Jorge Manuel Monroy Ramírez

Actividad en el Onenote

Primera semana de clases en Programación.

miércoles, 14 de agosto de 2019 06:05 p. m.

La primera semana en la clase de programación estuvo muy relajada ya que el profesor solo nos dio una pequeña bienvenida preguntándonos cosas típicas como nuestro nombre y así nos hizo entrar en confianza, después de eso nos preguntó sobre que tanto sabíamos de programación y que esperábamos del curso.

Después de eso comenzamos viendo las primeras computadoras, interfaz, algoritmo, su importancia y cosas de ese estilo en donde fue una introducción a grandes rasgos de lo que ha llegado a ser la computación, la historia del ábaco, las tarjetas programadas y todo lo relacionado, llegamos al laboratorio y nos lego las reglas internas tanto del programa como del laboratorio ya que tenemos maquinas nuevas por lo tanto tienen unas nuevas reglas para cuidar los laboratorios de computación.

Búsqueda de Google.



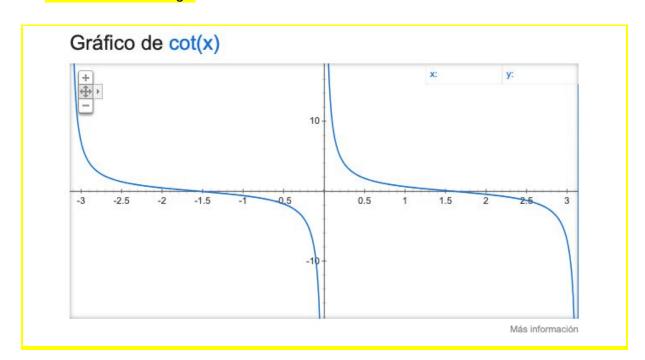
[PDF] el lenguaje de programacion - México.

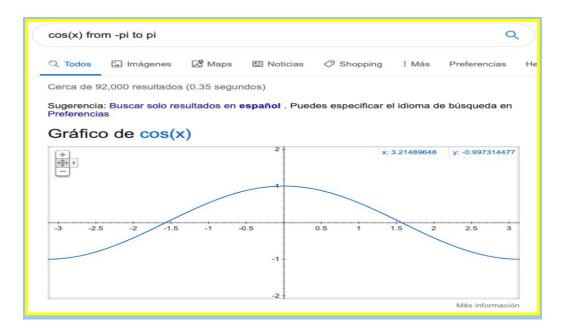
www.academicos.ccadet.unam.mx/mario.gonzalez/cursos.../Kernighan.pdf El mundo de la computación ha sufrido una revolución desde la publicación, en 1978, de El lenguaje de programación C. Las grandes computadoras son aho.

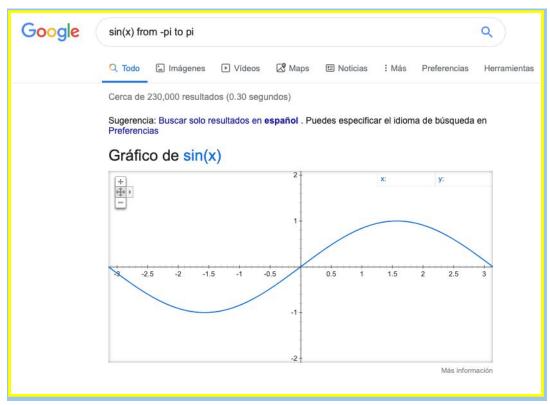
Definicion de "Maquina de turing"



Gráficas de Google







Búsqueda de Google.

[PDF] SISTEMAS OPERATIVOS

https://www.edu.xunta.gal/.../SistemasOperativos JoaoRanieri AlvaroRodri... •

Un **sistema operativo** es el software fundamental que permite a los usuarios ... En el caso de los ordenadores, algunos de los **sistemas operativos** son. Windows ...

