



**Universidade do Estado do Rio de Janeiro**

**Centro de Tecnologia e Ciências**

**Faculdade de Ciências Exatas e Engenharias**

**Jonatha Salles Menezes**

**Cadastro simples para dispositivos android utilizando Room e SQLite:  
Manual do usuário**

**Rio de Janeiro**

**2023**

## SUMÁRIO

### **1. Inicialização**

### **2. Cadastro**

#### 2.1. Preenchendo o cadastro

##### 2.1.1. Observação no preenchimento

#### 2.2. Envio

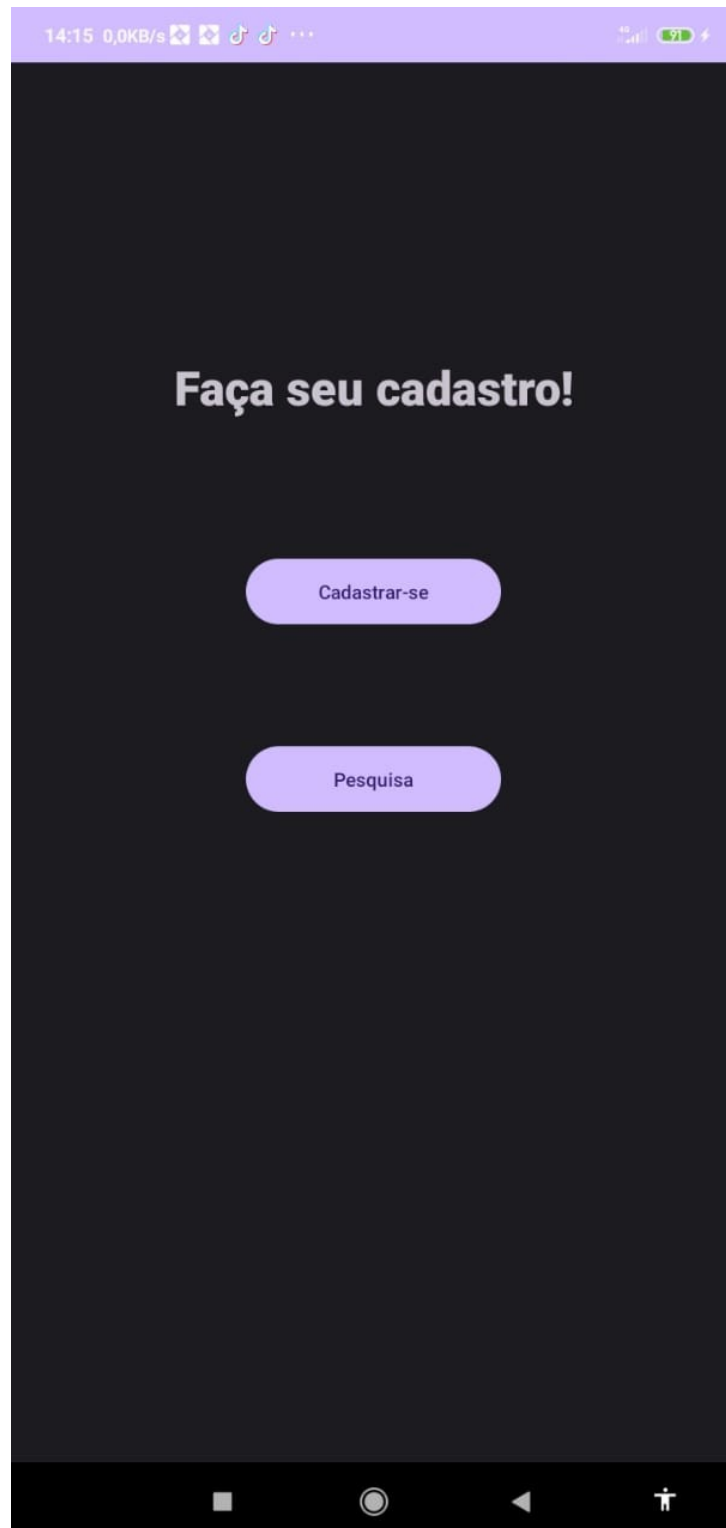
