

## Objetivos

Esta actividad tiene como objetivo poder evaluar a los alumnos en los siguientes aspectos:

- Que apliquen los recursos del lenguaje para el manejo de archivos con la librería estándar de Python y el framework PysimpleGUI
- Que modularicen el código
- Que puedan ser capaces de trabajar correctamente en grupo: división de tareas, buena comunicación, aprendizaje en conjunto, etc.

**Tipo de actividad:** grupal

**Entrega de la resolución:** en el repositorio del grupo en gitlab de la cátedra.

**Fecha de entrega:** 01/06/2022

Nº grupo	
Integrantes	
Repositorio	
Aportaron todos los integrantes	

## Puntos

La actividad puede sumar un total de 30 puntos

Concepto	Grados de realización			Comentarios
El nombre del programa inicial se llama figurace.py.	No lo hizo. <b>0</b>		Lo hizo correctamente. <b>0.25</b>	
El software corre correctamente tanto en Windows y GNU/Linux	No lo hizo. <b>0</b>	Corre bien en un Sistema operativo solamente. <b>0.15</b>	Corre bien en ambos o sólo le faltaron algunos detalles para que funcione correctamente.	

			0.25	
Incluye un archivo README con los datos solicitados y el LICENSE con la licencia del código.	No lo hizo o la información que tiene no es la adecuada.  0	El README/LICENSE están incompletos.  0.15	Lo hizo correctamente. Indicando los integrantes de cada grupo y las instrucciones para correr tanto el procesamiento de los datasets como el juego. Y el LICENSE tiene una licencia válida.  0.25	
Incluye un archivos con los requerimientos de librerías que utiliza	No lo hizo.  0	Agrego solo algunas de las librerías  0.15	Lo hizo correctamente.  0.25	
Arma una estructura de directorios para organizar los archivos	No lo hizo.  0	Lo hizo pero no de la forma correcta.  0.15	Lo hizo correctamente.  0.25	
Documenta con docstring	No lo hizo.  0	Lo hizo pero no lo suficiente.  0.15	Documentó correctamente.  0.25	
Aplica algunas malas prácticas que marcamos en las clases que no deben hacer (usar variables globales o itera usando índices).	Aplica alguna de esas malas prácticas. 0		Las evitó. 0.25	[Nombre que mala práctica usó y en qué parte]
Dataset 1: Implementa con Jupyter el notebook que muestra la adaptación para el juego	No lo hizo  0	Lo hizo pero muy poco detallado  1.5	Lo hizo correctamente. Procesando al menos lo solicitado para este dataset.	

			3	
Dataset 2: Implementa con Jupyter el notebook que muestra la adaptación para el juego	No lo hizo 0	Lo hizo pero muy poco detallado 1.5	Lo hizo correctamente. Procesando al menos lo solicitado para este dataset.  3	
Dataset 3: Implementa con Jupyter el notebook que muestra la adaptación para el juego	No lo hizo 0	Lo hizo pero muy poco detallado 1.5	Lo hizo correctamente. Procesando al menos lo solicitado para este dataset.  3	
Crea los nuevos archivos en formato csv para utilizar en el juego	No lo hizo 0	Lo hizo pero no está correcto (orden de las columnas, datos que no se necesitan)  0.25	Lo hizo correctamente  0.50	
Implementa la interfaz <b>Menú de inicio del juego</b>	No lo hizo 0	Lo hizo pero no está completo 1	Lo hizo correctamente 2	
Implementa la interfaz <b>Pantalla de juego</b>	No lo hizo 0	Lo hizo pero no está completo 1	Lo hizo correctamente. Tiene cómo mínimo los mismos componentes que mostramos en el sketch. 2	
Implementa la interfaz <b>Pantalla de creación/edición de perfil</b>	No lo hizo 0	Lo hizo pero no está completo 1	Lo hizo correctamente.  2	
Implementa las <b>funcionalidades</b> de la <b>Pantalla de creación/edición</b>	No lo hizo 0	Lo hizo pero no está completo 1.5	Lo hizo correctamente. 3	

<b>n de perfil</b>				
Los datos generados en la <b>Pantalla de creación/edición de perfil</b> se guardan en un archivo <b>JSON</b>	No lo hizo 0	Lo hizo pero no correctamente 0.25	Lo hizo correctamente  0.50	
Implementa la <b>interfaz Pantalla de puntajes</b>	No lo hizo 0	Lo hizo pero no está completo 1	Lo hizo correctamente  2	
Implementa la <b>interfaz Pantalla de configuración</b>	No lo hizo 0	Lo hizo pero no está completo 1	Lo hizo correctamente. Permite visualizar las dificultades solicitadas. 2	
Implementa las <b>funcionalidades de la Pantalla de Configuración</b>	No lo hizo 0	Lo hizo pero no está completo 1	Lo hizo correctamente. Permite editar las configuraciones solicitadas y se persisten al cerrar el juego y volver a abrirlo. 2	
Respetar las guías de estilo	Prácticamente no las respeta o no las respeta en lo absoluto 0	Respetar algunas cosas pero le quedaron algunas importantes  1	Respetar bastante bien o a la perfección  2	
Utiliza en algunos lugares buenas herramientas de Python para iterar como map, filter, reduce o list comprehension	No utiliza prácticamente ninguna de estas funciones/herramientas o buenas prácticas  0	Las utiliza pero quedaron varios lugares donde pudo haberlo hecho  0.50	La utiliza siempre o casi siempre que es posible  1.25	

