro grupo en las tarjetas de obstáculo.

Obstáculo Distribución

¿y qué va a pasar cuando haya sequías?
¿Llegará el agua de la misma manera?

Tiempo: [6:00]

jinso

Prototipo

Prototipo: **Caja de producto**

PROTOTIPO
CAJA DE PRODUCTO/SER

Soluciones sostenibles

jinso

NOMBRE PRODUCTO

SLOGAN

CONTENIDO

1

INSTRUCCIONES DE USO

2

3

CARACTERÍSTICA PRINCIPAL

OTROS PRODUCTOS

CONTÁCTANOS

Tiempo: [6:00]

jinso

Socializar

Socialización: **Vendan su proyecto.**

jinso

iGracias

falecomela@editacuja.com.br

hola@thn1k.co

appiario
por editacuja

th1nk

MinTIC
Ministerio de Tecnologías
de la Información y las Comunicaciones