目录

[第一章 1](#_Toc6414)

[原码，反码，补码 1](#_Toc6873)

码出高效读书笔记

# 第一章

## 原码，反码，补码

是什么，为什么，怎么办。

我想只有这三个问题搞明白了，那些知识点才能在脑海里停的更久。也只有这样，才能随时随地把这个知识点讲给不了解的人听，并让他们听的明白。

但，大部分情况下，我大可不必把这个3个问题全搞明白，因为这是一件极耗时耗力事。最主要，某些知识点，全搞明白了，也用不着。所以，退而求其次，只弄懂“是什么，为什么”就很好了。

原码、反码、补码，这个知识点很早就知道了，但是老忘掉，原因就是我没搞懂“为什么”这个问题。

原码、反码、补码，都是十进制数在二进制下的表示。而折腾出这三种表现形式，是为了用最简单的方式让CPU去进行运算。

因为补码的存在，仅用加法就能实现减法的效果。

好解释完毕。

## 位移运算

// 2018.11.12

这个不算什么必须的知识点，但是我一直卡在一句话上：“因为移动的位数是一个mod 32的结果”。然后我就想不通了，为什么左移1位与左移33位的结果是一样的。照我的理解，左移是右边补零。

1左移一位变成2，左移33位，不他妈变成0么。

后来百度了一下，发现是我理解错了。人家就这么规定的，对于int型的数据，位移不准超过32位（原话不是这样的，但我只能想到这么说出来。）33，超过32了，因此要与32求余，求余结果1，那么最终只左移1位。

看书要细致，不能脱离上下文。当然这也和这本书有关系，讲的是比较快，没跟上就瞎想了。

好了，我在这边卡太久了，大概了解，快速进入下一章吧

## 浮点数