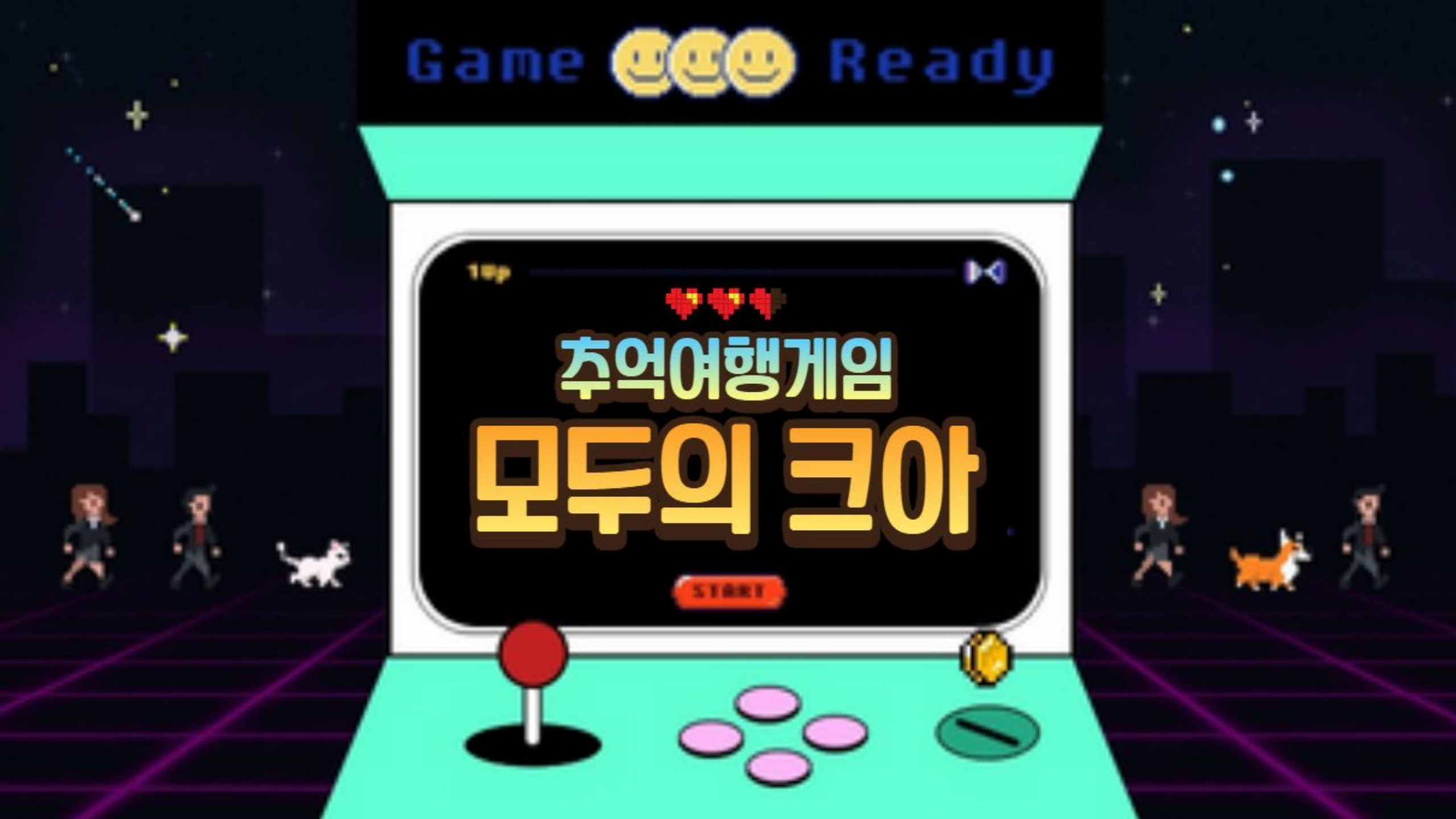

Game Ready
1up
추억여행게임
모두의 크아
START

1Up

프로젝트 설명

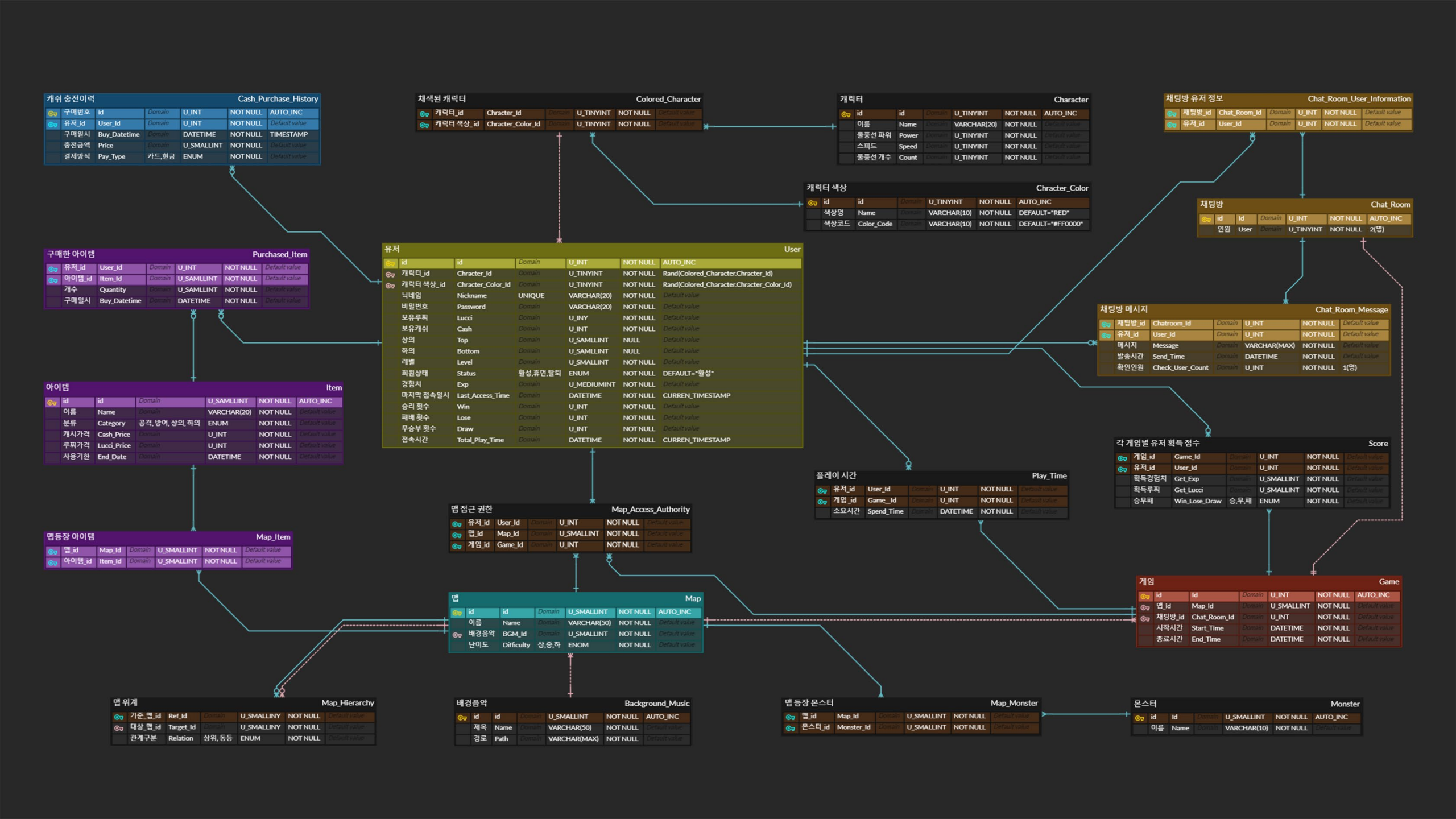
현생살기 힘든 어른이들을 위한
추억의 게임 '모두의 크아'

어릴 때 누구나 한 번쯤 해봤던 게임으로
추억의 시간으로 돌아가보자

향수 속에서 위로를 받는 위로젝트
그 특별한 이야기가
지금 시작됩니다

NEXT

최종 ERD


캐쉬 충전이력 Cash_Purchase_History
구매번호 id Domain U_INT NOT NULL AUTO_INC
유저_id User_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
구매일시 Buy_Datetime Domain DATETIME NOT NULL TIMESTAMP
충전금액 Price Domain U_SMALLINT NOT NULL Default value
결제방식 Pay_Type 카드,현금 ENUM NOT NULL Default value
채색된 캐릭터 Colored_Character
캐릭터_id Chracter_Id Domain U_TINYINT NOT NULL Default value
캐릭터 색상_id Chracter_Color_Id Domain U_TINYINT NOT NULL Default value
캐릭터 Character
id id Domain U_TINYINT NOT NULL AUTO_INC
이름 Name Domain VARCHAR(20) NOT NULL Default value
물풍선 파워 Power Domain U_TINYINT NOT NULL Default value
스피드 Speed Domain U_TINYINT NOT NULL Default value
물풍선 개수 Count Domain U_TINYINT NOT NULL Default value
채팅방 유저 정보 Chat_Room_User_Information
채팅방_id Chat_Room_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
유저_id User_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
캐릭터 색상 Chracter_Color
id id Domain U_TINYINT NOT NULL AUTO_INC
색상명 Name Domain VARCHAR(10) NOT NULL DEFAULT="RED"
색상코드 Color_Code Domain VARCHAR(10) NOT NULL DEFAULT="#FF0000"
채팅방 Chat_Room
id Id Domain U_INT NOT NULL AUTO_INC
인원 User Domain U_TINYINT NOT NULL 2(명)
구매한 아이템 Purchased_Item
유저_id User_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
아이템_id Item_Id Domain U_SAMLLINT NOT NULL Default value
개수 Quantity Domain U_SAMLLINT NOT NULL Default value
구매일시 Buy_Datetime Domain DATETIME NOT NULL Default value
유저 User
id id Domain U_INT NOT NULL AUTO_INC
캐릭터_id Chracter_Id Domain U_TINYINT NOT NULL Rand(Colored_Character.Chracter_Id)
캐릭터 색상_id Chracter_Color_Id Domain U_TINYINT NOT NULL Rand(Colored_Character.Chracter_Color_Id)
닉네임 Nickname UNIQUE VARCHAR(20) NOT NULL Default value
비밀번호 Password Domain VARCHAR(20) NOT NULL Default value
보유루찌 Lucci Domain U_INY NOT NULL Default value
보유캐쉬 Cash Domain U_INT NOT NULL Default value
상의 Top Domain U_SAMLLINT NULL Default value
하의 Bottom Domain U_SAMLLINT NULL Default value
레벨 Level Domain U_SMALLINT NOT NULL Default value
회원상태 Status 활성,휴면,탈퇴 ENUM NOT NULL DEFAULT="활성"
경험치 Exp Domain U_MEDIUMINT NOT NULL Default value
마지막 접속일시 Last_Access_Time Domain DATETIME NOT NULL CURREN_TIMESTAMP
승리 횟수 Win Domain U_INT NOT NULL Default value
패배 횟수 Lose Domain U_INT NOT NULL Default value
무승부 횟수 Draw Domain U_INT NOT NULL Default value
접속시간 Total_Play_Time Domain DATETIME NOT NULL CURREN_TIMESTAMP