Falta(n): intitle: index" intext:

[PDF] Sistemas operativos

informatica.uv.es/it3guia/FT/cap5-ssoo-ft.pdf •

por S Felici - Mencionado por 3 - Artículos relacionados

Un Sistema Operativo (SO) es un software que proporciona un acceso sencillo y seguro al soporte físico del ordenador (hardware), ocultando al usuario ...

Falta(n): intitle: index" intext:

[PDF] Sistemas Operativos - RUA

https://rua.ua.es/dspace/.../2/ci2_basico_2015-16_Sistemas_operativos.pdf ▼
Los sistemas operativos son, hoy más que nunca, activos estratégicos de ... El sistema
operativo es el software (programa o conjunto de programas) que en un.
Falta(n): intitle: index" intext:

[PDF] siguiendo esta liga - Fundamentos de sistemas operativos

https://sistop.org/pdf/sistemas_operativos.pdf -

29 oct. 2015 - Actualmente hay vasta bibliografía sobre **sistemas operativos**, sin embargo la gran mayoría está escrita en inglés, y cuando están disponibles ...

Falta(n): intitle: index" intext:

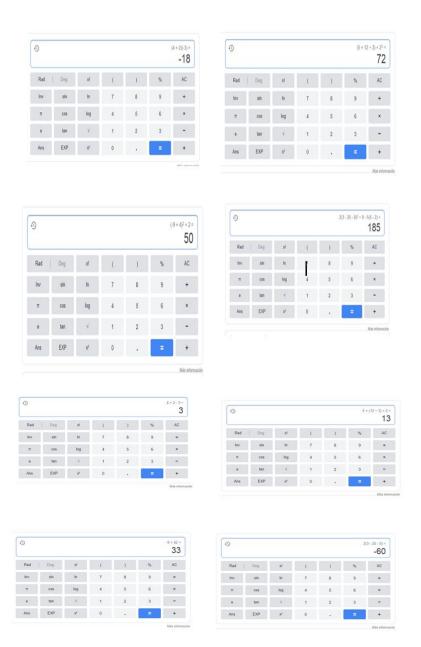
Imágenes de intitle: sistemas operativos index intext ...



Más imágenes de intitle: sistemas operativos index intext: filetype: pdf

Notificar imágenes

Operaciones en calculadora de Google.



Catálogos y recursos de la UNAM.



Existen aproximadamente 20,000 libros relacionados al tema de los cuales yo revise 5 y si están disponibles completamente, solo revise 5 y si, si estaban disponibles en texto completo. Al utilizar los operadores Booleanos que nos indica la actividad, estos se filtran y se reduce el número de resultados obtenido.

- Enrique Yoab Cortez Rios
- Actividad en el OneNote

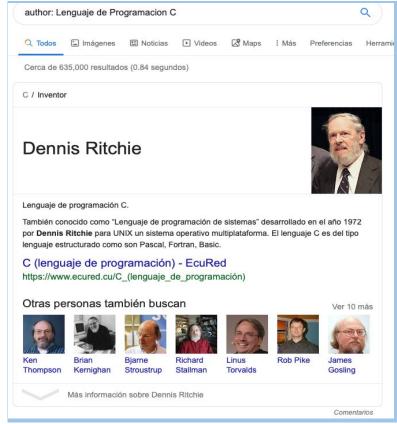
Resumen

miércoles, 14 de agosto de 2019 06:07 p. m.

La primera semana de clase vimos la historia sobre la computadora y los personajes más representativos que han contribuido para lograr lo que hoy conocemos como computadora y que antes de que las computadoras llegaran a nuestra casa primero eran unas máquinas tan grandes que ocupaban un salón actual y que solo hacían operaciones simples como sumar, restar, dividir y multiplicar y que solo funcionaban con engranajes o mecánicamente y que gracias a los nuevos descubrimientos las computadoras tuvo un avance tan grande en menos de 100 años, también se habló sobre los tipos de logaritmos y los lenguajes de programación que se han creado durante el transcurso de la historia, la primera programadora del mundo fue una mujer Ada Lovelace pero no como tal una programadora si no los inicios de la programación.

