Projet Pré-TPI: Application de gestion d'employés

Auteur: Nithujan Jegathees waran

Date: 02.04.22

Table des matières

1	Analyse préliminaire	. 3
1.1	Introduction	. 3
1.2	Objectifs	. 3
1.3	Planification initiale	
	Analyse / Conception	. 5
	Concept	
2.1	.1 Use cases et scénarios	. 5
2.1	.2 Base de données	
2.1	.3 Maquettes des pages web	13
2.2	Stratégie de test	
2.3	Risques techniques	17
2.4	Planification	
2.5	Dossier de conception	
3	Réalisation	21
3.1	Dossier de réalisation	21
3.2	Description des tests effectués	27
3.3	Erreurs restantes	
3.4	Liste des documents fournis	29
4	Conclusions	29
5	Annexes	31
5.1	Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation	31
5.2	Sources – Bibliographie	32
5.3	Manuel d'Installation	

1 Analyse préliminaire

1.1 <u>Introduction</u>

Ce projet a pour but de créer une application permettant à un département des Ressources Humaines (R.H.) d'une petite ou moyenne entreprise de gérer ses employés. Elle permettra également à ces derniers d'accéder à certaines informations les concernant.

L'application sera réalisée en Python car ce langage est polyvalent et sa simplicité permet de réduire le temps d'apprentissage. Sa polyvalence permettra en outre de réaliser ce projet via une interface web qui communique avec une base de données.

Ce projet est réalisé du 31.01.22 au 01.04.22 dans le cadre du cours de Pré-TPI. Aucun travail n'a été effectué avant le début de celui-ci.

1.2 Objectifs

L'application devra permettre aux employé/es du département R.H. de :

- Afficher la liste des employés
- o Ajouter un employé
- Historiser un employé
- Modifier un employé
- Générer au format PDF le bulletin de salaire de l'employé
- Vérifier le temps de travail par mois de l'employé. S'il a effectué moins d'heures que son contrat ne le précise, un email d'avertissement lui est envoyé ainsi qu'à son supérieur hiérarchique.

Les employés ne faisant pas partie du département des RH (Ressources Humaines) pourront :

- Voir les informations les concernant
- o Indiquer leurs heures de travail pour chaque jour de présence

1.3 Planification initiale

La méthode de gestion choisie pour ce pré-TPI est la planification en cascade. Le cahier des charges définit de manière claire et précise les fonctionnalités de l'application à concevoir. L'avantage principal de la méthode AGILE est de fournir un produit qui répond aux attentes du client si ce dernier ne sait pas précisément ce qu'il désire or dans le cas de ce projet ce n'est pas le cas.

Voici donc le diagramme de Gantt qui en ressort :



2 Analyse / Conception

2.1 Concept

2.1.1 Use cases et scénarios

Use cases:

- 1. L'application permet de se connecter avec un compte utilisateur
- 2. L'application permet d'accéder à nos informations personnelles relatives à l'entreprise
- 3. L'application permet d'entrer les tâches effectuées durant une journée de travail ainsi que le temps qu'elles ont pris
- 4. L'application permet de voir les tâches précédemment entrées et de les modifier avant la fin du mois
- 5. L'application permet au département RH de gérer les employés (voir la liste complète, ajout, modification, « suppression)
- 6. L'application permet de générer automatiquement des fiches de salaires à la fin d'un mois tout en vérifiant le nombre d'heures de travail effectué

Scénarios:

Connexion:

Identifiant	AW1-01, connexion au site
En tant que	Employé/e
Je veux	Me connecter au site
Pour	Voir des informations sur mon emploi
Priorité	M

Action	Condition	Réaction
Ouvrir la page du site		La page de connexion s'affiche
Entrer les identifiants et valider	Les identifiants sont corrects	La page d'accueil s'affiche
	Les identifiants sont erronés	Un message d'erreur s'affiche

-

¹ AW: Application Web

Informations personnelles :

Identifiant	AW-02, Voir mes informations personnelles
En tant que	Employé/e
Je veux	Accéder à mes informations personnelles
Pour	Vérifier leur exactitude
Priorité	M

Action	Condition	Réaction
Connexion au compte		La page d'accueil contenant diverses options s'affiche
Cliquer sur le menu pour voir mes informations personnelles		La page avec mes informations s'affiche
Lecture des différentes informations		

Tâches :

Identifiant	AW-03, Ajouter les tâches effectuées		
En tant que	e Employé/e		
Je veux	Entrer les tâches que j'ai effectuées		
Pour	Mettre à jour mes heures de travail du mois		
Priorité	M		

Action	Condition	Réaction
Connexion au compte		La page d'accueil contenant diverses options s'affiche
Cliquer sur le menu pour communiquer le travail effectuée		La page du formulaire permettant d'ajouter une nouvelle tâche effectuée s'affiche
Remplissage des différents champs du formulaire	Au moins un des champs contient une erreur de format (date, heure)	
	Les champs obligatoires sont remplis : nom du projet, titre de la tâche ainsi que les dates et heures de début et de fin	La page avec la liste des tâches effectuées durant le mois en cours s'affiche et est à jour
	Un des champs obligatoires n'est pas rempli	Un message d'erreur s'affiche et demande de remplir les champs obligatoires