채팅방 메시지 Chat_Room_Message
채팅방_id Chatroom_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
유저_id User_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
메시지 Message Domain VARCHAR(MAX) NOT NULL Default value
발송시간 Send_Time Domain DATETIME NOT NULL Default value
확인인원 Check_User_Count Domain U_INT NOT NULL 1(명)
아이템 Item
id id Domain U_SAMLLINT NOT NULL AUTO_INC
이름 Name Domain VARCHAR(20) NOT NULL Default value
분류 Category 공격, 방어, 상의, 하의 ENUM NOT NULL Default value
캐시가격 Cash_Price Domain U_INT NOT NULL Default value
루찌가격 Lucci_Price Domain U_INT NOT NULL Default value
사용기한 End_Date Domain DATETIME NOT NULL Default value
각 게임별 유저 획득 점수 Score
게임_id Game_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
유저_id User_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
획득경험치 Get_Exp Domain U_SMALLINT NOT NULL Default value
획득루찌 Get_Lucci Domain U_SMALLINT NOT NULL Default value
승무패 Win_Lose_Draw 승,무,패 ENUM NOT NULL Default value
플레이 시간 Play_Time
유저_id User_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
게임_id Game_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
소요시간 Spend_Time Domain DATETIME NOT NULL Default value
맵 접근 권한 Map_Access_Authority
유저_id User_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
맵_id Map_Id Domain U_SMALLINT NOT NULL Default value
게임_id Game_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
맵등장 아이템 Map_Item
맵_id Map_Id Domain U_SMALLINT NOT NULL Default value
아이템_id Item_Id Domain U_SMALLINT NOT NULL Default value
맵 Map
id id Domain U_SMALLINT NOT NULL AUTO_INC
이름 Name Domain VARCHAR(50) NOT NULL Default value
배경음악 BGM_Id Domain U_SMALLINT NOT NULL Default value
난이도 Difficulty 상,중,하 ENOM NOT NULL Default value
게임 Game
id id Domain U_INT NOT NULL AUTO_INC
맵_id Map_Id Domain U_SMALLINT NOT NULL Default value
채팅방_id Chat_Room_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
시작시간 Start_Time Domain DATETIME NOT NULL Default value
종료시간 End_Time Domain DATETIME NOT NULL Default value
맵 위계 Map_Hierarchy
기준_맵_id Ref_Id Domain U_SMALLINY NOT NULL Default value
대상_맵_id Target_Id Domain U_SMALLINY NOT NULL Default value
관계구분 Relation 상위, 동등 ENUM NOT NULL Default value
배경음악 Background_Music
id id Domain U_SMALLINT NOT NULL AUTO_INC
제목 Name Domain VARCHAR(50) NOT NULL Default value
경로 Path Domain VARCHAR(MAX) NOT NULL Default value
맵 등장 몬스터 Map_Monster
맵_id Map_Id Domain U_SMALLINT NOT NULL Default value
몬스터_id Monster_Id Domain U_SMALLINT NOT NULL Default value
몬스터 Monster
id Id Domain U_SMALLINT NOT NULL AUTO_INC
이름 Name Domain VARCHAR(10) NOT NULL Default value