### **3. Pesquisa**

#### 3.1 Retornando da pesquisa

#### 3.2 Apagar tudo

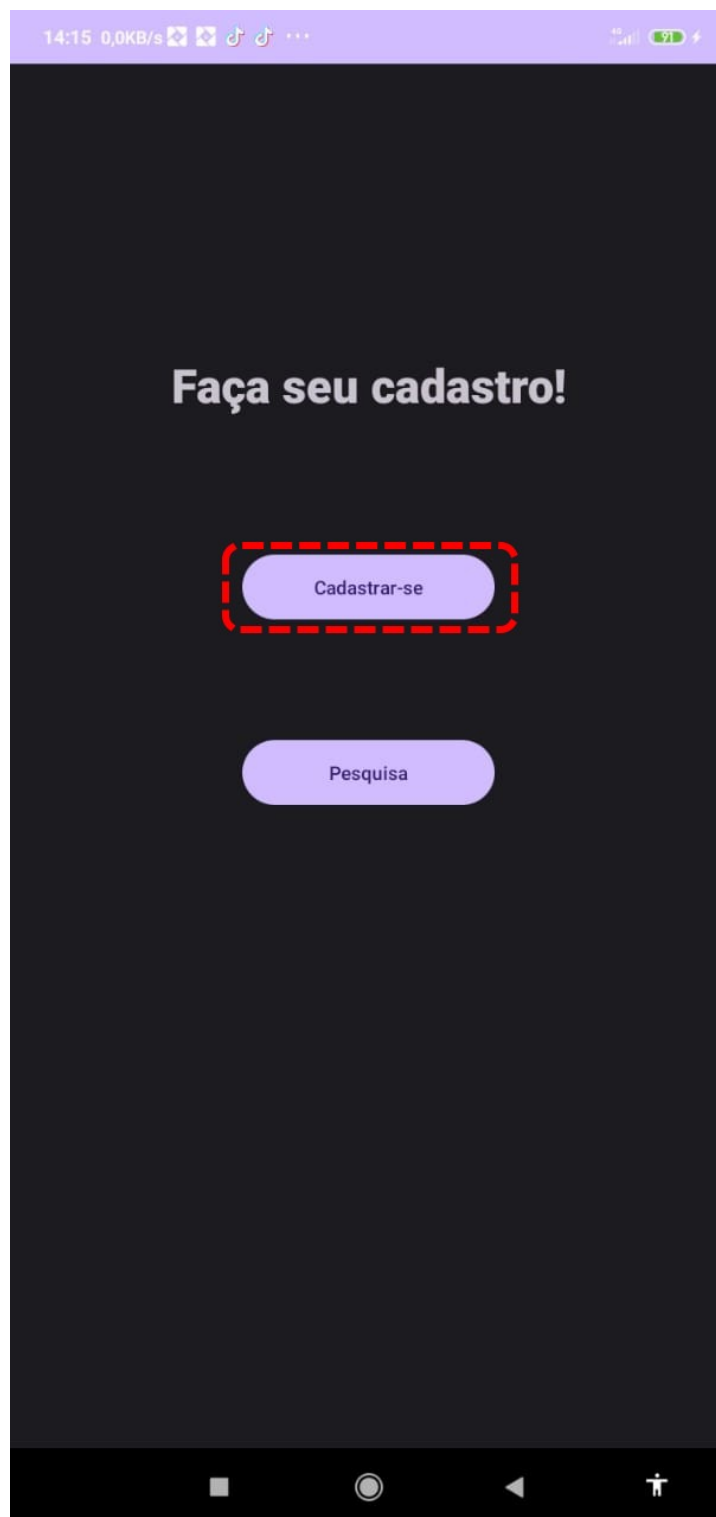
## 1. Inicialização

Ao inicializar a aplicação, será apresentada a tela inicial ao usuário, com o texto “Faça o seu cadastro” e duas opções: cadastrar-se e pesquisar. A opção cadastrar-se levará o usuário a um formulário, que ao ser preenchido e enviado, será adicionado ao banco de dados da aplicação. O botão de pesquisa mostrará ao usuário todos os itens disponíveis no sistema.



