**Conclusiones: Juan Pablo**

Para la implementación de esta asíncrona, primeramente, nos enfocamos en la lectura del archivo input.txt. Como se indicó en las especificaciones, el archivo solamente se abre en modo lectura. Para leer cada número del archivo, decidimos utilizar “fscanf”, ya que nos entrega el dato con formato, en este caso en formato entero con signo. Este dato lo escribimos en una variable llamada “node\_value”. Posteriormente, utilizamos esta variable para añadir el número a una lista que creamos previamente.

Para la creación de listas y añadir números a las mismas, utilizamos las funciones de “list\_append”, “new\_list”, “node\_new”, entre otras que previamente implementamos en clase. Continuando con la lectura de datos del archivo input.txt, al no saber la cantidad de números que puede haber en el archivo, utilizamos la función “feof” dentro de un while, la cual nos indica si hemos llegado al final del archivo. De este modo, solo se escribe una vez la función “fscanf” y la función “list\_append”.

Al hacer uso de “fscanf” y de “feof”, nos encontramos con ciertos problemas cuando el archivo terminaba con una línea en blanco. Al correr el programa, este nos generaba un nodo de más con el último número del archivo. En las restricciones del programa, indicamos que el archivo input.txt no debería de terminar con un salto de línea, pero este problema también se puede solucionar al agregar un salto de línea en el “fscanf”.

Una vez ya poblada la lista, se revisa si la lista contiene un solo nodo. Si ese es el caso, se escribe en el archivo “result.txt” TRUE, ya que un solo dígito, va a ser el mismo si se lee de cualquiera de los dos lados. Si este no es el caso, se utiliza la función “delete\_at” para comparar los nodos de la lista hasta que quede un solo nodo o cero nodos. Si en alguna de las iteraciones se encuentra alguna discrepancia entre los nodos, entonces la lista no es palíndroma y se escribe FALSE en el archivo “result.txt”. En el caso contrario, se espera a que se terminen todas las iteraciones y se escribe TRUE en el “result.txt”.