


Cahier des recettes

- **L'utilisateur lance une partie avec un certain nombre de joueur non enregistré sur l'application, il choisit le nombre de quilles et nombre de tours**
 - Exemple avec 2 joueurs :
 - joueur 1: "Alexis"
 - joueur 2: "Bertrand"
 - jeu avec 10 quilles et 10 tours
- **L'utilisateur lance une partie avec un certain nombre de joueur déjà enregistré sur l'application, il choisit le nombre de quilles et nombre de tours**
 - Exemple avec 2 joueurs :
 - joueur 1: "Vladimir"
 - joueur 2: "Camille"
 - "Vladimir" et "Camille" ont déjà joués sur l'application
 - jeu avec 10 quilles et 10 tours
- **Lorsque j'ajoute un joueur avec un nom qui existe déjà j'ai une erreur**
 - ajout d'un nouveau joueur: "Test"
 - ajout d'un nouveau joueur: "Test"
- **Quand je fais un strike, une croix est affiché et deux lancers plus tard, le score est affiché (je dois faire 3 lancers) : vérifier que le calcul est bon**
 - 1er lancer : X
 - 2e lancer : 8
 - 3e lancer : 1
 - Résultat :
- **Quand je fais un strike au dernier tour, je peux refaire 2 lancers**
 - Exemple avec 10 quilles :
 - 1er lancer : 10
 - 2em lancer : 8
 - 3eme lancer : 1
 - Exemple avec 8 quilles :
 - 1er lancer : 8
 - 2em lancer : 2
 - 3eme lancer : 5

- **Je peux choisir mon nombre de tours, le calcul est toujours bon**

- Exemple avec 3 tours (exemple avec 10 quilles) :

- Tour 1 :

- 1er lancer : 8
- 2e lancer : 2

M.Prudent	8	/	0	0	0	0	0	8
	8		0		0			

- Tour 2 :

- 1er lancer : 4
- 2e lancer : 0

M.Prudent	8	/	4	0	0	0	18
	14		18		0		

- Tour 3 :

- 1er lancer : X
- 2e lancer : 3
- 3e lancer : 4

M.Prudent	8	/	4	0	X	3	4	35
	14		18		35			

- **Je ne peux saisir qu'un nombre de quilles correct:**

- Exemple 10 quilles:

Please enter a number between 0 and 10

11	Validate
----	----------

- Exemple lettres:

Only numbers are allowed !

a	Validate
---	----------

- Exemple entrée vide:

Empty entry are not allowed !

Score	Validate
-------	----------