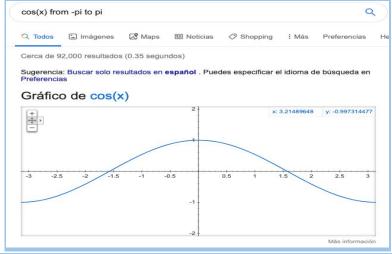
También se aprendió que es el logaritmo y como se debe utilizar ya que darle instrucciones de cómo hacer cualquier tipo de cosa debe ser específico para que las demás personas que lo lean lo entienden y lo sigan al pie de la letra.

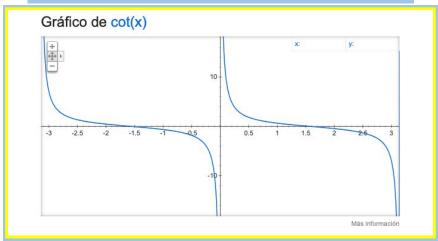
Búsqueda de Google

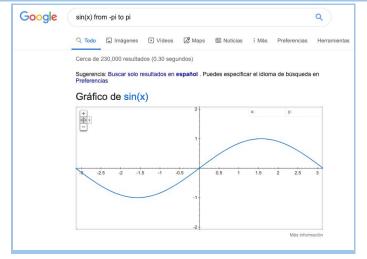




Graficas

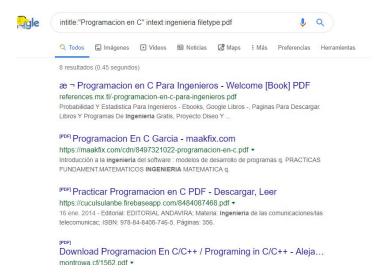








Sistemas Operativo



Ramsses Aaron Navarro Gómez

· Actividad de OneNote.

Resumen de lo visto en la primera semana de clases.

miércoles, 14 de agosto de 2019 05:57 p. m.

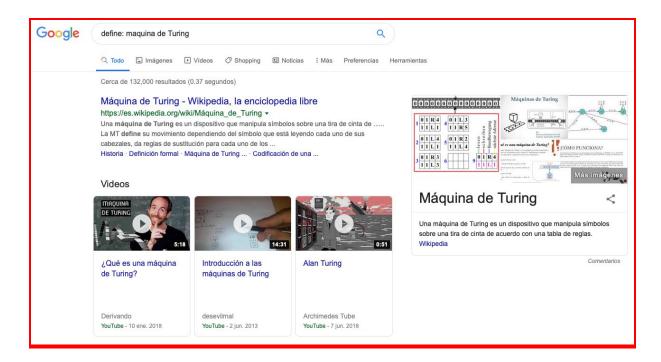
En la primera semana de clases vimos la historia de las computadoras y como poco a poco se convirtieron desde grandes maquinas que seguían siendo mecánicas y hacían pocas operaciones por segundo, como el ábaco, hasta los dispositivos tan pequeños que utilizamos, los cuales nos pueden dar resultados enormes por unas cuantas milésimas de segundo. Conocimos a personajes de la historia que ayudaron a la evolución de las computadoras como Galileo Galilei y Ada Lovelace que es considerada como la primer programadora ayudando a Babbage diseñando el primer lenguaje de programación.

Trabajamos en el algoritmo para saber que es, como se conforma y el cómo se traduce a un lenguaje que las maquinas nos puedan comprender para seguir nuestras órdenes. Vimos que debemos de seguir ciertos pasos para transformar nuestro lenguaje a el lenguaje máquina.

