

SEMESTRE 2022/2

SEMANAS / CONTEÚDOS / PROVAS (TADS / INTERFACE HOMEM COMPUTADOR)

1ª SEMANA (25/10/2022) - Reflexões sobre a interação Humano Computador e conceitos básicos.

2ª SEMANA (01/11/2022) - Conceitos básicos (Janelas e Objetos de Interação). Continuação...

3ª SEMANA (08/11/2022) - Conceitos básicos (Janelas e Objetos de Interação). Continuação...

4ª SEMANA (15/11/2022) - FERIADO.

5ª SEMANA (22/11/2022) - A Psicologia das Cores.

6ª SEMANA (29/11/2022) - Design em IHC. Teste de Usabilidade.

7ª SEMANA (06/12/2022) - Modelo Processador de Informação Humano (MPIH).

8ª SEMANA (13/12/2022) - PROVA AV1.

Do dia 19/12/2022 até 01/01/2023 - RECESSO NATALINO.

9ª SEMANA (03/01/2023) - Apresentação do gabarito e Vista da PROVA AV1.

10ª SEMANA (10/01/2023) - Teoria da Gestalt.

11ª SEMANA (17/01/2023) - Desenvolvedor/Usuário: Características que envolvem o processo.

12ª SEMANA (24/01/2023) - PROVA AV2.

13ª SEMANA (31/01/2023) - VISTA DA PROVA AV2.

14ª SEMANA (07/02/2023) - PROVA AV3.

15ª SEMANA (14/02/2023) - Apresentação do gabarito e Vista da PROVA AV3.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

- 1 - BARBOSA, S. D. J.; SILVA, B. S. Interação Humano Computador. Rio de Janeiro: Campus/Elsevier, 2010.
- 2 - PREECE, J.; ROGERS, Y.; SHARP, H. Design de interação: além da interação homem-computador. Porto Alegre: Bookman, 2005.
- 3 - DIAS, C. Usabilidade na Web: criando portais mais acessíveis. Rio de Janeiro: AltaBooks, 2003.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

- 4 - BARANAUSKAS, M. C. C.; SOUZA, C. S.; PEREIRA, R. “I GranDIHC-BR - Grandes Desafios de Pesquisa em Interação Humano-Computador no Brasil”. Relatório Técnico. Comissão Especial de Interação Humano-Computador (CEIHC) da Sociedade Brasileira de Computação (SBC), 2014.
- 5 - BENYON, D. Interação Humano-Computador. 2a ed., SP: Pearson, 2011.
- 6 - NIELSEN, J.; LORANGER, H. Usabilidade na web: projetando websites com qualidade. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007.
- 7 - TIDWELL, J. Designing interfaces. Sebastopol: O’Reilly, 2006.
- 8 - SHNEIDERMAN, B. Designing the user interface: strategies for effective human computer interaction. th ed. Boston: Addison-Wesley, 2004.