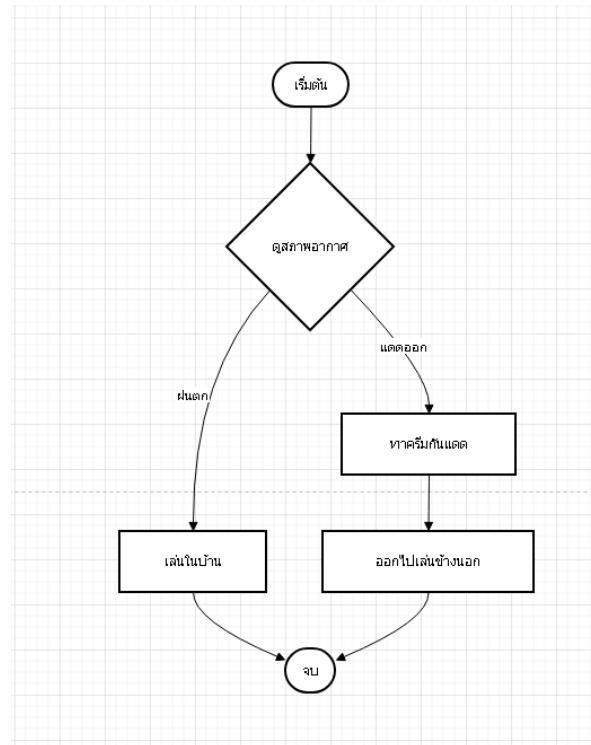
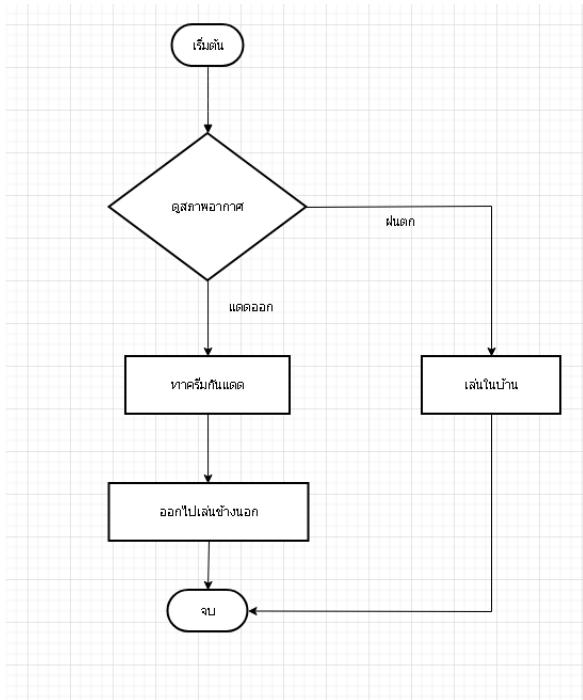


mermaid

 Copy code

```
graph TD; A([เริ่มต้น]) --> B{ฤษฎาพอาภาร}; B -- ฝันตก --> C[เล่นในบ้าน]; C --> D([จบ]);  
B -- แตดออก --> E[หากวีร์เมกนแตด]; E --> F[ออกไปเล่นข้างนอก]; F --> D;
```