사전 데이터

채색된 캐릭터 Colored_Character

캐릭터_id	Chracter_Id	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Default value
캐릭터 색상_id	Chracter_Color_Id	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Default value

캐릭터 Character

id	id	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	AUTO_INC
이름	Name	Domain	VARCHAR(20)	NOT NULL	Default value
물풍선 파워	Power	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Default value
스피드	Speed	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Default value
물풍선 개수	Count	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Default value

캐릭터 색상 Chracter_Color

id	id	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	AUTO_INC
색상명	Name	Domain	VARCHAR(10)	NOT NULL	DEFAULT="RED"
색상코드	Color_Code	Domain	VARCHAR(10)	NOT NULL	DEFAULT="#FF0000"

아이템 Item

id	id	Domain	U_SAMLLINT	NOT NULL	AUTO_INC
이름	Name	Domain	VARCHAR(20)	NOT NULL	Default value
분류	Category	공격, 방어, 상의, 하의	ENUM	NOT NULL	Default value
캐시가격	Cash_Price	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
루찌가격	Lucci_Price	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
사용기한	End_Date	Domain	DATETIME	NOT NULL	Default value

맵등장 아이템 Map_Item

맵_id	Map_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
아이템_id	Item_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value

맵 Map

id	id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	AUTO_INC
이름	Name	Domain	VARCHAR(50)	NOT NULL	Default value
배경음악	BGM_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
난이도	Difficulty	상,중,하	ENOM	NOT NULL	Default value

맵 위계 Map_Hierarchy

기준_맵_id	Ref_Id	Domain	U_SMALLINY	NOT NULL	Default value
대상_맵_id	Target_Id	Domain	U_SMALLINY	NOT NULL	Default value
관계구분	Relation	상위, 동등	ENUM	NOT NULL	Default value

배경음악 Background_Music

id	id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	AUTO_INC
제목	Name	Domain	VARCHAR(50)	NOT NULL	Default value
경로	Path	Domain	VARCHAR(MAX)	NOT NULL	Default value

맵 등장 몬스터 Map_Monster

맵_id	Map_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
몬스터_id	Monster_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value

몬스터 Monster

id	Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	AUTO_INC
이름	Name	Domain	VARCHAR(10)	NOT NULL	Default value

사전 데이터

캐릭터

채색된 캐릭터 — Colored_Character

캐릭터_id	Chracter_Id	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Default value
캐릭터 색상_id	Chracter_Color_Id	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Default value

캐릭터 — Character

id	id	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	AUTO_INC
이름	Name	Domain	VARCHAR(20)	NOT NULL	Default value
물풍선 파워	Power	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Default value
스피드	Speed	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Default value
물풍선 개수	Count	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Default value