Modifier les tâches :

Identifiant	AW-04, Editer les tâches précédemment entrées
En tant que	Employé/e
Je veux	Modifier un des champs d'une tâche précédemment entrées
Pour	Corriger une erreur
Priorité	M

Action	Condition	Réaction
Connexion au compte		La page d'accueil
		contenant diverses
		options s'affiche
Cliquer sur le menu pour		La page avec les tâches
voir les tâches effectuées		effectuées durant le mois
		en cours s'affiche
Cliquer sur l'option		Le formulaire pour
permettant de modifier		modifier une tâche
une des tâches		s'affiche
Modification du/des		
champs désiré/s		
Validation de la mise à		La page avec les tâches
jour des informations		s'affiche et est à jour

Gestion de employés :

Identifiant AW-05A, Ajouter un/e employé	
En tant que Employé/e RH	
Je veux	Ajouter un/e employé/e
Pour Mettre à jour la liste des employe	
Priorité	M

Action	Condition	Réaction
Connexion au compte	Être du département RH	La page d'accueil
		standard mais avec des
		options en plus pour gérer
		les employés s'affiche
Cliquer sur l'option pour		Le formulaire pour ajouter
ajouter un/e employé/e		un/e employé/e s'affiche
Insertion des valeurs dans		
les champs du formulaire		

Suite du tableau sur prochaine page

Action	Condition	Réaction
Validation du formulaire	Les champs obligatoires, c'est à dire tous sauf le numéro de téléphone et le nom du supérieur sont remplis	La page avec la liste des employés mise à jour s'affiche
	Il manque un des champs requis	Un message d'erreur expliquant le problème s'affiche

Identifiant	AW-05B, Historiser un/e employé/
En tant que	Employé/e RH
Je veux	Enlever un/e employé/e de la liste des employés
Pour	Mettre à jour la liste des employés
Priorité	M

Action	Condition	Réaction
Connexion au compte	Être du département RH	La page d'accueil
		standard mais avec des
		options en plus pour gérer
		les employés s'affiche
Cliquer sur l'option pour		La page avec la liste des
afficher la liste des		employés s'affiche
employés		
Cliquer sur l'option pour		Un message
historiser un/e employé/e		d'avertissement s'affiche
précis/e		
Validation de l'archivage		La page avec la liste des
		employés est mise à jour

Identifiant	AW-05C, Modifier un/e employé/	
En tant que	Employé/e RH	
Je veux	Modifier les informations d'un/e employé/e	
Pour	Mettre à jour ses informations	
Priorité	M	

Action	Condition	Réaction
Connexion au compte	Être du département RH	La page d'accueil standard mais avec des options en plus pour gérer les employés s'affiche
Cliquer sur l'option du menu pour afficher la liste des employés		La page avec la liste des employés s'affiche
Cliquer sur l'option pour modifier un/e employé/e précis/e		La page de modification d'un/e employé/e s'affiche
Modification des champs désirés		
Validation du formulaire	Tous les champs modifiables obligatoires sont remplis : nom, adresse complète, fonction, taux de travail	Les données sont mise à jour dans la base de données
	Certains champs modifiables obligatoires sont laissés vides	Un message d'erreur demandant de ne pas laissé les champs obligatoires vides s'affiche

Fiches de salaire :

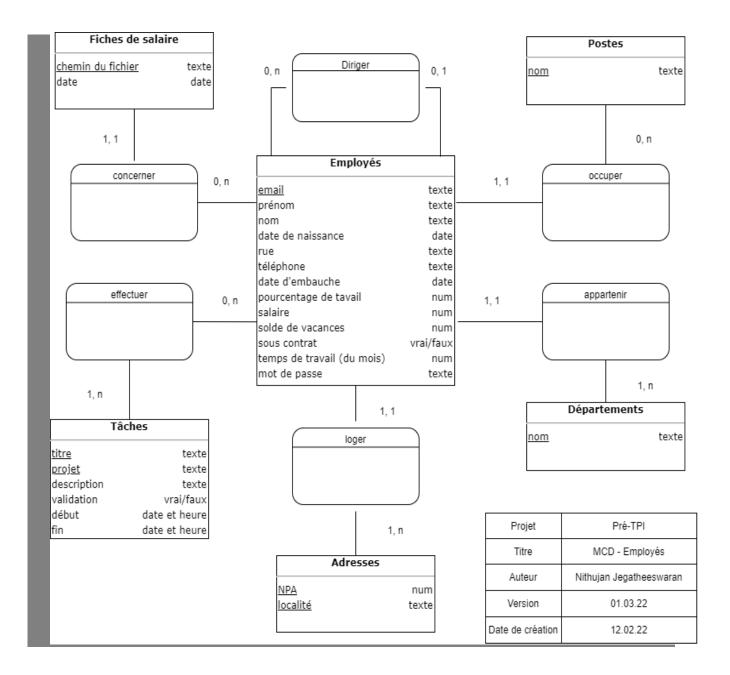
Identifiant	AW-06, Générer des fiches de salaire
En tant que	Employé/e RH
Je veux	Que les fiches de salaire soient créées automatiquement
Pour	Les mettre à disposition des employés
Priorité	M

