1.1. Разработчики:

* Юдов Антон
* Люткин Никита

1.2. Описание проекта:

Проект представляет собой игру BadTricks. В нашей игре есть главный герой – школьник по имени Пётр. Он учится в 9 классе МБОУ “ЛИЦЕЙ”. Действия игры происходят в конце учебного года, а Петра выходит множество плохих оценок за год, и при этом он хочет красный аттестат. Поэтому Пётр решается на риск. Его задачей становится тайное исправление оценок в журналах учителей. Для реализации своего плана ему придётся преодолеть множество преград.

1.3. Задачи:

* Написать сюжет
* Разработать уровни
* Разработать игровой алгоритм
* Разработать текстуры
* Создать локации
* Разработка инвентарных предметов и магазина