

TAREA NÚMERO 4

- Las tareas son estrictamente de carácter individual, tareas idénticas se les asignará cero puntos.
- Todas las tareas tienen el mismo valor en la nota final del curso, es decir, el promedio de las notas obtenidas en la tareas será la nota final del curso.
- Todas las preguntas tienen el mismo puntaje.
- Incluir al menos 3 casos de prueba en las funciones programadas (cuando corresponda).

1. Programe todos los ejercicios de la tareas 1 y 2, pero esta vez usando el lenguaje **R** con un estilo 100 % funcional (es decir, replique en lenguaje **R** las soluciones realizadas en **Scheme**).

Para esto debe seguir las siguientes reglas:

- a) NO puede usar ningún tipo de bucle (ciclo), es decir, no puede usar **for**, **while** ni **repeat**. En este tipo de ejercicios se debe usar recursión o recursión lineal según se indica en la Tarea 1 o Tarea 2.
- b) NO debe usar asignación, excepto en el ejercicio 5 de la Tarea 1, en donde se requería del uso del **let**.
- c) En los ejercicios que requieren el uso de **car** o **cdr** debe usar el paquete **lisp**.
- d) Para funciones anónimas se tiene la siguiente equivalencia (por ejemplo):
En **Scheme**: `lambda(x) (x+2)`
En **R**: `(function(x) {x+2})`

Entregables: Debe entregar un documento autreproducible HTML con todos los códigos y salidas.



oldemar rodíguez
CONSULTOR en MINERÍA DE DATOS