캐릭터 색상 — Chracter_Color

id	id	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	AUTO_INC
색상명	Name	Domain	VARCHAR(10)	NOT NULL	DEFAULT="RED"
색상코드	Color_Code	Domain	VARCHAR(10)	NOT NULL	DEFAULT="#FF0000"

아이템

아이템 — Item

id	id	Domain	U_SAMLLINT	NOT NULL	AUTO_INC
이름	Name	Domain	VARCHAR(20)	NOT NULL	Default value
분류	Category	공격, 방어, 상의, 하의	ENUM	NOT NULL	Default value
캐시가격	Cash_Price	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
루찌가격	Lucci_Price	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
사용기한	End_Date	Domain	DATETIME	NOT NULL	Default value

맵등장 아이템 — Map_Item

맵_id	Map_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
아이템_id	Item_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value

맵

맵 — Map

id	id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	AUTO_INC
이름	Name	Domain	VARCHAR(50)	NOT NULL	Default value
배경음악	BGM_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
난이도	Difficulty	상,중,하	ENOM	NOT NULL	Default value

맵 위계 — Map_Hierarchy

기준_맵_id	Ref_Id	Domain	U_SMALLINY	NOT NULL	Default value
대상_맵_id	Target_Id	Domain	U_SMALLINY	NOT NULL	Default value
관계구분	Relation	상위, 동등	ENUM	NOT NULL	Default value

배경음악 — Background_Music

id	id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	AUTO_INC
제목	Name	Domain	VARCHAR(50)	NOT NULL	Default value
경로	Path	Domain	VARCHAR(MAX)	NOT NULL	Default value

맵 등장 몬스터 — Map_Monster

맵_id	Map_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
몬스터_id	Monster_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value

몬스터 — Monster

id	Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	AUTO_INC
이름	Name	Domain	VARCHAR(10)	NOT NULL	Default value

캐쉬 충전이력 Cash_Purchase_History
구매번호 id Domain U_INT NOT NULL AUTO_INC
유저_id User_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
구매일시 Buy_Datetime Domain DATETIME NOT NULL TIMESTAMP
충전금액 Price Domain U_SMALLINT NOT NULL Default value
결제방식 Pay_Type 카드,현금 ENUM NOT NULL Default value
채색된 캐릭터 Colored_Character
캐릭터_id Chracter_Id Domain U_TINYINT NOT NULL
캐릭터 색상_id Chracter_Color_Id Domain U_TINYINT NOT NULL
캐릭터 Character
id id Domain U_TINYINT NOT NULL AUTO_INC
이름 Name VARCHAR(20) NOT NULL
물음선 파워 Power U_TINYINT NOT NULL
스피드 Speed U_TINYINT NOT NULL
물음선 개수 Count U_TINYINT NOT NULL
캐릭터 색상 Chracter_Color
id id Domain U_TINYINT NOT NULL AUTO_INC
색상명 Name VARCHAR(10) NOT NULL DEFAULT="RED"
색상코드 Color_Code VARCHAR(10) NOT NULL DEFAULT="#FFXXXX"
채팅방 유저 정보 Chat_Room_User_Information
채팅방_id Chat_Room_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
유저_id User_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
채팅방 Chat_Room
id Id Domain U_INT NOT NULL AUTO_INC
인원 User Domain U_TINYINT NOT NULL 2(명)
구매한 아이템 Purchased_Item
유저_id User_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
아이템_id Item_Id Domain U_SAMLLINT NOT NULL Default value
개수 Quantity Domain U_SAMLLINT NOT NULL Default value
구매일시 Buy_Datetime Domain DATETIME NOT NULL Default value
유저 User
id id Domain U_INT NOT NULL AUTO_INC
캐릭터_id Chracter_Id Domain U_TINYINT NOT NULL Rand(Colored_Character.Chracter_Id)
캐릭터 색상_id Chracter_Color_Id Domain U_TINYINT NOT NULL Rand(Colored_Character.Chracter_Color_Id)
닉네임 Nickname UNIQUE VARCHAR(20) NOT NULL Default value
비밀번호 Password Domain VARCHAR(20) NOT NULL Default value
보유루찌 Lucci Domain U_INY NOT NULL Default value
보유캐쉬 Cash Domain U_INT NOT NULL Default value
상의 Top Domain U_SAMLLINT NULL Default value
하의 Bottom Domain U_SAMLLINT NULL Default value
레벨 Level Domain U_SMALLINT NOT NULL Default value
회원상태 Status 활성,휴면,탈퇴 ENUM NOT NULL DEFAULT="활성"
경험치 Exp Domain U_MEDIUMINT NOT NULL Default value
마지막 접속일시 Last_Access_Time Domain DATETIME NOT NULL CURREN_TIMESTAMP
승리 횟수 Win Domain U_INT NOT NULL Default value
패배 횟수 Lose Domain U_INT NOT NULL Default value
무승부 횟수 Draw Domain U_INT NOT NULL Default value
접속시간 Total_Play_Time Domain DATETIME NOT NULL CURREN_TIMESTAMP
채팅방 메시지 Chat_Room_Message
채팅방_id Chatroom_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
유저_id User_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
메시지 Message Domain VARCHAR(MAX) NOT NULL Default value
발송시간 Send_Time Domain DATETIME NOT NULL Default value
확인인원 Check_User_Count Domain U_INT NOT NULL 1(명)
아이템 Item
id id Domain U_SAMLLINT NOT NULL AUTO_INC
이름 Name VARCHAR(20) NOT NULL
분류 Category 공격,방어,상의,하의 ENUM NOT NULL
캐시가격 Cash_Price U_INT NOT NULL
루찌가격 Lucci_Price U_INT NOT NULL
사용기한 End_Date DATETIME NOT NULL
각 게임별 유저 획득 점수 Score
게임_id Game_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
유저_id User_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
획득경험치 Get_Exp Domain U_SMALLINT NOT NULL Default value
획득루찌 Get_Lucci Domain U_SMALLINT NOT NULL Default value
승무패 Win_Lose_Draw 승,무,패 ENUM NOT NULL Default value
플레이 시간 Play_Time
유저_id User_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
게임 _id Game_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
소요시간 Spend_Time Domain DATETIME NOT NULL Default value
맵 접근 권한 Map_Access_Authority
유저_id User_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
맵_id Map_Id Domain U_SMALLINT NOT NULL Default value
게임_id Game_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
맵등장 아이템 Map_Item
맵_id Map_Id U_SMALLINT NOT NULL
아이템_id Item_Id U_SMALLINT NOT NULL
게임 Game
id Id Domain U_INT NOT NULL AUTO_INC
맵_id Map_Id Domain U_SMALLINT NOT NULL Default value
채팅방_id Chat_Room_Id Domain U_INT NOT NULL Default value
시작시간 Start_Time Domain DATETIME NOT NULL Default value
종료시간 End_Time Domain DATETIME NOT NULL Default value
맵 Map
id id U_SMALLINT NOT NULL AUTO_INC
이름 Name VARCHAR(50) NOT NULL
배경음악 BGM_M U_SMALLINT NOT NULL
난이도 Difficulty 상,중,하 ENOM NOT NULL
배경음악 Background_Music
id id U_SMALLINT NOT NULL AUTO_INC
제목 Name VARCHAR(50) NOT NULL
경로 Path VARCHAR(MAX) NOT NULL
맵등장 몬스터 Map_Monster
맵_id Map_Id U_SMALLINT NOT NULL
몬스터_id Monster_Id U_SMALLINT NOT NULL
몬스터 Monster
id id U_SMALLINT NOT NULL AUTO_INC
이름 Name VARCHAR(10) NOT NULL