Búsqueda en Google. Google



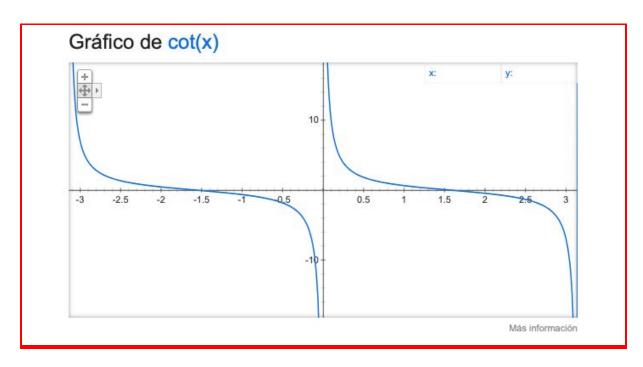
Definición de Máquina de Turing.



· Gráficas.







Abrahaam Pérez Martínez

Actividad OneNote

Practica 1

miércoles, 14 de agosto de 2019 06:08 p. m.

1. Resumen

Lo que vimos en la primera semana de clases fue sobre los reglamentos de la clase, los cuidados y la forma de evaluación.

También vimos a cerca de la evolución de la programación, nos mostró algunas computadoras antiguas que únicamente podían hacer cálculos fáciles y después mostraban otras mucho más complicadas, que podían realizar ecuaciones (Aunque todavía que su función era muy laboriosa y eran aparatos muy grandes).

Nos dijo sobre los beneficios de los algoritmos, la ayuda que nos proporcionan en nuestra vida cotidiana, la estructura que tienen y las reglas que deben tener:

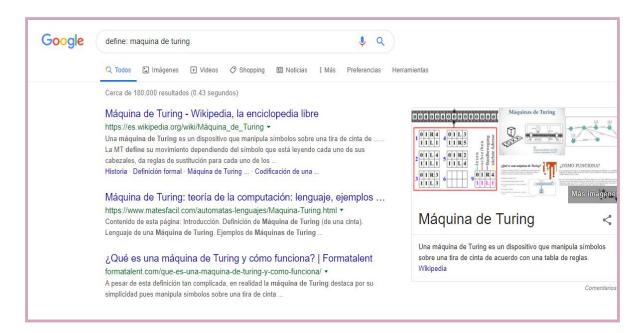
- Deben ser finitos
- · Fáciles de realizar
- · Que no sean tan extensas
- Que lleven a realizar lo que desea

Hicimos un algoritmos para realizar un animal usando figuras geométricas y debíamos de cambiarla a otro equipo para que la realizara, además de decirnos si el algoritmo era eficiente o

