## 24 DE OCTUBRE DE 2024 MANUAL DE USUARIO

PROYECTO DE AULA

#### FET

# Manual de Usuario - Aplicativo de Hoja de Personaje

#### 1. Introducción

El proyecto busca solucionar las limitaciones de las hojas de personaje en los juegos de rol (RPG), que suelen ser tediosas y restringidas en formato papel. Se propone desarrollar un aplicativo web que facilite la gestión de mesas de rol y sus hojas de personaje, ofreciendo una solución más eficiente y portable en el entorno digital. Este contribuirá a la disciplina del diseño de juegos al modernizar la experiencia del usuario, y se espera que tenga un impacto positivo al mejorar la accesibilidad, personalización y evolución de los juegos de rol en la era digital

#### 2. Instalación

- 2.1. Requisitos del sistema
- Sistema operativo: Android 5.0 o superior, iOS 10.0 o superior.
- Espacio en disco: Al menos 50 MB de almacenamiento disponible.
- Conexión a internet: Requerida para sincronización.

#### 2.2. Descarga e instalación

- 1. Abre la tienda de aplicaciones (Google Play Store o App Store).
- 2. Busca 'D&D Hoja de Personaje'.
- 3. Selecciona 'Instalar'.
- 4. Abre la aplicación para configurar.

#### 3. Configuración Inicial

Al abrir la aplicación por primera vez:



1. Crear una cuenta usando correo electrónico o vinculación.



Seleciona el GAME MASTER:



Escribe el nombre de tu mesa:







#### 4. Creación de un Personaje

- 4.1. Inicio de creación
- Desde el menú principal, toca 'Nuevo personaje'.
- 4.3. Paso 2: Características iniciales
- Asigna los puntos de atributos principales.
- 4.4. Paso 3: Equipo y habilidades
- Selecciona equipo y habilidades.
- 4.5. Paso 4: Detalles adicionales
- Completa rasgos de personalidad y alineamiento.
- 4.6. Finalización
- Guarda tu personaje para visualizar la hoja completa.

### 5. Interfaz de Usuario

5.1. Menú principal