이벤트 데이터

이벤트 데이터

상점

캐쉬 충전이력 — Cash_Purchase_History

구매번호	id	Domain	U_INT	NOT NULL	AUTO_INC
유저_id	User_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
구매일시	Buy_Datetime	Domain	DATETIME	NOT NULL	TIMESTAMP
충전금액	Price	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
결제방식	Pay_Type	카드,현금	ENUM	NOT NULL	Default value

구매한 아이템 — Purchased_Item

유저_id	User_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
아이템_id	Item_Id	Domain	U_SAMLLINT	NOT NULL	Default value
개수	Quantity	Domain	U_SAMLLINT	NOT NULL	Default value
구매일시	Buy_Datetime	Domain	DATETIME	NOT NULL	Default value

유저

유저 — User

id	id	Domain	U_INT	NOT NULL	AUTO_INC
캐릭터_id	Chracter_Id	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Rand(Colored_Character.Chracter_Id)
캐릭터 색상_ id	Chracter_Color_Id	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Rand(Colored_Character.Chracter_Color_Id)
닉네임	Nickname	UNIQUE	VARCHAR(20)	NOT NULL	Default value
비밀번호	Password	Domain	VARCHAR(20)	NOT NULL	Default value
보유루찌	Lucci	Domain	U_INY	NOT NULL	Default value
보유캐쉬	Cash	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
상의	Top	Domain	U_SAMLLINT	NULL	Default value
하의	Bottom	Domain	U_SAMLLINT	NULL	Default value
레벨	Level	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
회원상태	Status	활성,휴면,탈퇴	ENUM	NOT NULL	DEFAULT="활성"
경험치	Exp	Domain	U_MEDIUMINT	NOT NULL	Default value
마지막 접속일시	Last_Access_Time	Domain	DATETIME	NOT NULL	CURREN_TIMESTAMP
승리 횟수	Win	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
패배 횟수	Lose	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
무승부 횟수	Draw	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
접속시간	Total_Play_Time	Domain	DATETIME	NOT NULL	CURREN_TIMESTAMP

채팅

채팅방 유저 정보 — Chat_Room_User_Information

채팅방_id	Chat_Room_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
유저_id	User_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value

채팅방 — Chat_Room

id	Id	Domain	U_INT	NOT NULL	AUTO_INC
인원	User	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	2(명)

채팅방 메시지 — Chat_Room_Message

채팅방_id	Chatroom_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
유저_id	User_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
메시지	Message	Domain	VARCHAR(MAX)	NOT NULL	Default value
발송시간	Send_Time	Domain	DATETIME	NOT NULL	Default value
확인인원	Check_User_Count	Domain	U_INT	NOT NULL	1(명)

게임결과

플레이 시간 — Play_Time

유저_id	User_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
게임 _id	Game_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
소요시간	Spend_Time	Domain	DATETIME	NOT NULL	Default value

각 게임별 유저 획득 점수 — Score

게임_id	Game_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
유저_id	User_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
획득경험치	Get_Exp	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
획득루찌	Get_Lucci	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
승무패	Win_Lose_Draw	승,무,패	ENUM	NOT NULL	Default value

맵 접근 권한 — Map_Access_Authority

유저_id	User_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
맵_id	Map_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
게임_id	Game_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value

게임 — Game

id	Id	Domain	U_INT	NOT NULL	AUTO_INC
맵_id	Map_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
채팅방_id	Chat_Room_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
시작시간	Start_Time	Domain	DATETIME	NOT NULL	Default value
종료시간	End_Time	Domain	DATETIME	NOT NULL	Default value

사전

- 캐릭터
- 맵
- 아이템

이벤트

- 유저
- 상점
- 채팅
- 게임결과

사전 테이블

사전

- 캐릭터
- 맵
- 아이템

캐릭터 — Character

	id	id	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	AUTO_INC
	이름	Name	Domain	VARCHAR(20)	NOT NULL	Default value
	물풍선 파워	Power	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Default value
	스피드	Speed	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Default value
	물풍선 개수	Count	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Default value