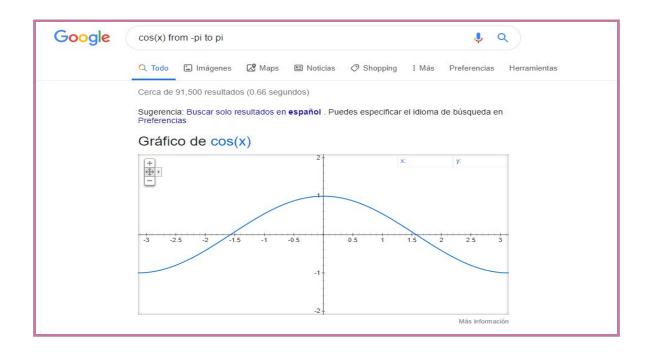
Búsqueda en google



Máquina de turing

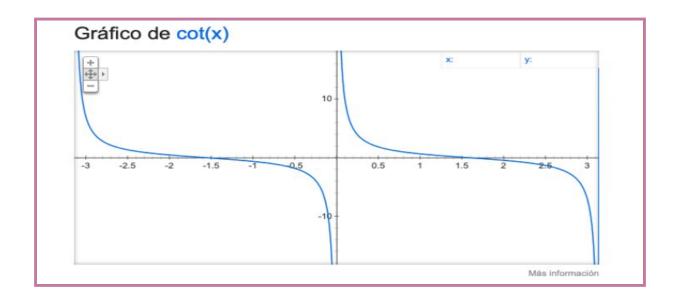


Gráficas en google

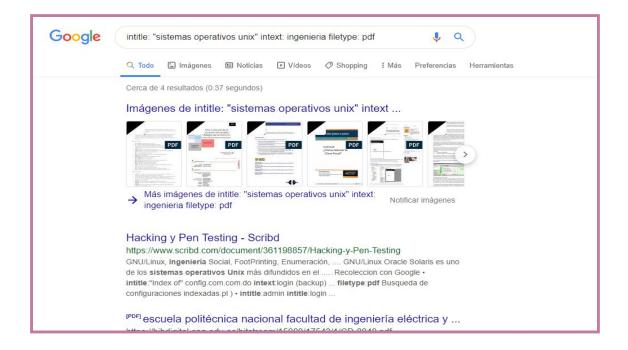




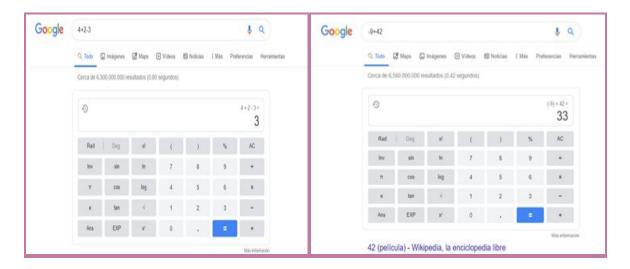




Sistemas operativos



Operaciones en google

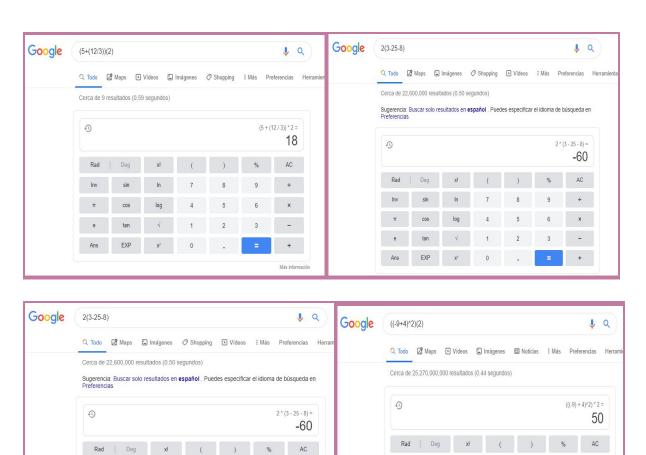


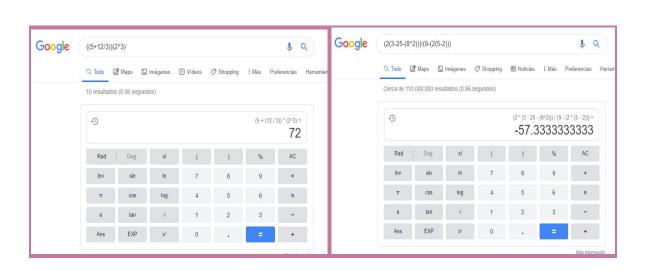
Inv sin In 7 8 9 ÷

 π cos log 4 5 6 \times

e tan √ 1 2 3 -

Ans EXP x^y 0 .





Inv sin In 7 8 9 ÷

π cos log 4 5 6 x

e tan √ 1 2 3 -

Ans EXP x^y 0 .