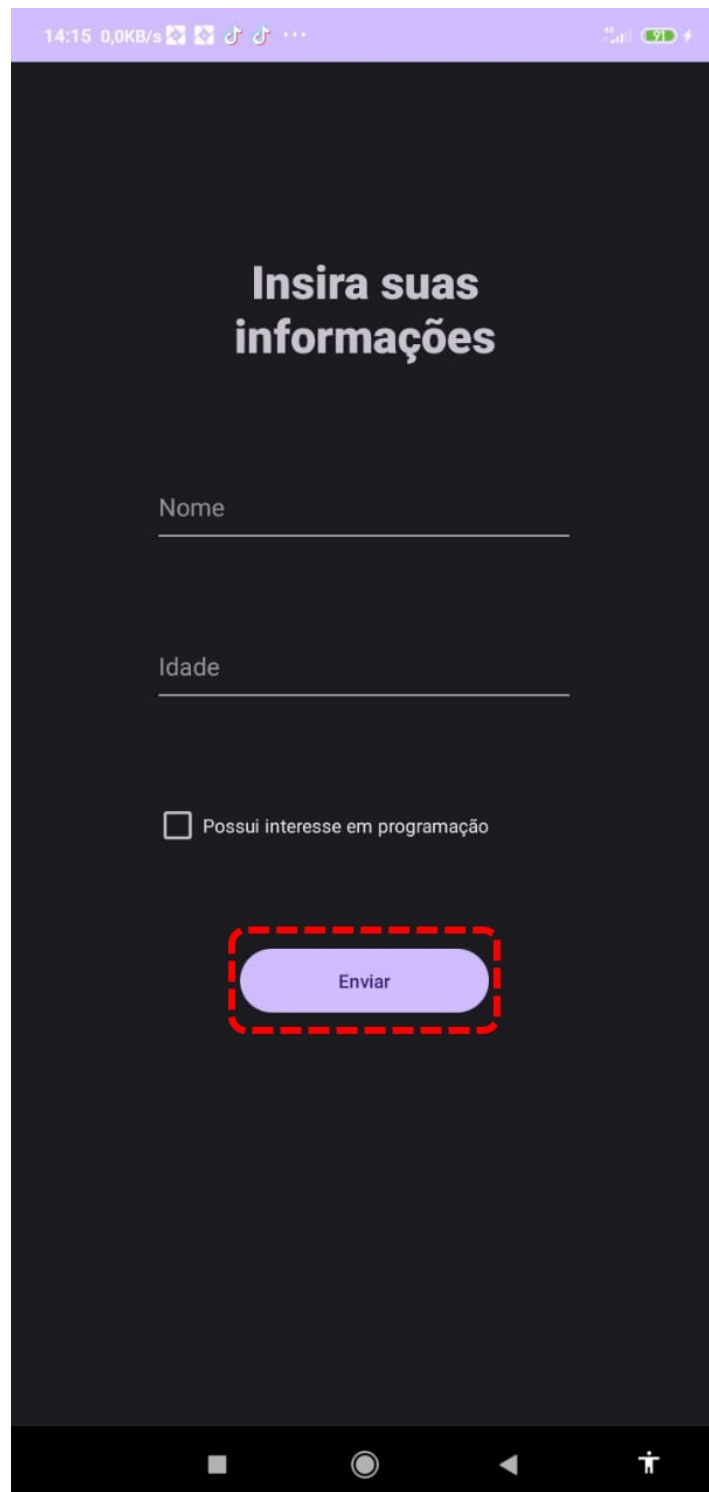
## 2. Cadastro

Ao clicar no botão, uma tela diferente irá surgir, a tela do cadastro.