캐릭터 색상 — Chracter_Color

	id	id	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	AUTO_INC
	색상명	Name	Domain	VARCHAR(10)	NOT NULL	DEFAULT="RED"
	색상코드	Color_Code	Domain	VARCHAR(10)	NOT NULL	DEFAULT="#FF0000"

채색된 캐릭터 — Colored_Character

	캐릭터_id	Chracter_Id	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Default value
	캐릭터 색상_id	Chracter_Color_Id	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Default value

사전

- 캐릭터
- 맵
- 아이템

배경음악 — Background_Music

	id	id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	AUTO_INC
	제목	Name	Domain	VARCHAR(50)	NOT NULL	Default value
	경로	Path	Domain	VARCHAR(MAX)	NOT NULL	Default value

맵 — Map

	id	id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	AUTO_INC
	이름	Name	Domain	VARCHAR(50)	NOT NULL	Default value
	배경음악	BGM_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
	난이도	Difficulty	상,중,하	ENOM	NOT NULL	Default value

맵 등장 몬스터 — Map_Monster

	맵_id	Map_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
	몬스터_id	Monster_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value

몬스터 — Monster

	id	Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	AUTO_INC
	이름	Name	Domain	VARCHAR(10)	NOT NULL	Default value

사전

- 캐릭터
- 맵
- 아이템

아이템 Item

id	id	Domain	U_SAMLLINT	NOT NULL	AUTO_INC
이름	Name	Domain	VARCHAR(20)	NOT NULL	Default value
분류	Category	공격, 방어, 상의, 하의	ENUM	NOT NULL	Default value
캐시가격	Cash_Price	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
루찌가격	Lucci_Price	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
사용기한	End_Date	Domain	DATETIME	NOT NULL	Default value

맵등장 아이템 Map_Item

맵_id	Map_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
아이템_id	Item_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value

맵 Map

id	id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	AUTO_INC
이름	Name	Domain	VARCHAR(50)	NOT NULL	Default value
배경음악	BGM_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
난이도	Difficulty	상,중,하	ENOM	NOT NULL	Default value

이벤트 테이블

이벤트

- 유저
- 상점
- 채팅
- 게임결과

유저 User

id	id	Domain	U_INT	NOT NULL	AUTO_INC
캐릭터_id	Chracter_Id	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Rand(Colored_Character.Chracter_Id)
캐릭터 색상_id	Chracter_Color_Id	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	Rand(Colored_Character.Chracter_Color_Id)
닉네임	Nickname	UNIQUE	VARCHAR(20)	NOT NULL	Default value
비밀번호	Password	Domain	VARCHAR(20)	NOT NULL	Default value
보유루찌	Lucci	Domain	U_INY	NOT NULL	Default value
보유캐쉬	Cash	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
상의	Top	Domain	U_SAMLLINT	NULL	Default value
하의	Bottom	Domain	U_SAMLLINT	NULL	Default value
레벨	Level	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
회원상태	Status	활성,휴면,탈퇴	ENUM	NOT NULL	DEFAULT="활성"
경험치	Exp	Domain	U_MEDIUMINT	NOT NULL	Default value
마지막 접속일시	Last_Access_Time	Domain	DATETIME	NOT NULL	CURREN_TIMESTAMP
승리 횟수	Win	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
패배 횟수	Lose	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
무승부 횟수	Draw	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
접속시간	Total_Play_Time	Domain	DATETIME	NOT NULL	CURREN_TIMESTAMP

전 적	0승 0무 2패
승 률	종합승률 : 0.0% [전체보기]
경 험 치	10 / 400

단	없음	승 률	0.0%
순 위	-	승 점	0점
전 적	0승 0패		

이벤트

- 유저
- 상점
- 채팅
- 게임결과

캐쉬 충전이력 — Cash_Purchase_History

	구매번호	id	Domain	U_INT	NOT NULL	AUTO_INC
	유저_id	User_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
	구매일시	Buy_Datetime	Domain	DATETIME	NOT NULL	TIMESTAMP
	충전금액	Price	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
	결제방식	Pay_Type	카드,현금	ENUM	NOT NULL	Default value

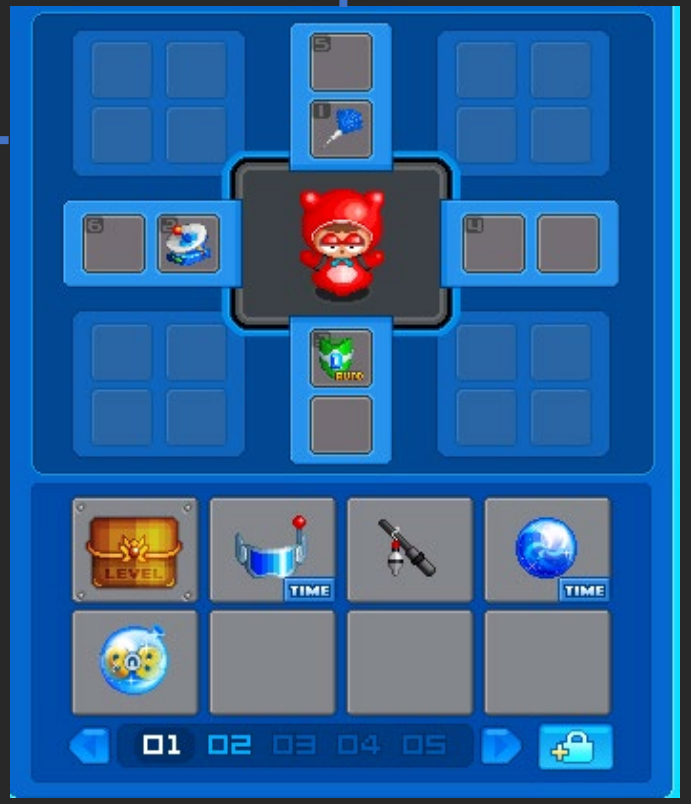
구매한 아이템 — Purchased_Item

	유저_id	User_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
	아이템_id	Item_Id	Domain	U_SAMLLINT	NOT NULL	Default value
	개수	Quantity	Domain	U_SAMLLINT	NOT NULL	Default value
	구매일시	Buy_Datetime	Domain	DATETIME	NOT NULL	Default value

