Cahier des recettes

- L'utilisateur lance une partie avec un certain nombre de joueur non enregistré sur l'application, il choisit le nombre de quilles et nombre de tours
 - o Exemple avec 2 joueurs :
 - joueur 1: "Alexis"
 - joueur 2: "Bertrand"
 - jeu avec 10 quilles et 10 tours
- L'utilisateur lance une partie avec un certain nombre de joueur déjà enregistré sur l'application, il choisit le nombre de quilles et nombre de tours
 - o Exemple avec 2 joueurs :
 - joueur 1: "Vladimir"
 - joueur 2: "Camille"
 - "Vladimir" et "Camille" ont déjà joués sur l'application
 - jeu avec 10 quilles et 10 tours
- Lorsque j'ajoute un joueur avec un nom qui existe déjà j'ai une erreur
 - ajout d'un nouveau joueur: "Test"
 - o ajout d'un nouveau joueur: "Test"
- Quand je fais un strike, une croix est affiché et deux lancers plus tard, le score est affiché (je dois faire 3 lancers) : vérifier que le calcul est bon
 - o 1er lancer : X
 - 2e lancer : 8
 - o 3e lancer: 1
 - Résultat :



- Quand je fais un strike au dernier tour, je peux refaire 2 lancers
 - o Exemple avec 10 quilles :
 - 1er lancer: 10
 - 2em lancer: 8
 - 3eme lancer: 1
 - Exemple avec 8 quilles :
 - 1er lancer : 8
 - 2em lancer : 2
 - 3eme lancer : 5

• Quand je fais un spare au dernier tour, je peux refaire 1 lancer

o Exemple avec 10 quilles :

1er lancer: 82em lancer: 23eme lancer: 5

o Exemple avec 8 quilles :

1er lancer: 72em lancer: 13eme lancer: 5

• Je peux choisir mon nombre de quilles, le score est toujours bien calculé

Exemple avec 8 quilles :

1er lancer : 52e lancer : 2Résultat : 7

Spare :

1er tour -> 1er lancer : 8
1er tour -> 2e lancer : 2
2e tour -> 1er lancer : 2
2e tour -> 2e lancer : 2

■ Résultat :



o Strike:

1er tour -> 1er lancer : 10
2e tour -> 1er lancer : 7
2e tour -> 2e lancer : 2

■ Résultat :

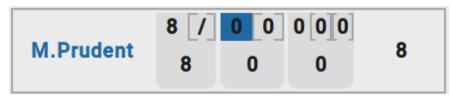


Quand je fais 3 strikes au dernier tour, cela fait bien 30 points sur le dernier coup

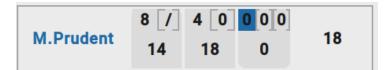
M.Prudent	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	0 0	$\mathbf{X} [\mathbf{X}] \mathbf{X}$	
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	30	30

• Je peux choisir mon nombre de tours, le calcul est toujours bon

- o Exemple avec 3 tours (exemple avec 10 quilles):
 - Tour 1 :
 - 1er lancer : 82e lancer : 2



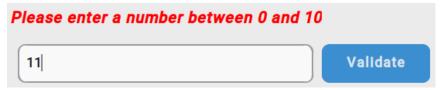
- Tour 2 :
 - 1er lancer : 42e lancer : 0



- Tour 3 :
 - 1er lancer : X2e lancer : 3
 - 3e lancer : 4



- Je ne peux saisir qu'un nombre de quilles correct:
 - Exemple 10 quilles:



Exemple lettres:



Exemple entrée vide:

