1.1. Разработчики:

* Юдов Антон
* Люткин Никита

1.2. Описание проекта:

Проект представляет собой игру BadTricks. В нашей игре есть главный герой – школьник по имени Пётр. Он учится в 9 классе МБОУ “ЛИЦЕЙ”. Действия игры происходят в конце учебного года, а у Петра выходит множество плохих оценок за год, и при этом он хочет красный аттестат. Поэтому Пётр решается на риск. Его задачей становится тайное исправление оценок в журналах учителей. Для реализации своего плана ему придётся преодолеть множество преград.

1.3. Задачи:

* Написать сюжет
* Разработать уровни
* Разработать игровой алгоритм
* Разработать текстуры
* Создать локации
* Разработка инвентарных предметов и магазина

1.4 Сюжет:

На дворе май 2022 года, учебный год подходит к концу. Все учителя выставили предварительные оценки по своим предметам. А семиклассник Пётр не аттестован по семи дисциплинам. Которые он должен исправить в журналах у педагогов:

1. Технология (Уровень обучения, который объясняет основные механизмы)
2. Биология (Размер локации средний, среднее количество препятствий и скелеты, которые охраняют журнал)
3. Русский язык и литература (Размер локации средний, большое количество препятствий, вместо камер портреты и лазерные препятствия, которые нужно будет отключать)
4. Физика (Размер локации большая, большое количество препятствий, про-камеры, на этажах будут самодельные роботы из Arduino)
5. Химия (Босс уровень, размер локации большая, большое количество препятствий, на уровне будут препятствия в виде потоков кислоты, которые льются с потолка, кислота вредна, в кабинете множество реактивов, которые могут взрываться. много приближенных к учителю, обычные камеры (не все из них рабочие)).