아이템 — Item

	id	id	Domain	U_SAMLLINT	NOT NULL	AUTO_INC
	이름	Name	Domain	VARCHAR(20)	NOT NULL	Default value
	분류	Category	공격, 방어, 상의, 하의	ENUM	NOT NULL	Default value
	캐시가격	Cash_Price	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
	루찌가격	Lucci_Price	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
	사용기한	End_Date	Domain	DATETIME	NOT NULL	Default value

유저



이벤트

- 유저
- 상점
- 채팅
- 게임결과

채팅방 유저 정보 Chat_Room_User_Information

	채팅방_id	Chat_Room_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
	유저_id	User_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value

채팅방 Chat_Room

	id	Id	Domain	U_INT	NOT NULL	AUTO_INC
	인원	User	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	2(명)

채팅방 메시지 Chat_Room_Message

	채팅방_id	Chatroom_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
	유저_id	User_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
	메시지	Message	Domain	VARCHAR(MAX)	NOT NULL	Default value
	발송시간	Send_Time	Domain	DATETIME	NOT NULL	Default value
	확인인원	Check_User_Count	Domain	U_INT	NOT NULL	1(명)

유저

이벤트

- 유저
- 상점
- 채팅
- 게임결과

유저

각 게임별 유저 획득 점수 — Score

🔑	게임_id	Game_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
🔑	유저_id	User_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
	획득경험치	Get_Exp	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
	획득루찌	Get_Lucci	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
	승무패	Win_Lose_Draw	승,무,패	ENUM	NOT NULL	Default value

플레이 시간 — Play_Time

🔑	유저_id	User_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
🔑	게임_id	Game_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
	소요시간	Spend_Time	Domain	DATETIME	NOT NULL	Default value

맵 접근 권한 — Map_Access_Authority

🔑	유저_id	User_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
🔑	맵_id	Map_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
🔑	게임_id	Game_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value

맵 — Map

🔑	id	id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	AUTO_INC
	이름	Name	Domain	VARCHAR(50)	NOT NULL	Default value
🔑	배경음악	BGM_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
	난이도	Difficulty	상,중,하	ENOM	NOT NULL	Default value

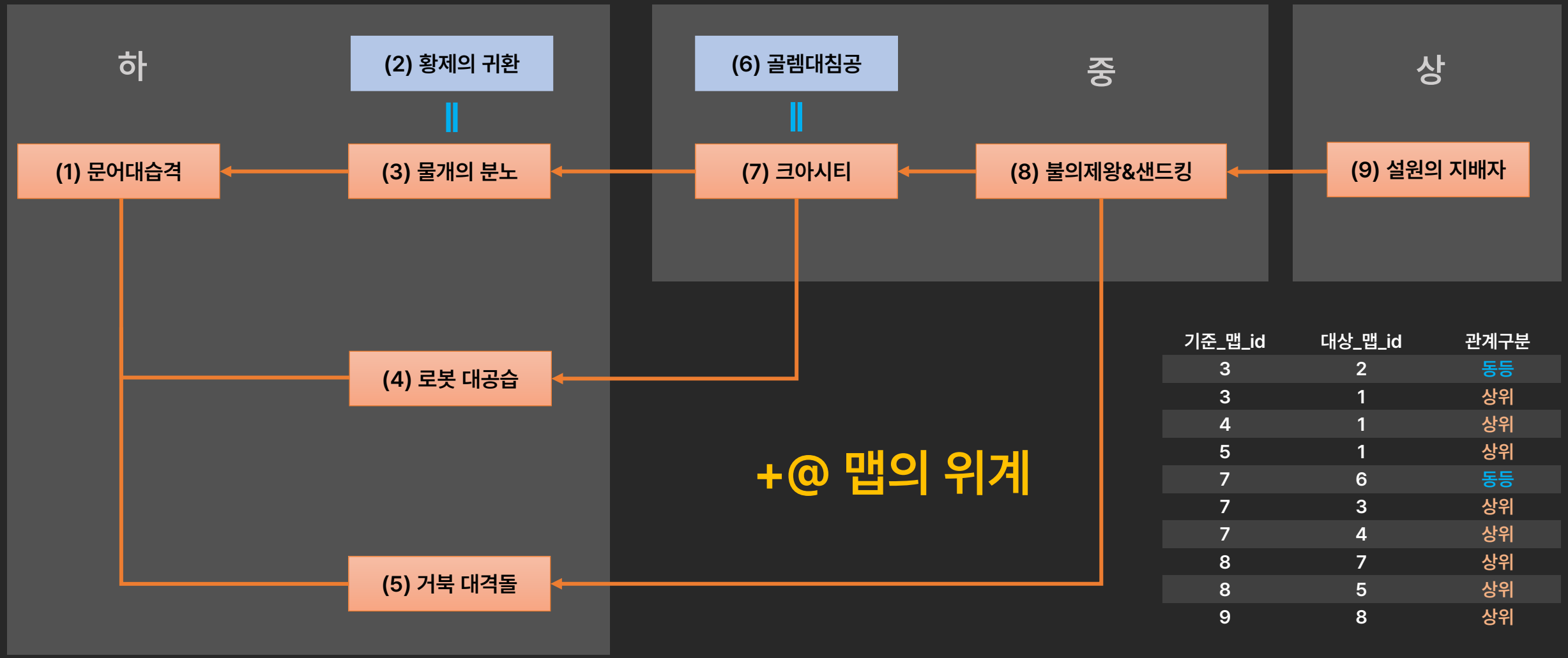
게임 — Game

🔑	id	Id	Domain	U_INT	NOT NULL	AUTO_INC
🔑	맵_id	Map_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
🔑	채팅방_id	Chat_Room_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
	시작시간	Start_Time	Domain	DATETIME	NOT NULL	Default value
	종료시간	End_Time	Domain	DATETIME	NOT NULL	Default value