Arturo Francisco Hernández

Actividad One Note

Resumen Primera Semana De Clase

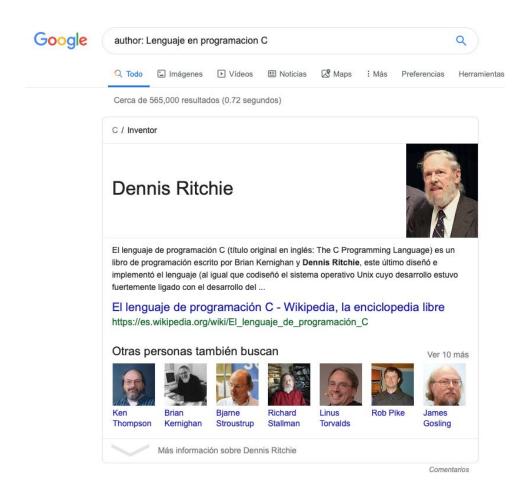
miércoles, 14 de agosto de 2019 06:06 p. m.

La primera semana de clase vimos algo de historia de las primera maquinas que existieron antes de las computadoras modernos que conocemos, que eran al principio calculadoras muy obsoletas que estaban limitadas dadas algunas características y un poco sobre personajes que también influyeron y fueron más representativos de la época.

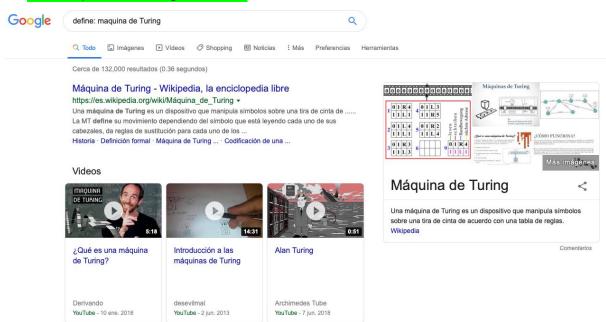
Se hablo un poco los algoritmos y sobre los lenguajes y sus fechas de creación, cuales eran más famosos y cuales persisten hasta la actualidad.

Como extra tuvimos visita al laboratorio y se nos dieron las indicaciones que debemos seguir estando dentro del mismo, igualmente se nos dieron algunas indicaciones en el salón sobre lo que iba a consistir el curso y las formas de evaluación agregando tomar un curso extra para subir calificación en el curso, pero esto último era opcional.

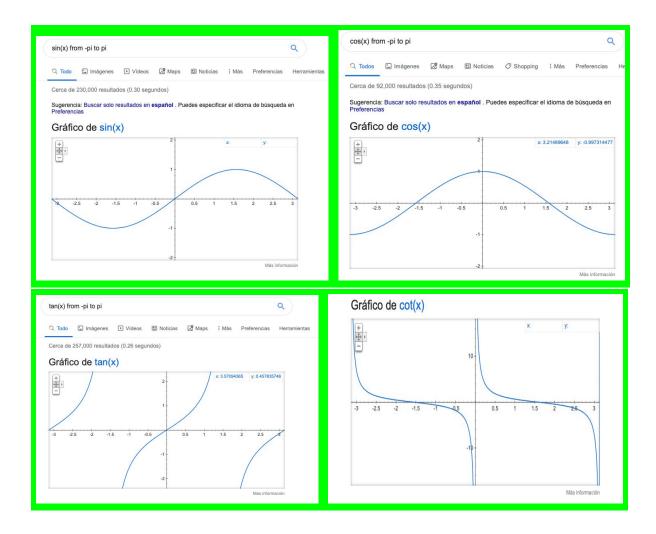
Búsqueda de Google "author:"



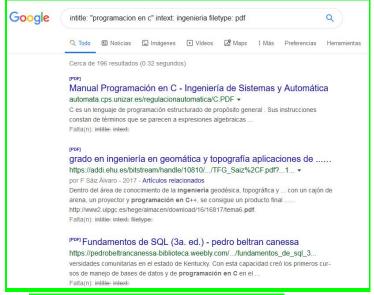
Búsqueda de Google "define:"



Gráficas con google



Búsqueda de google "Programación en C"I



Operaciones calculadora de google