Action	Condition	Réaction
On passe au premier jour		La tâche planifiée pour
du mois		générer les fiches de
		salaires se lance
L'application vérifie les	A travaillé moins d'heures	Un mail est envoyé à
données de travail d'un/e	que précisé dans le	l'employé/e et à son/sa
employé/e	contrat	supérieur/e hiérarchique
	A travaillé assez d'heure	
L'application crée les		Les fiches de salaires
fiches de salaire		sont créées dans le
		répertoire désigné

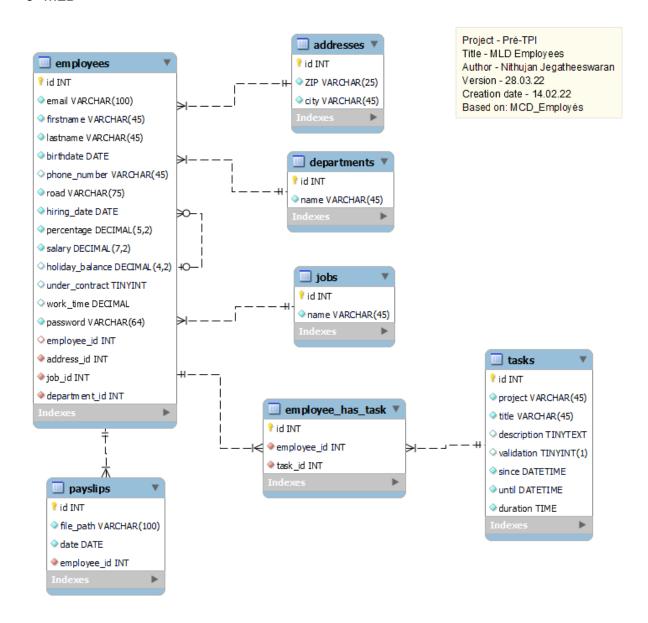
2.1.2 Base de données

Le SGBDR choisi est MySQL car il est gratuit, permet de s'adapter à un grand nombre d'applications. De plus, le fonctionnement de base de ce dernier est connu car il a été utilisé durant la formation FPA (Formation Professionnelle Accélérée) d'informaticien.

o MCD:

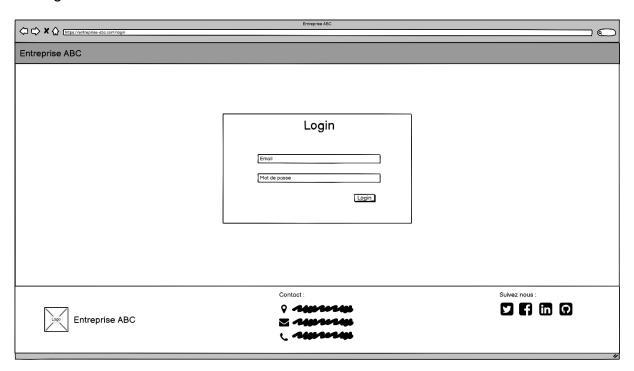


o MLD

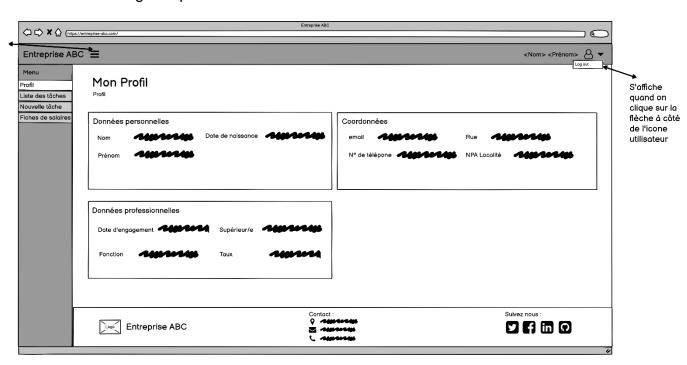


2.1.3 Maquettes des pages web

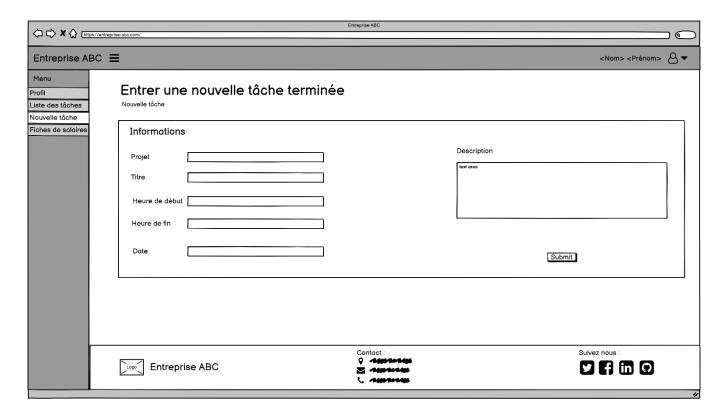
o Page de connexion :



