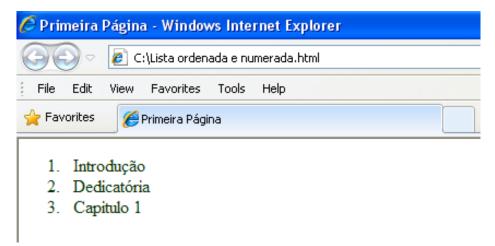
INTRODUÇÃO AO HTML (continuação...)

Listas

As listas são muito úteis pois servem para organizar assuntos em tópicos, números, ou menus.

O exemplo de LISTA abaixo descreve a tag , no qual define uma lista numerada, e a tag , é a tag que define os itens da lista.

Exemplo:



Listas

O exemplo de LISTA abaixo descreve a tag que tem como objetivo definir uma lista não-ordenada, ou seja, somente por tópicos

```
Exemplo:
<HTML>
  <HEAD>
     <TITLE>Primeira Página </TITLE>
  </HEAD>
   <BODY text="#003300">
       <UL>
         <LI>Introdução
         <LI>Dedicatória
         <LI>Capitulo 1
       </UL>
   </BODY>
</HTML>
```

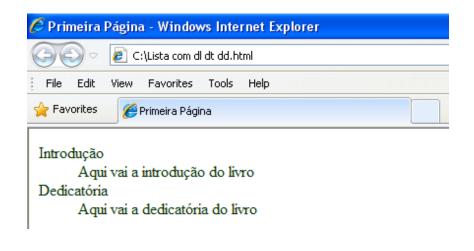


Listas

Nesta estrutura são utilizadas 3 tags: dl (definition list), dt (definition term) e dd (definition description).

Exemplo:

```
<HTML>
  <HEAD>
     <TITLE>Primeira Página </TITLE>
  </HEAD>
   <BODY text="#003300">
       <DL>
         <DT>Introdução</DT>
             <DD>Aqui vai a introdução do
             livro</DD>
         <DT>Dedicatória</DT>
             <DD>Aqui vai a dedicatória do
              livro</DD>
       </DL>
   </BODY>
</HTML>
```



Imagens

A tag **** representa a inserção de imagem no documento, sendo implementado também pelo HTML5 para uma melhor experiência com o elemento **<figure>** e **<figcaption>**.

TAG img



Informações da Figura

Carregando vídeo e áudio no HTML

```
<html>
<body>
  <!-- No Google Chrome é preciso que a tag <video> esteja
  configurado o áudio em estado "mudo", para que o vídeo
  inicialize automaticamente. -->
 <center>
 <video width="320" height="240" loop="true"</pre>
   poster="foto.jpg" controls autoplay muted>
   <source src="video 1.mp4" type="video/mp4">
 </video>
<br>
 <br>
<audio controls muted>
    <source src="musica.mp3" type="audio/mp3">
 </audio>
 </center>
</body>
</html>
```

Exemplo:



ESTRUTURA BÁSICA, DOCTYPE E CHARSETS

A estrutura básica do HTML5 continua sendo a mesma das versões anteriores da linguagem, há apenas uma excessão na escrita do Doctype. Segue abaixo como a estrutura básica pode ser seguida:

Nome do arquivo: estruturabásica.html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-br">
3 <head>
4 <meta charset="UTF-8">
5 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo.css">
6 <title></title>
7 </head>
8 <body>

9 </body>
10 </html>
```

Em casos que a acentuação não se apresente corretamente em algum navegador pode-se utilizar:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
ou
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
```

O Doctype

O Doctype deve ser a primeira linha de código do documento antes da tag HTML.

<!DOCTYPE html>

Em versões anteriores do HTML se colocava:

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

O Doctype indica para o navegador e para outros meios qual a especificação de código utilizar. Em versões anteriores, era necessário referenciar o DTD diretamente no código do Doctype. Com o HTML5, a referência por qual DTD utilizar é responsabilidade do Browser.

O Doctype não é uma tag do HTML, mas uma instrução para que o browser tenha informações sobre qual versão de código a marcação foi escrita.

A **definição de tipo de documento**, ou simplesmente **DTD**, contém as regras que definem quais as *tags* que podem ser usadas num documento XML e quais os valores válidos.

O elemento HTML

O código HTML é uma série de elementos em árvore onde alguns elementos são filhos de outros e assim por diante. O elemento principal dessa grande árvore é sempre a tag HTML.

