

Proyecto Riot Games.



Soporte técnico a servidores



100%

En la empresa Riot games es de suma importancia la debida atención y satisfacción de cada uno de los clientes por tales motivos se debe garantizar el correcto funcionamiento de una de las áreas de servidores evitando cualquier falencia.

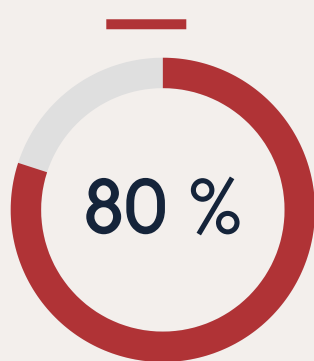
No importa cuanto tiempo tengas lo importante es como lo usas.

Juan Pablo Correa



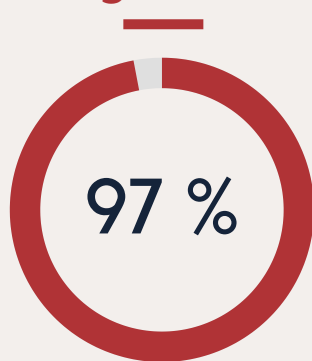
Como objetivo principal se requiere realizar soporte técnico a servidores de manera correcta y precisa.

Entorno Web



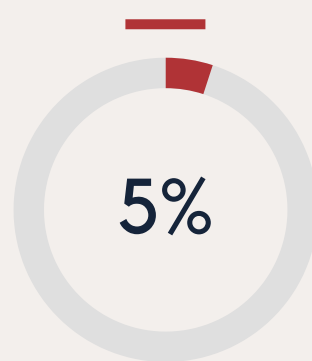
Paginas web

Seguridad



Control de acceso y proteccion virtual

Falencias



Entorno de pruebas



Para realizar la implementacion del servicio técnico a servidores se hara uso de un entorno de pruebas el cual evitara cualquier tipo de falencia en un futuro a corto y largo plazo.

Se hará la implementacion de servicios tales como ftp, ssh, cronjob, cups, d.a, iis, file server, c.d, gpo y se les dara la respectiva configuracion.