Universidad de Costa Rica

Jose Carlos Mena C14653

Laboratorio 5:

Creando un proyecto de backend conectado a base de datos.

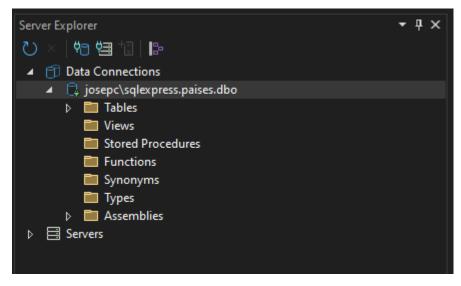
Grupo 04

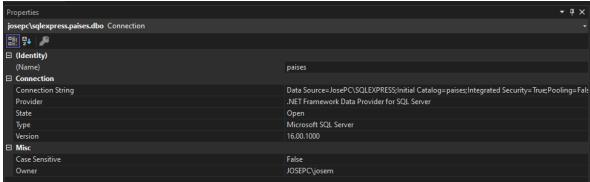
II Ciclo 2024

Profesora

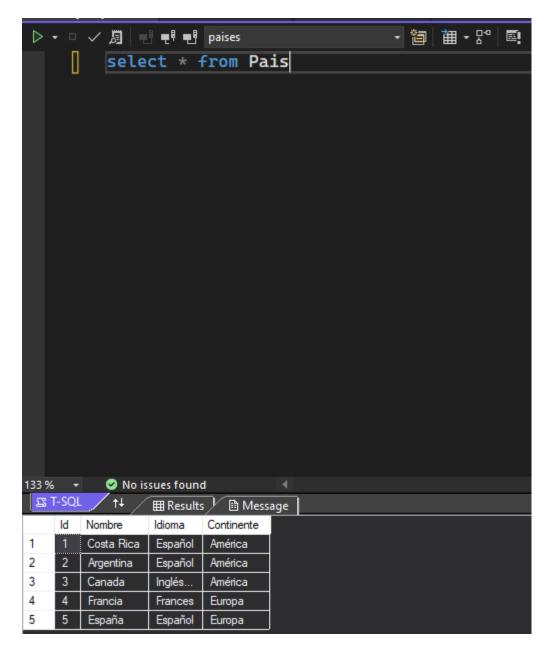
Rebeca Obando

Conexión exitosa con la base de datos:

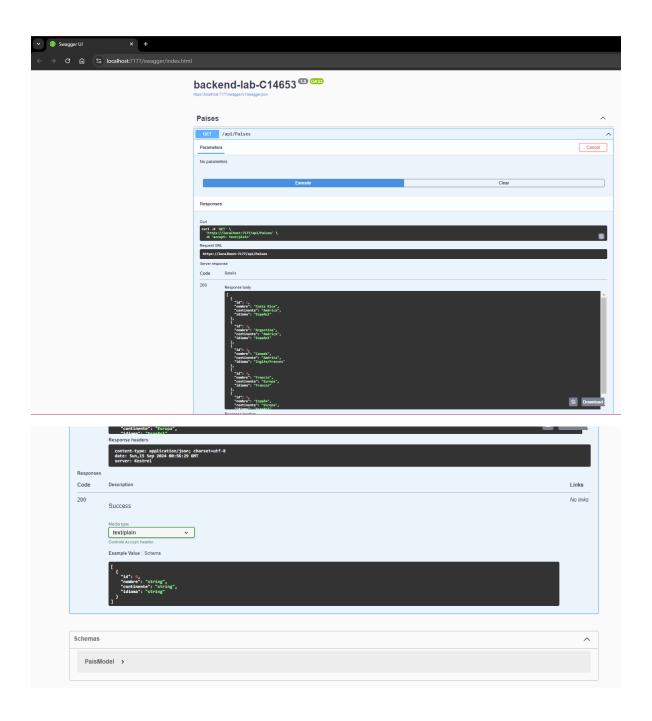




Creación exitosa de los datos:



Resultado final del laboratorio:



Entity framework

Según la documentación oficial de Microsoft Entity Framkework es

"un asignador de relaciones de objetos actual que permite crear una capa de acceso a datos limpia, portátil y de alto nivel con .NET (C#) en una variedad de bases de datos, como SQL Database (local y Azure), SQLite, MySQL, PostgreSQL y Azure Cosmos DB. Admite consultas LINQ, seguimiento de cambios, actualizaciones y migraciones de esquemas. (Jcjiang, s. f.)".

En otras palabras, es un framework que brinda diferentes servicios y/o bibliotecas que facilitan la relación de los datos entre proyectos .NET y diversas bases de datos.

Dapper

Dapper es una biblioteca que mapea bases de datos relacionales en objetos de diversos lenguajes, pero especialmente C#, en ese caso refiriéndose a proyectos .NET. De esta manera se pueden realizar consultas en bases de datos sin necesidad de interpretar manualmente la información de esta y asignar sus datos uno a uno a objetos.

Postman

Postman es una plataforma hecha para facilitar el manejo, gestión y creación de APIs.

Es una aplicación que te permite hacer solicitudes HTTP como GET, POST, PUT, DELETE, entre otras, para interactuar con APIs y ver sus respuestas de una manera simple y organizada y así facilitar el desarrollo de backend.

NOTAS

Para este laboratorio se usó el mismo repositorio de las entregas pasadas:

https://github.com/J053e/my_project.git

Bibliografía

Jejiang. (s. f.). Centro de documentación de Entity Framework. Microsoft Learn.

https://learn.microsoft.com/es-es/ef/

Projects, Z. (2023, 8 enero). Welcome to learn Dapper. ZZZ Projects.

https://www.learndapper.com/

Postman API Platform. (s. f.). https://www.postman.com/