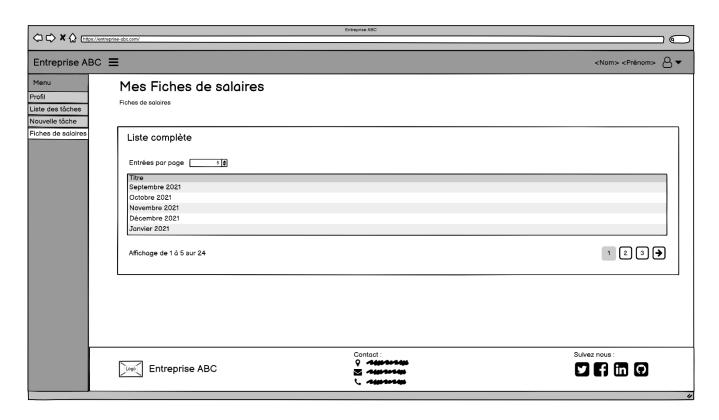
- o Employé/e non R.H.:
 - ♦ Page de profil :



Sert à fermer le menu latéral Page pour ajouter une tâche terminée :

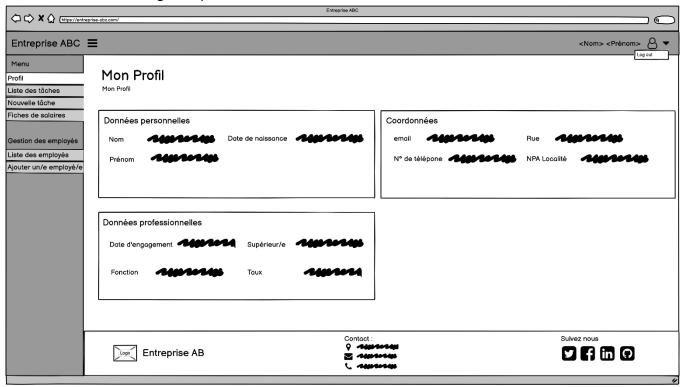


Page permettant de consulter les fiches de salaire :

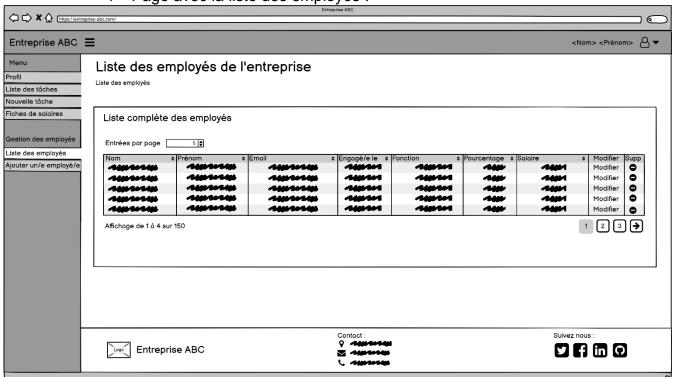


o Employé/e R.H.

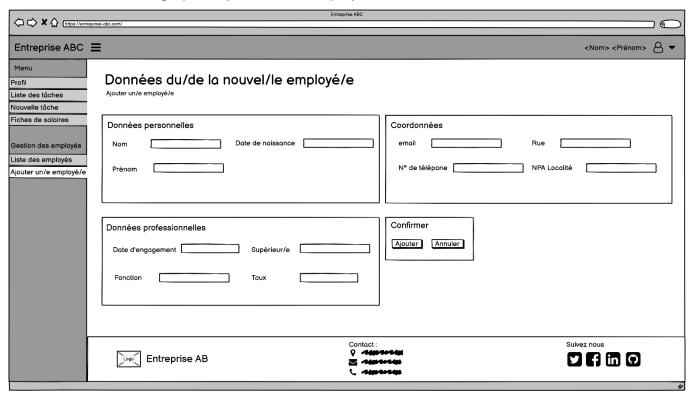
♦ Page de profil montrant la différence dans le menu :