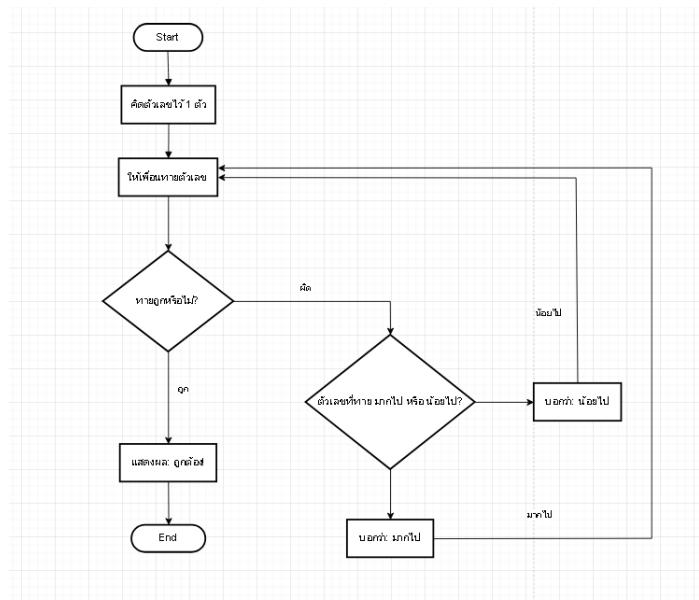
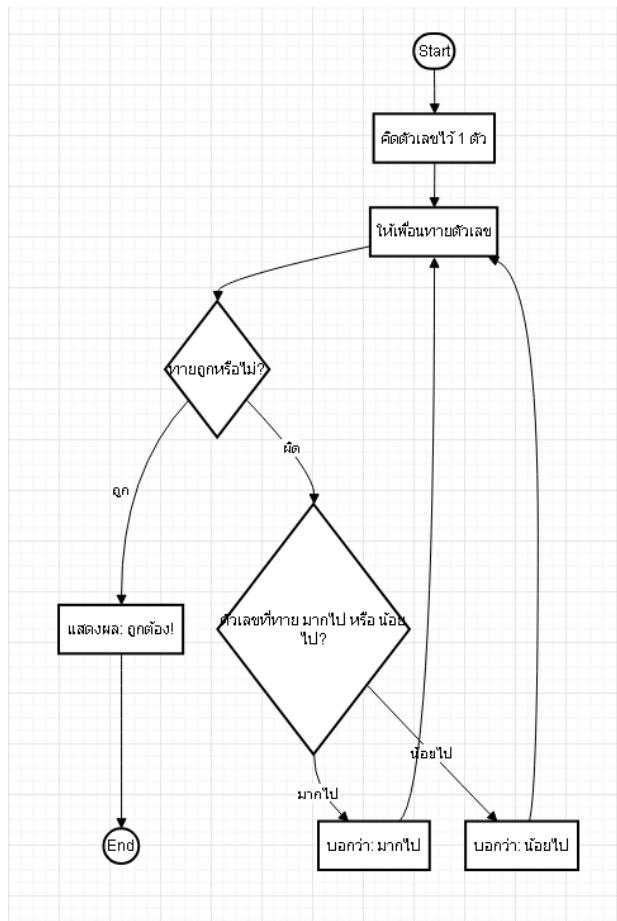
mermaid

[Copy code](#)

```
flowchart TD
    A([เริ่มต้น]) --> B[คิดตัวเลข]
    B --> C[ให้เพื่อนทายตัวเลข]
```

```
C --> D{ทายถูกหรือไม่?}
D -- ถูก --> E[จบเกม]
E --> F([สื้นสุด])
```

```
D -- ผิด --> G[มากไปหรือน้อยไป?]
G -- มากไป --> H[บอกว่า "มากไป"]
G -- น้อยไป --> I[บอกว่า "น้อยไป"]
H --> C
I --> C
```



mermaid

 Copy code

```
graph TD; Start([Start]) --> B[ลือกอินเข้าสู่ระบบ]; B --> C[เลือกวิชาที่ต้องการลงทะเบียน]; C --> D{ตรวจสอบที่นั่งว่าง}; D -->|เห็ม| E[เพื่อวิชาใหม่]; E --> C; D -->|ว่าง| F[เพิ่มวิชาในตารางเรียน]; F --> G{ต้องการลงทะเบียนวิชาอื่นอีกหรือไม่?}; G -->|ใช่| C; G -->|ไม่ใช่| H[ตรวจสอบการชำระค่าธรรม]; H --> I[ยืนยันการลงทะเบียน]; I --> J[แสดงใบลงทะเบียน]; J --> K([End]);
```

