自己动手做一台 SLAM 导航机器人

附录 A: 用于 ROS 机器人交互的 Android 手机 APP 开发

作者:

知乎@小虎哥哥爱学习

目录

- 第一章: Linux 基础
- 第二章: ROS 入门
- 第三章: 感知与大脑
- 第四章: 差分底盘设计
- 第五章: 树莓派 3 开发环境搭建
- 第六章: SLAM 建图与自主避障导航
- 第七章:语音交互与自然语言处理
- 附录 A: 用于 ROS 机器人交互的 Android 手机 APP 开发
- 附录 B: 用于 ROS 机器人管理调度的后台服务器搭建
- 附录 C: 如何选择 ROS 机器人平台进行 SLAM 导航入门

Android 要与 ROS 通讯,一种是基于 rosbridge,另一种是基于 rosjava 库。

- Rosbridge
- rosjava

1. 相关参考例子工程

(1) rosbridge

rosbridge 例子:

https://github.com/hibernate2011/RosClient

rosbridge(rosbridge_suite)是 ros 官方为开发者提供的一个用于非 ros 系统和 ros 系统进行交互通信的功能包。包括话题的订阅,消息的发布,服务的调用,参数的设置和获取,图片信息的传递等等,都是 JSON 格式的字符串。获取 JSON 字符串并将命令发送到 ros,反之亦然。

(2) rosjava

rosiava 例子:

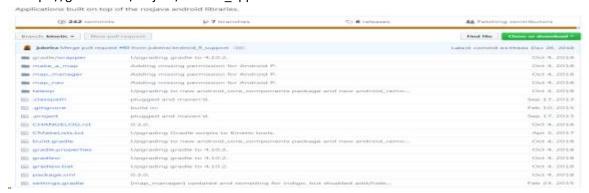
https://github.com/rosjava/android_apps

https://github.com/rosjava/android_core

rosjava 库,这玩意儿类似于 ROS 官方支持的 rospy roscpp 等,也是 ROS 分布式计算平台的一种 language binding。

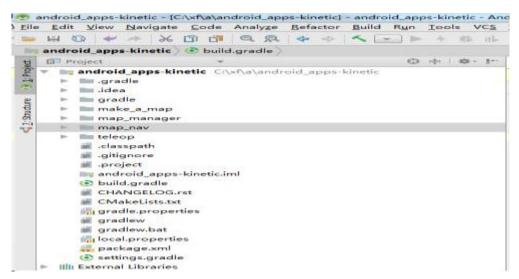
2. ros java 使用举例

以 android_apps-kinetic 为 例 , 首 先 下 载 android_apps-kinetic 工 程 (https://github.com/rosjava/android_apps)。



(图 1) android_apps-kinetic 工程

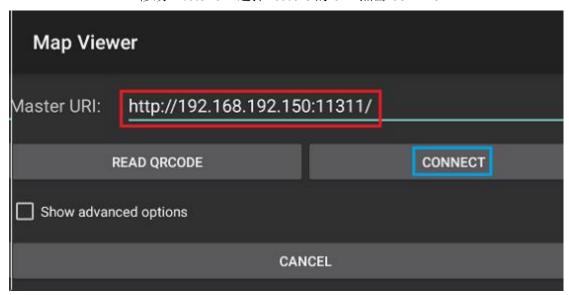
(1) Android Studio 导入工程编译运行



(图 2) Android Studio 导入工程编译运行

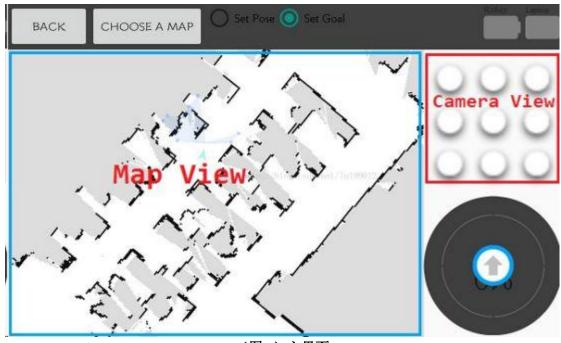
(2) 启动登入界面

保证手机跟 Raspberry Pi 3 连接同一个网络,通过 PC 获取 Raspberry Pi 3 的 IP=XXX.XXX.XXX. 修改 Master URI 选择 roscore 的 URI 点击 CONNECT。



(图3)启动登入界面

(3) 主界面



(图4)主界面

- Set Pose 在地图长按 相当于 Rviz 中的 2D Pose Estimate
- Set Goal 在地图长按 相当于 Rviz 中的 2D Nav Goal
- 左下角 Joystick 可以发出 cmd_vel topic 控制小车移动
- Camera View 与 Map View 可以相互切换

miiboo.apk 是由 android_apps-kinetic 和 android_core-kinetic 改造而来,基于 rosjava 库,在原有控制移动、小车位置设定,导航目标设定及路径显示等功能基础上集成了自动获取 IP、启动保存建图和代价地图显示选择功能。

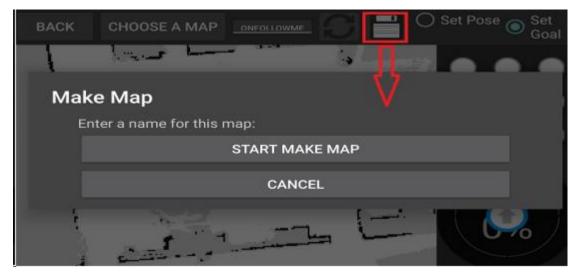
3. miiboo. apk 运用介绍

主界面:



(图 5) miiboo.apk 主界面

进入建图模式:

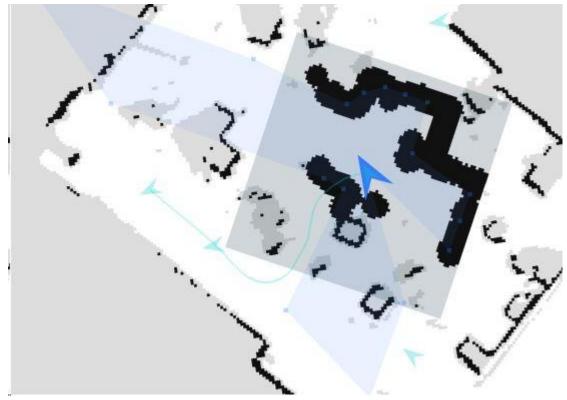


(图 6) miiboo.apk 进入建图模式

图层显示选择:



(图 7) miiboo.apk 图层显示选择



(图 8) miiboo.apk 图层显示选择效果

后记

为了防止后续大家找不到本篇文章,我同步制作了一份文章的 pdf 和本专栏 涉及的例程代码放在 github 和 gitee 方便大家下载,如果下面给出的 github 下载链接打不开,可以尝试 gitee 下载链接:

- github 下载链接: https://github.com/xiihoo/DIY A SLAM Navigation Robot
- gitee 下载链接:
 https://gitee.com/xiihoo-robot/DIY-A-SLAM Navigation Robot

参考文献

张虎, 机器人 SLAM 导航核心技术与实战[M]. 机械工业出版社, 2022.