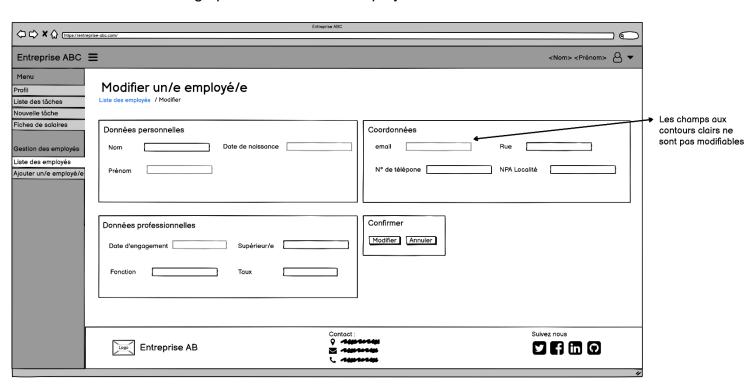
♦ Page avec la liste des employés :



Page pour ajouter un/e employé/e :



Page pour modifier un/e employé/e existant/e :



2.2 Stratégie de test

Les tests de l'application web seront tous manuels. Ils seront effectués en parallèle à l'implémentation des diverses fonctionnalités. Ils seront faits sur plusieurs navigateurs : Firefox, Chrome et Microsoft Edge.

Le but principal des divers tests sera de permettre une utilisation basique des fonctionnalités proposées tout en prévenant d'éventuelles manipulations erronées.

Pour rendre les tests des différentes pages web crédibles, la base de données liée au programme contiendra des données réalistes et en nombre suffisant.

Afin de tester l'ergonomie et les différentes fonctionnalités de l'application des connaissances et/ou certains camarades de classe pourront m'assister.

2.3 <u>Risques techniques</u>

Les Connaissances de Python et des différents modules et librairies existants sont basiques, il faudra donc consacrer du temps afin de les sélectionner et apprendre à les utiliser.

Afin de permettre une bonne compréhension de la technologie utilisée, les différents fonctions et modules seront testés via du code jetable et des POC (Proof Of Concept). De plus un cours OpenClassroom sur l'utilisation du framework Flask a été suivi.

2.4 Planification



Des retards ont eu lieu principalement à cause la prise en main des librairies car la documentation était doublée à certains moment (Flask-SQLAlchemy - SQLAlchemy). Les MLD / MCD ont été mise à jour à chaque changement de la structure de la base de données.

2.5 Dossier de conception

Logiciels utilisés :

Ce projet a été réalisé sur un ordinateur avec Windows 10 et les logiciels suivants ont été utilisé :

- o Draw.io v14.9.6
- MySQL Workbench 8.0.27
- HeidiSQL 11.3.0.6295 (64 bit)
- o dbForge Data Generator for MySQL (Version d'essai) v2.4.526
- Balsamiq Cloud
- o PyCharm 2021.2.3 (Edition professionnelle)
- Navigateurs Web :
 - ♦ Opera
 - ♦ Firefox
 - ♦ Google Chrome

Draw.io a permis de modéliser les tables de la base de données via un Modèle Conceptuel de Donnée (MLD). MySQL Workbench a été utilisé lors de la création du Modèle Logique de Données (MLD) et du script de génération de la base de données. DbForge est un logiciel payant qui a servi afin de créer des données réalistes et en nombre suffisant soit cinquante entrées par tables. Enfin HeidiSQL est utilisé comme serveur MySQL pour communiquer avec l'application

Balsamiq Cloud est le logiciel qui a été utilisé pour concevoir les maquettes web présentes dans ce document. PyCharm est une IDE qui permet de développer des applications en Python. La présence de plusieurs navigateurs web différents se justifie par le besoin de tester l'application sur des environnements de test variés

Base de données

Les données ajoutées aux tables 'employees' et 'tasks' via l'application web seront vérifiées et approuvées via l'application. Afin de pourvoir tester l'application deux utilisateurs ont été créés manuellement :

Email	Mot de passe
john.smith@example.com	19w0rd
mona.dupree@example.com	Pa\$\$w0rd

Table 'employees'

Table qui contient les données des employés d'une entreprise. Les employés ne possèdent qu'un seul et unique supérieur hiérarchique ou ils n'en ont pas, dans le second cas cela signifie qu'ils sont eux-mêmes des superviseurs. Les heures de

travail doivent être remise à zéro lors de la génération de leurs fiches de salaires. Les champs de texte ont été limités dans le nombre de caractères qu'ils peuvent contenir. Les champs obligatoires de cette table qui ne font pas partie du formulaire utilisé lors de l'ajout d'un/e employé/e ont tous une valeur par défaut :

phone_number: "
 holiday_balance: 0
 under_contract: 1
 work_time: 0
 employee_id: NULL

Ces valeurs par défaut ont une réelle utilité lorsqu'un/e nouvel/le employé/e est ajouté/e à la base de données via l'application web. En effet le formulaire prévu à cet effet ne contient pas de champs pour toutes les colonnes de la table 'employees'. Le mot de passe de chaque employé est créé via l'application après avoir validé tous les champs du formulaire.

Table 'tasks'

Cette table est conçue afin de pourvoir accueillir les données des tâches accomplies par les employés d'une entreprise. Tous ses champs sont obligatoires sauf les colonnes 'description' et 'validation'. L'ajout ou la modification d'une tâche par un/e employé/e est fait de sorte que l'application mette à jour ses heures de travail.

