

Postmotem Terceira Iteração

Período:

início da iteração	término da iteração
15/06/2021	28/06/2021

Planejamento:

atividade	responsável
Feature de acesso	Romulo
Teste da feature de acesso	Ezequias
Implementação de autenticação	Romulo
Implementação de autorização	Romulo
Correção das views	Romulo
Correção dos validates	Romulo
Melhoria na navegação	Romulo
Feature Entrega	Weverton
CRUD Entrega	Weverton
Implementação da Feature Entrega	Weverton
Teste da feature de Entrega	Weverton
Views de Entrega	Ezequias
Feature de Funções de Entregador	Ezequias e Weverton
Testes da feature de Funções	Ezequias
Views das Funções	Weverton

Executado:

atividade	responsável
Feature de acesso	Romulo
Teste da feature de acesso	Ezequias

Implementação de autenticação	Romulo
Implementação de autorização	Romulo
Correção das views	Romulo
Correção dos validates	Romulo
Melhoria na navegação	Romulo
Feature Entrega	Weverton
CRUD Entrega	Weverton
Implementação da Feature Entrega	Weverton e Ezequias
Teste da feature de Entrega	Weverton e Ezequias
Views de Entrega	Ezequias e Weverton

Problemas no desenvolvimento:

problemas	responsável	status
Integração com Travis	Ezequias	Resolvido
Erros apontados pelo Codacy	Equipe	Resolvido
Funcionamento do Heroku	Ezequias	Resolvido
Erros durante os testes	Ezequias e Weverton	Resolvido

Planejamento para próxima iteração:

atividade	responsável
Refatorar o código	Equipe
Diagrama UML	Equipe

Feature de Funções de Entregador	Ezequias e Weverton
Testes da feature de Funções de Entregador	Ezequias
Views das Funções de Entregador	Weverton
Melhorar as views	Romulo
implementar novos testes de Views	Equipe
Corrigir problemas apontados pelo Codacy	Equipe
testes pelo Travis	Equipe
atualizar projeto no Heroku	Equipe
postmotem terceira interação	Equipe

release de nova versão	Equipe
------------------------	--------

Lições aprendidas:

Por um gerenciamento não tão eficiente do tempo em que esperávamos implementar as histórias, não conseguimos completar tudo. Fica o aprendizado para sermos mais eficientes nesse quesito. A comunicação entre a equipe é sempre muito importante para o entendimento total dos membros sobre o sistema em si, para que não haja nenhuma confusão futura na fase de desenvolvimento.