## 2.1. Preenchendo o cadastro

O usuário, então, preencherá os campos nome e idade com texto e números, respectivamente, e decidir se possui interesse em programação, caso possua, este irá interagir com a *checkbox*, marcando-a. Ao final do processo, o usuário deve clicar no botão “Enviar” para confirmar o envio de suas informações ao banco de dados.



The image shows a mobile application interface for registration. At the top, there is a status bar with the time 14:15, network speed 0,0KB/s, and various icons. The main title "Insira suas informações" is centered in a large, bold, white font. Below the title, there are two input fields: "Nome" and "Idade", each with a white underline. Below these fields is a checkbox labeled "Possui interesse em programação". At the bottom, there is a blue button with the text "Enviar" in white. The button is highlighted with a red dashed border. The background is a solid dark gray. At the very bottom, there is a black navigation bar with standard Android icons.

### 2.1.1. Observação no preenchimento

Note que a aplicação não permitirá o envio de formulários com o campo nome ou o campo idade vazios.

16:59 940KB/s 73%

## Insira suas informações

Nome

Idade

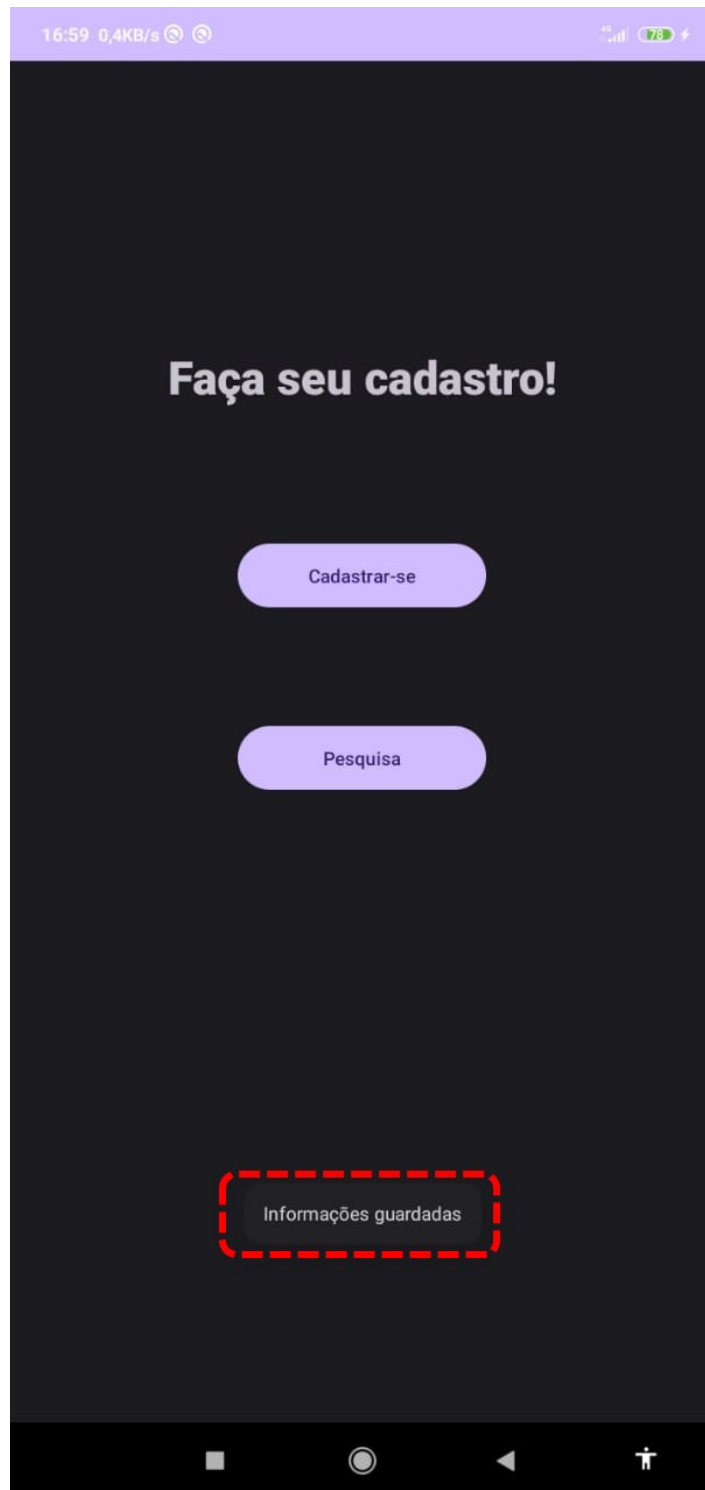
☐ Possui interesse em programação

Enviar

Um dos campos não foi preenchido!