Table 'addresses', 'departments' et 'jobs'

Ces tables sont présentes afin de mieux décrire les entrées de la table 'employees'. Les tables spécifiques à l'entreprise, c'est-à-dire les tables 'departments' et 'jobs', devront donc être des listes exhaustives afin de permettre d'ajouter facilement un employé à la base de données via un formulaire qui présente ces listes.

Table 'payslips'

Cette table a pour objectif de pouvoir accéder aux fiches de salaires des employés. La colonne 'file_path' permettra au serveur web d'accéder et de mettre à disposition les fiches de salaire crées au format PDF.

Design web

Le code des pages va faire en sorte de s'adapter à un accès au site via un smartphone afin d'améliorer l'expérience utilisateur. Un template gratuit pris sur le site https://startbootstrap.com a donc été utilisé. Ce site propose des templates respectant ce critère.

3 Réalisation

3.1 <u>Dossier de réalisation</u>

Librairies tierces utilisées

Flask – Framework web permettant de concevoir un site web en python, propose des fonctions minimalistes contrairement à son concurrent Django mais il est plus simple à mettre en place et laisse plus de liberté en termes de développement. Ce framework utilise d'autres librairies externes, notamment Jinja2 et Werkzeug. Le premier permet de rendre plus dynamique la manipulation des fichiers HTML du site via des fonctionnalités de templating intéressantes qui permettent de ne pas se répéter. Werkzeug est un Web Server Gateway Interface (WSGI), soit une interface qui permet à l'application Flask de simuler sa présence dans un serveur web local afin de procéder à des tests avant de la déployer sur internet.

Flask-SQLAlchemy – Extension pour Flask qui a pour but l'utilisation de la librairie SQLAlchemy. Cette libraire est un Object Relational Mapper (ORM) qui permet de générer des requêtes SQL via l'utilisation de classes et de fonction prédéfinies. L'extension Flask permet de faire communiquer les deux lors, notamment, de la mise en route de l'application. L'utilisation de fonctions permet de ne pas avoir à gérer le risque d'injection SQL car celles-ci s'occupent sécuriser les entrées des utilisateurs utilisées lors des requêtes. En plus d'une base de données MySQL, ce package fonctionne également les bases de données SQLite, Postgresql, Oracle, MS-SQL, Firebird, Sybase.

mysql-connector-python – package python qui permet la communication avec une base de données mysql. Il permet notamment à Flask-SQLAlchemy de faire ses requêtes vers une base de données.

python-dateutil – Package python qui offre la possibilité d'effectuer des actions sur des objets de classe date, datetime et time. Il permet, par exemple de calculer une différence entre deux dates et renvoyé le résultat en plusieurs unité de temps différentes.

Arborescence des répertoires de l'application :

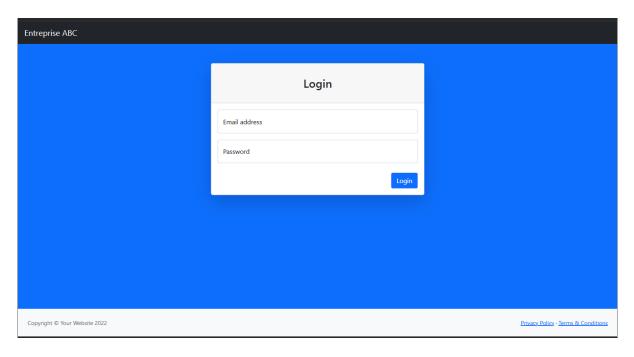


Description du contenu des répertoires :

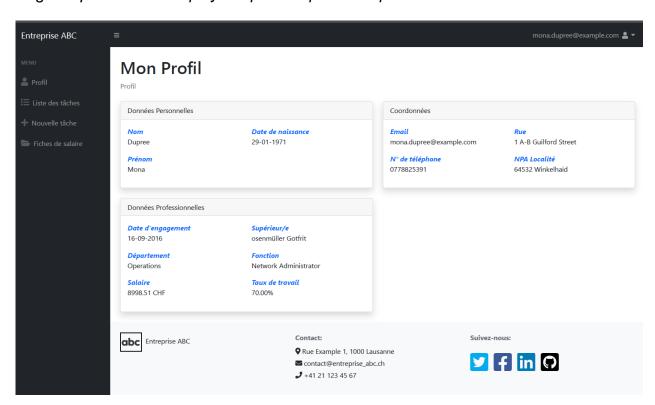
- Les répertoires commençant par des points (.) et les __pychache__ sont créés automatiquement par l'IDE afin de faire fonctionner le programme
- o employee_mgmt_app :
 - o run.py : fichier lancé par le programme pour se lancer
 - config.py: contient toutes les variables qui aident à configurer l'application
 - requirements.txt : liste des packages python nécessaire pour faire fonctionner le projet
- o app:
 - __init__.py : fichier d'initialisation de l'application
 - o model:
 - Les modules python propres à chaque table de la base de données
 - Un module contenant toutes les classes python des tables de la base de données MySQL
 - test-queries.py: un fichier commenté qui permet de mieux comprendre les fonctions SQLAlchemy permettant de récupérer des informations de la base de données
 - o static:
 - Comme son nom l'indique ce répertoire contient tous les éléments statiques comme liés à l'application Flask (CSS, Javascript, images, etc)
 - o templates:
 - Toutes les pages HTML sont placés avec dans champs qui vont être complétés par l'application sont dans ce dossier

