**메타버스 플랫폼**

**아이템 제작 및 출시 보고서**

**조혜진**

**목차**

[개요 3](#_Toc146534558)

# **개요**

인기 매타버스 플랫폼인 **제페토**에서 **3D**아이템을 직접 제작하고 출시하였습니다.

**사용 프로그램**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **3D 모델링** | **2D 그래픽** | **아이템 테스트 및 변환** |
|  |  |  |
| **<블렌더>** | **<어도비 포토샵>** | **<유니티>** |

-**블렌더**  
 GNU 일반 공중 사용 허가서에 따라 자유 소프트웨어로 릴리즈된 3차원 컴퓨터 그래픽스 소프트웨어이다.

-**어도비 포토샵**  
 미국의 어도비 시스템즈사에서 개발한 레스터 그래픽 편집기이다. 픽셀을 기본단위로 하는 비트맵 방식의 울이다.

-**유니티**  
 3D 및 2D 비디오 게임의 개발 환경을 제공하는 게임 엔진이자, 3D 에니메이션과 건축 시각화, 가상현실(VR) 등 인터랙티브 콘텐츠 제작을 위한 통합 제작 도구이다.

# **제페토 소개**