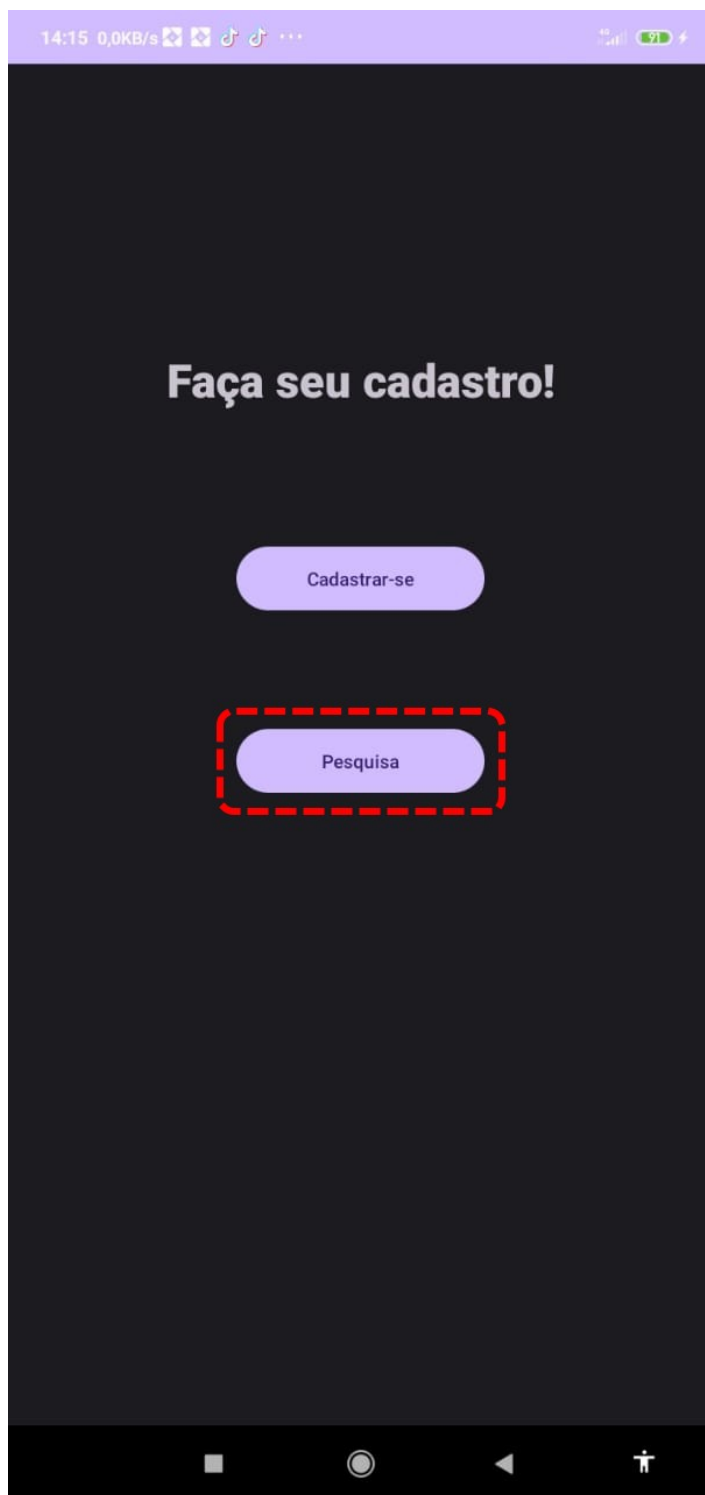
## 2.2. Envio

Caso os campos tenham sido devidamente preenchidos, ao clicar no botão “Enviar”, o usuário será redirecionado à tela inicial com a confirmação de que seus dados foram guardados com sucesso.



