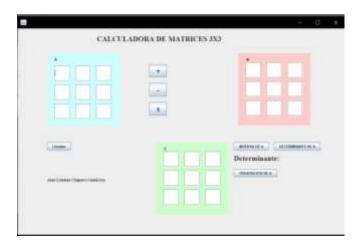
Proyecto Calculadora de Matrices 3x3 en Java

1. Introducción

Una calculadora de matrices 3x3 permite realizar operaciones entre matrices de forma rápida y eficaz, tales como, calcular el determinante, sumar, multiplicar, restar, calcular la inversa o incluso la traspuesta a través del uso de una interfaz sencilla e intuitiva en la que el usuario podrá realizar sus operaciones con facilidad.



2. Botones

- **2.1. Suma**(+): Pulsando este botón se sumarán las matrices A y B, dando el resultado en la matriz C.
- **2.2. Resta(-):** Pulsando este botón se restarán las matrices A y B, dando el resultado en la matriz C.
- **2.3. Multiplicación**(×): Pulsando este botón se multiplicarán las matrices A y B, dando el resultado en la matriz C.
- **2.4. Inversa de A:** Pulsando este botón se calculará la inversa de la matriz y dará el resultado en la matriz C.
- **2.5. Determinante de A:** Pulsando este botón se calculará el determinante de la matriz A, dando el resultado en la etiqueta de resultado ubicada al lado del texto "Determinante".
- **2.6. Traspuesta de A:** Pulsando este botón se calculará la traspuesta de la matriz A y dará el resultado en la matriz C.
- **2.7. Limpiar:** Pulsando este botón se limpiarán los datos almacenados en las casillas de las matrices A, B y C.

3. Ejemplos