+@ 맵의 위계

맵 위계						Map_Hierarchy
	기준_맵_id	Ref_Id	Domain	U_SMALLINY	NOT NULL	Default value
	대상_맵_id	Target_Id	Domain	U_SMALLINY	NOT NULL	Default value
	관계구분	Relation	상위, 동등	ENUM	NOT NULL	Default value

맵						Map
	id	id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	AUTO_INC
	이름	Name	Domain	VARCHAR(50)	NOT NULL	Default value
	배경음악	BGM_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
	난이도	Difficulty	상,중,하	ENOM	NOT NULL	Default value



기준_맵_id	대상_맵_id	관계구분
3	2	동등
3	1	상위
4	1	상위
5	1	상위
7	6	동등
7	3	상위
7	4	상위
8	7	상위
8	5	상위
9	8	상위

+ 게임 생성 과정

게임 생성 과정

유저

채팅방					Chat_Room
id	Id	Domain	U_INT	NOT NULL	AUTO_INC
인원	User	Domain	U_TINYINT	NOT NULL	2(명)

게임					Game
id	Id	Domain	U_INT	NOT NULL	AUTO_INC
맵_id	Map_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
채팅방_id	Chat_Room_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
시작시간	Start_Time	Domain	DATETIME	NOT NULL	Default value
종료시간	End_Time	Domain	DATETIME	NOT NULL	Default value

맵					Map
id	id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	AUTO_INC
이름	Name	Domain	VARCHAR(50)	NOT NULL	Default value
배경음악	BGM_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
난이도	Difficulty	상,중,하	ENOM	NOT NULL	Default value

맵 접근 권한					Map_Access_Authority
유저_id	User_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value
맵_id	Map_Id	Domain	U_SMALLINT	NOT NULL	Default value
게임_id	Game_Id	Domain	U_INT	NOT NULL	Default value

맵 위계					Map_Hierarchy
기준_맵_id	Ref_Id	Domain	U_SMALLINY	NOT NULL	Default value
대상_맵_id	Target_Id	Domain	U_SMALLINY	NOT NULL	Default value
관계구분	Relation	상위, 동등	ENUM	NOT NULL	Default value

Team 03

3조 _ 데이터 모델링 프로젝트 계획

ver. 2023.11.28(화)

주제 : 크레이지 아케이드																					
팀장 : 박세종	팀원 : 박성준, 신유정, 정세한, 권도훈				사전작업				12월 1일(금) 오전				12월 1일(금) 오후					12월 4일(월) 오전			
대분류	중분류	담당	보조	최종산출물	27(월)	28(화)	29(수)	30(목)	1	2	3	4	5	6	7	8		9	10	11	12
기반 계획	단체방 개설			슬랙/카톡																	
	팀장 선정			박세종																	
	도메인/주제 설정			게임																	
	프로젝트(깃폴더)명 확정																				
	활용 툴 정리			erdcloud / 워크벤																	
	전체 스케줄 조율			WBS 방식																	
	역할별 담당자 확정																				
설계	요구사항 요약	박성준	공동	스프레드 시트																	
	엔터티 후보 수집 / 선정																				
	확정 엔터티 식별자(PK) 부여	신유정	공동	erdcloud 초안																	
	엔터티 관계(FK) 부여																				
구현	ERD 다이어그램 제작	정세한	& 박성준	Work bench													❤				
	테이블 생성 쿼리문 (DDL)																주				
	INSERT 쿼리 작성 (DML)	권도훈	& 신유정	DML 쿼리													말				
	JOIN 쿼리 작성																❤				
	프로시저 작성	박세종	공동																		
	정규화 위반 사례 검토																				
검증	사례 데이터 입력	권도훈	박성준																		
	생성, 읽기, 갱신, 삭제 검증	정세한	신유정																		
	데이터 모델 보완	박성준	공동																		
	최종 발표 내용 검토	박세종	공동																		
마무리	모델 개선 사항 논의	박성준	& 신유정																		
	모델 최종 재 검증 및 보완	정세한	& 권도훈																		
	사용자 관련 쿼리문 작성(DCL) 보류	권도훈	공동																		
	최종 다이어그램 디자인	신유정	공동																		
	최종 발표 리허설	박세종	공동																		

박성준 CTO

최고기술책임자

(Chief Technical Officer)

- 요구사항 요약
- 엔터티 후보 수집 빛 선정
- 생성, 읽기, 갱신, 삭제 검증
- 정규화 위반 사례 검토

신유정 COO

최고운영책임자

(Chief Operating Officer)

- 요구사항 기반 테이블 설계
- 확정 엔터티 식별자 부여
- 엔터티 관계(FK) 부여
- 시각적 컨텐츠 디자인

정세한 CBO

최고개발책임자

(Chief Business Officer)

- 설계기반 테이블 구현
- Maria DB 워크 벤치 제어
- 테이블 생성 쿼리문 (DDL)
- 생성, 읽기, 갱신, 삭제 검증

권도훈 CIO

최고정보책임자

(Chief Information Office)

- INSERT 쿼리 작성 (DML)
- JOIN 쿼리 작성
- 사례 데이터 입력
- README 구상 및 작성

박세종 CEO

최고경영책임자

(Chief Executive Officer)

- 전체 일정 관리
- 업무별 역할 분담
- GIT HUB 관리
- 최종 발표 자료 준비

감사합니다.