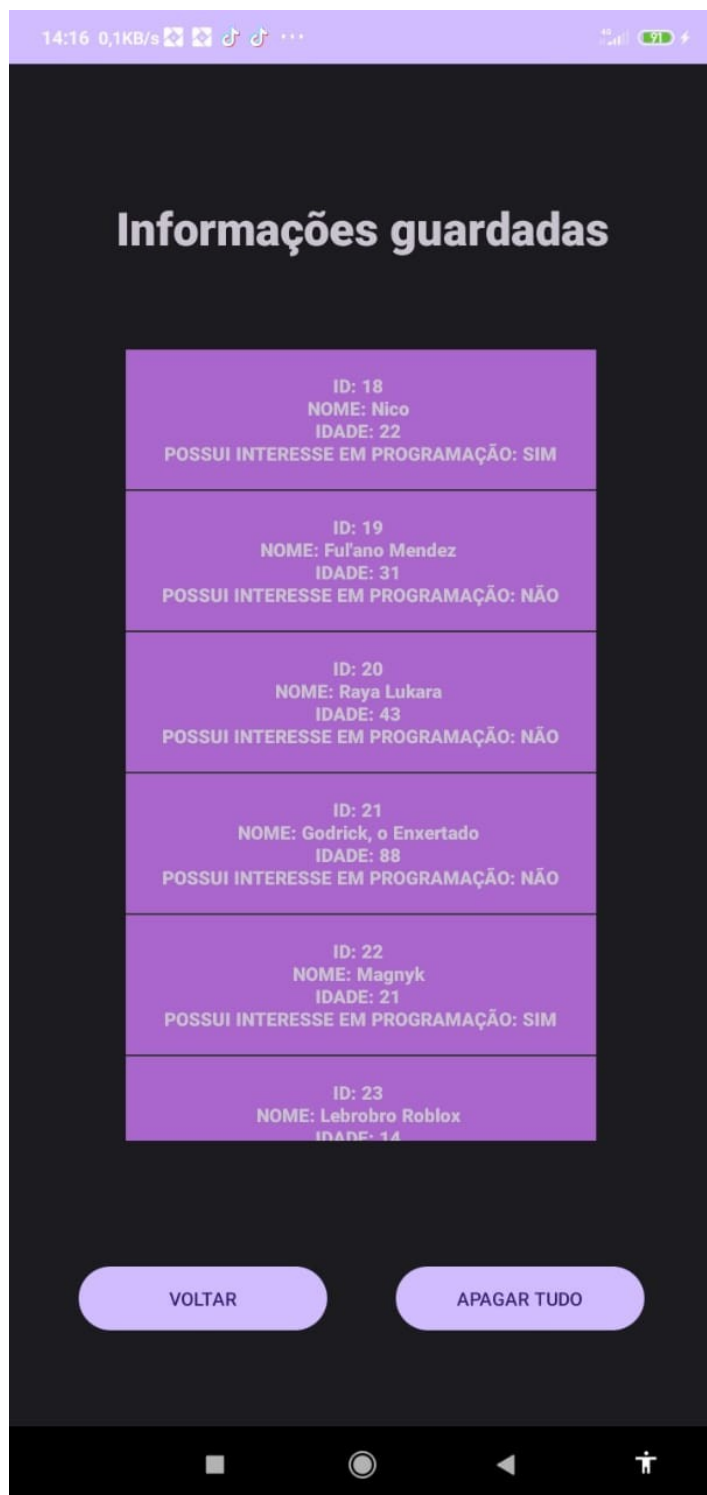
### 3. Pesquisa

Caso o usuário deseje consultar as pessoas que já fizeram seu cadastro nessa aplicação, basta que ele selecione a opção “Pesquisar” na página principal da aplicação.