Application web

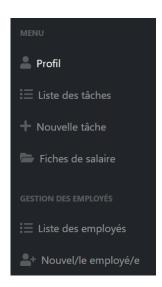
Page de login



Page de profil d'un/e employé/e qui n'est pas du département R.H.



Menu d'un/e employé/e du département R.H. :



Ajout d'une nouvelle tâche

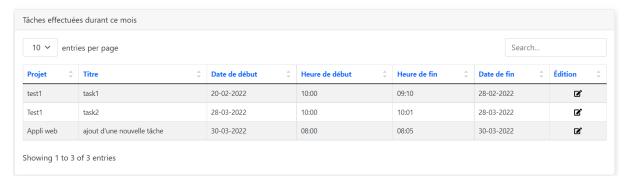
o Cas où rien n'est rempli :



Cas où tout est rempli

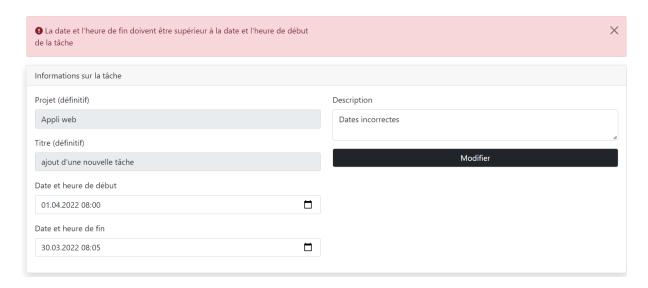


Résultat de l'ajout :



Modification:

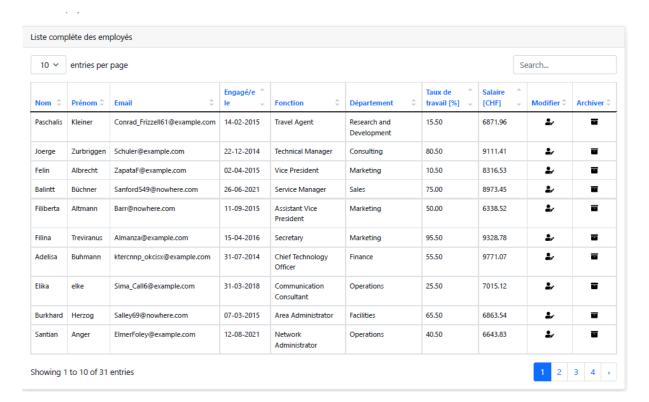
o Erreur:



Résultat de la modification de la tâche créée précédemment :

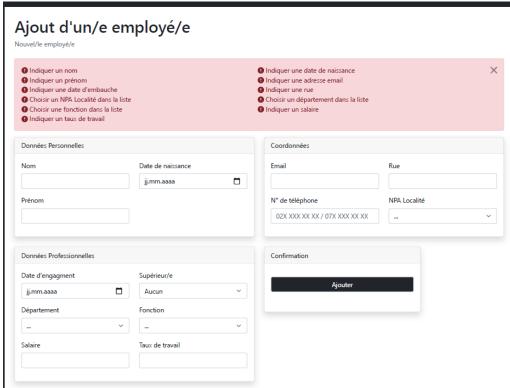


Liste des employés :



Ajout nouvel/le employé/e :

o Erreurs:



3.2 <u>Description des tests effectués</u>

Scénario	Nithujan Jegatheeswaran (auteur du projet)	Sathujan Jegatheeswaran (frère de l'auteur)
AW-01 : Connexion au site		
AW-02 : Voir les informations		
AW-02A : Ajouter les tâches effectuées		
AW-02B : Editer les tâches précédemment entrées		
AW-04A, Ajouter un/e employé/		

AW-04B, Historiser un/e employé/		
AW-04C, Modifier un/e employé/		
AW-05, Générer des fiches de salaire		
Code couleur : vert= réussite, jaune = erreur, gris = non exécuté / non implémenté		

Environnement de test:

Les tests ont été réalisés sur Opera, Google Chrome et Firefox. Les ordinateurs où les tests ont été faits avaient Windows 10 comme système d'exploitation.

AW01

La connexion a été réussite avec deux comptes crées manuellement (c.f. p19)

AW02A & AW02B:

. Les principales erreurs concernaient les champs de date et date-heure qui n'avait pas de valeur minimum et maximum, ce qui provoquait des erreurs dans le programme Python.

