

# **Proyecto Calculadora de Matrices 3x3 en Java**

*21/05/2020*

## 1. Introducción

Una calculadora de matrices 3x3 permite realizar operaciones entre matrices de forma rápida y eficaz, tales como, calcular el determinante, sumar, multiplicar, restar, calcular la inversa o incluso la traspuesta a través del uso de una interfaz sencilla e intuitiva en la que el usuario podrá realizar sus operaciones con facilidad.



## 2. Botones

- 2.1. **Suma(+):** Pulsando este botón se sumarán las matrices A y B, dando el resultado en la matriz C.
- 2.2. **Resta(-):** Pulsando este botón se restarán las matrices A y B, dando el resultado en la matriz C.
- 2.3. **Multiplicación(×):** Pulsando este botón se multiplicarán las matrices A y B, dando el resultado en la matriz C.
- 2.4. **Inversa de A:** Pulsando este botón se calculará la inversa de la matriz y dará el resultado en la matriz C.
- 2.5. **Determinante de A:** Pulsando este botón se calculará el determinante de la matriz A, dando el resultado en la etiqueta de resultado ubicada al lado del texto “Determinante”.
- 2.6. **Traspuesta de A:** Pulsando este botón se calculará la traspuesta de la matriz A y dará el resultado en la matriz C.
- 2.7. **Limpiar:** Pulsando este botón se limpiarán los datos almacenados en las casillas de las matrices A, B y C.

### 3. Ejemplos