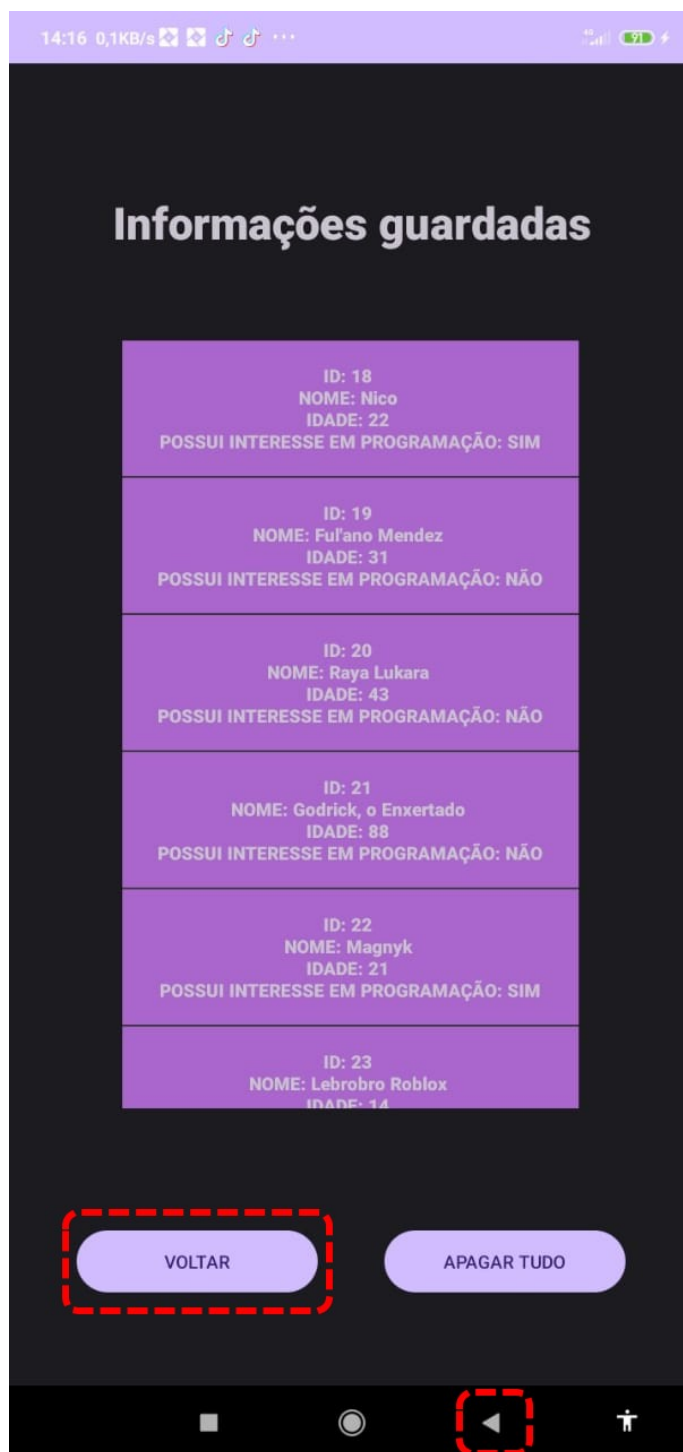


A aplicação mostrará, então, as informações que ela possui das pessoas cadastradas em sua base de dados: o id único da pessoa cadastrada, gerada automaticamente pelo banco de dados, o nome da pessoa, sua idade e, também, se a pessoa marcou a *checkbox* dizendo possuir interesse em programação.