Valeurs entrées sur le formulaire pour ajouter une nouvelle tâche :



Erreur générée :

raise valueerror("time data %r does not match format %r" %

ValueError: time data '99999-06-29T09:59' does not match format '%Y-%m-%dT%H:%M'

Exemple de correction :

```
input type="datetime-local" id="
since" name="since" class="
form-control" min="2000-01-01T00:0"
max="2100-12-31T23:59"
```

AW04A, B et C

Plusieurs employés ont été ajoutés, modifiés et archiver. Certaines de ces manipulations sont visibles dans les scripts de génération de données sql.

AW05:

Ce test n'a pas été réalisé car la fonctionnalité n'a pas pu été implémenté.

3.3 Erreurs restantes

Au niveau des pages web disponibles, la page concernant les fiches de salaire n'a pas pu être implémenté mais une librairie utile a déjà été sélectionnée : PyPDF2. La partie concernant la planification de tâches et d'envoi de mail n'a pas été analysée durant le temps consacré à ce projet.

Hormis ces fonctionnalités manquantes aucunes erreurs n'a été constatées

3.4 <u>Liste des documents fournis</u>

- Le rapport de projet
- Le manuel d'installation

4 Conclusions

En reprenant la liste des fonctionnalités à mettre en place pour cette application, les objectifs qui concernent la génération de bulletin de salaire d'employé au format PDF et l'envoi d'un mail d'avertissement en cas d'heure de travail insuffisant n'ont pas été atteint.

La réalisation de ces objectifs a dû être retardée car la mise en place d'une base de données cohérente et réaliste a été privilégiée. En effet toutes les données liées à l'application dépendent de cette base de données. Cette dernière doit donc avoir une structure complète qui ne nécessitera pas de la modifier plus tard.

En plus de la base de données les formulaires permettant d'entrer ou de modifier des champs ont été longuement testés. La robustesse de ces formulaires

empêche l'utilisateur d'entrer des données erronées ou qui poseraient problème à la base de données.

Si ce projet devait être poursuivi, il serait prioritaire d'implémenter la fonction permettant de créer les fiches de salaires des employés à chaque fin de mois. Suite à cela il serait intéressant d'optimiser le code pour éviter un maximum de se répéter. Les formulaires pourront être gérés via l'extension Flask-WTF qui permet de valider les formulaires et de gérer les messages d'erreurs renvoyés à l'utilisateur.

La conception du projet, faite entièrement au début, a dû être revue quelques fois pour être en accord avec les fonctionnalités l'application. L'exemple le plus visible est la conception de la base de données (MCD / MLD) qui a été modifiée plusieurs fois au fur et à mesure que l'implémentation des fonctionnalités avançait. Une planification en agile aurait sans doute été plus intéressant étant donné les mises à jours répétées de concepts liés à l'application déjà conceptualisées.

5 Annexes

5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation

Ce Pré-TPI a été réalisé du 31.01.22 au 01.04.22 à l'aide d'une planification en cascade. Son sujet et la création d'une application destinée à un département Ressources Humaines (R.H.) d'une entreprise. Cette application doit permettre au département RH de gérer ses employés : en ajouter, les modifier et les archiver. Les employés peuvent aussi se connecter afin d'accéder à diverses informations les concernant. Ils peuvent également indiquer leurs heures de travail. Le cahier des charges demande également de générer des fiches de salaires au format PDF à l'aide des données entrées par les employés. Dans le cas où ces derniers avaient un temps de travail inférieur à celui précisé dans le contrat.

Afin de pouvoir garantir le stockage des données persistantes, une base de données MySQL est utilisée. Cette base de données a pour but de contenir les listes complètes des éléments suivants : les employés, les départements, les postes, les adresses, les tâches effectuées et les informations sur les fiches de salaires. Les données ont été générées via l'application « dbForge Datagenerator for MySQL ». Le projet est réalisé en Python. Les packages choisies sont Flask, Flask-SQLAlchemy, mysql-connector-python et python-dateutil. Flask est un framework qui permet développer des sites web. Flask-SQLAlchemy est une extension Flask permet l'utilisation de la librairie SQLAlchemy. Mysql-connector est utilisé par Flask-SQLAlchemy pour communiquer avec la base de données. Finalement python-dateutil contient des fonctions permettant de gérer les objets date, time, datetime, etc.

Les principales fonctionnalités de l'application ont pu être implémentés et testées. L'utilisation d'un template bootstrap a permis de créer des pages responsives. Les seules fonctionnalités qui n'ont pas pu être implémentées concernent la génération de fiches de salaires suivi de l'envoi de mail. Néanmoins un package contenant des fonctions permettant de créer et générer des documents PDF a été brièvement testées : FPDF2. Ce package permet par exemple de mettre en forme le contenu d'un PDF avec du code HTML.

5.2 <u>Sources – Bibliographie</u>

Voir fichier JdT-Nithujan_Jegatheeswaran.pdf

5.3 <u>Manuel d'Installation</u>

Voir fichier README.pdf