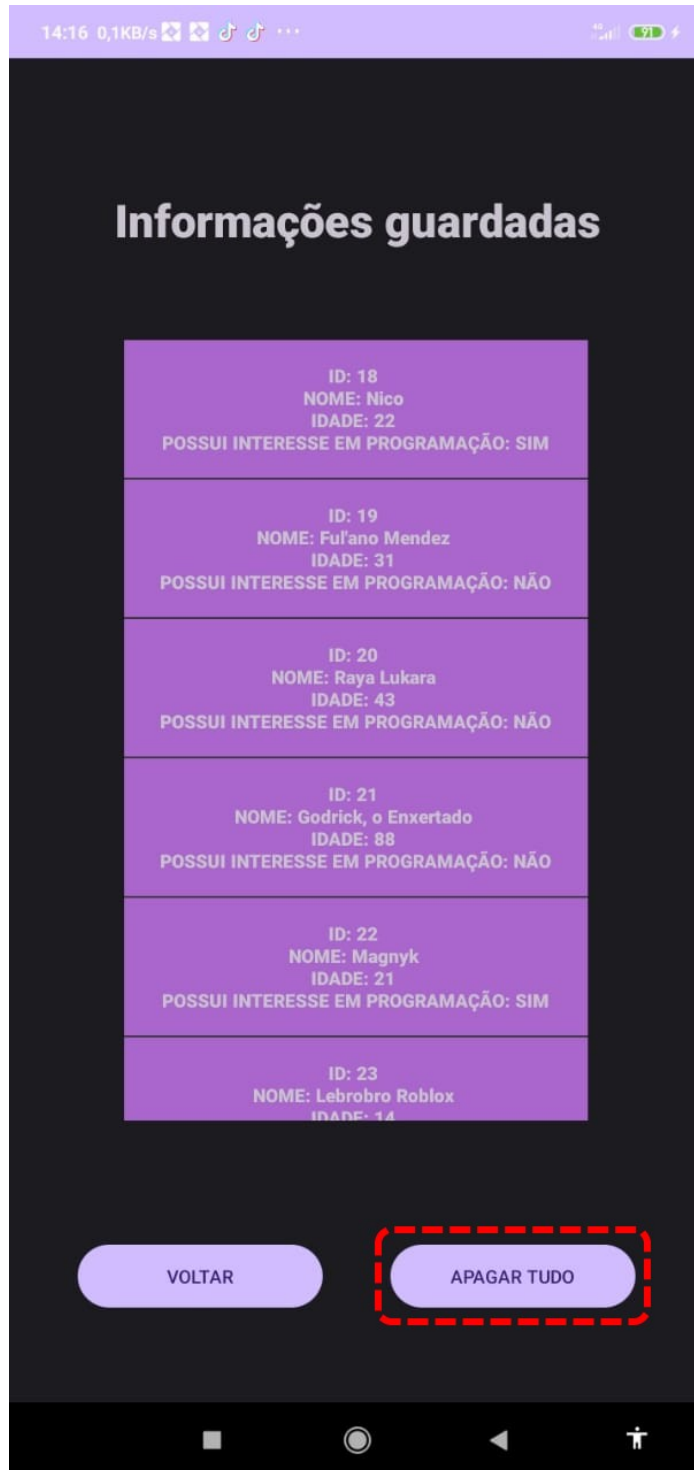
### 3.1. Retornando da pesquisa

Caso o usuário deseje retornar à tela inicial, basta clicar no botão “VOLTAR” ou usar o botão de retorno do sistema operacional do próprio dispositivo.



### 3.2. Apagar tudo

Caso o usuário queira apagar todas as informações das pessoas cadastradas nessa aplicação, basta clicar na opção “APAGAR TUDO” na tela de pesquisa.



Por fim, todas as informações outrora pertencentes ao banco de dados serão eliminadas.