O atributo LANG é necessário para que os user-agents saibam qual a linguagem principal do documento.

Lembre-se que o atributo LANG não é restrito ao elemento HTML, ele pode ser utilizado em qualquer outro elemento para indicar o idioma do texto representado.

HEAD

A Tag HEAD é onde fica toda a parte inteligente da página. No HEAD ficam os metadados.

Metadados são informações sobre a página e o conteúdo ali publicado.

Metatag Charset

No nosso exemplo há uma metatag responsável por chavear qual tabela de caractéres a página está utilizando.

<meta charset="utf-8">

TABELA UNICODE

A Web é acessada por pessoas do mundo inteiro. Ter um sistema ou um site que limite o acesso e pessoas de outros países é algo que vai contra a tradição e os ideais da internet. Por isso, foi criado uma tabela que suprisse essas necessidades, essa tabela se chama Unicode. A tabela Unicode suporta algo em torno de um milhão de caracteres. Ao invés de cada região ter sua tabela de caracteres, é muito mais sensato haver uma tabela padrão com o maior número de caracteres possível. Atualmente a maioria dos sistemas e browsers utilizados por usuários suportam plenamente Unicode. Por isso, fazendo seu sistema Unicode você garante que ele será bem visualizado aqui, na China ou em qualquer outro lugar do mundo.

O que o Unicode faz é fornecer um único número para cada caractere, não importa a plataforma, nem o programa, nem a língua.

Tag A e Tag LINK

Há dois tipos de links no HTML: a tag A, que são links que levam o usuário para outros documen-

tos e a tag LINK, que são links para fontes externas que serão usadas no documento.

Exemplo 1:

```
<a href="http://www.google.com.br"> G O O G L E</a>
```

Será renderizado no navegador assim: **GOOGLE**

Quando se deseja que seja aberto a página em uma nova aba no navegador utiliza-se target="_blank".

Ir para o Google em nova página

Para construir links entre páginas de um mesmo website você não precisa escrever o endereço completo de cada página (URL). Se por exemplo você tem duas páginas chamadas de pagina1.html e pagina2.html, e salvou as duas em um mesmo diretório, você constrói um link de uma para a outra usando somente o nome do arquivo no link. Nestas condições, um link da página1.html para a pagina2.html é como mostrado abaixo:

Exemplo 2:

Aqui um link para a pagina 2

Tag A e Tag LINK

Se a pagina 2 for colocada em um subdiretório (chamado de "subdiretorio"), o link é como mostrado abaixo:

Exemplo 3:

Aqui um link para a pagina 2

No slide 1 deste material tem um exemplo de uma *Tag LINK* que importa o arquivo .CSS para a página principal:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo.css">
```

O atributo rel="stylesheet" indica que aquele link é relativo a importação de um arquivo referente a folhas de estilo.

Tag A

Exemplo 4:

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<meta charset="UTF-8">

<title>Minha página</title>

Pode-se criar links internos, dentro da própria página - por exemplo, uma tabela de conteúdos ou índice com links para cada um dos capítulos em uma página. Tudo o que se precisa é usar o atributo id e o

símbolo "#".

Um disco compacto, disco compacto a laser, disco a laser, compacto laser ou simplesmente disco laser (popularmente conhecido por CD, sigla para a designação inglesa, Compact Disc) é um disco ótico digital de armazenamento de dados. O foi originalmente desenvolvido com o propósito de armazenar e tocar apenas músicas, mas posteriormente foi adaptado para o armazenamento de dados, o CD-ROM.

Diversos outros formatos foram depois derivados deste, incluindo o CD de áudio e dados (CD-R), mídias regraváveis (CD-RW), o Video Compact Disc (VCD), o Super Video Compact Disc (SVCD), o Photo CD, Picture CD, CD-i, Enhanced Music CD, dentre

Os CDs de áudio e leitores de CD são comercializados desde o início dos anos 80

O diâmetro de um CD tradicional é de 120 milímetros (4.7 polegadas), e possui a capacidade de armazenar até 80 minutos de áudio não-comprimido, ou 700MB de dados. Seu primo menor, o mini-CD, tem vários diâmetros, indo de 60 milímetros até 80 milímetros (2,4 para 3,1 polegadas); eles são usados algumas vezes para singles em CD, podem armazenar mais de 24 minutos de áudio, ou para a distribuição de controladores de computadores

Na época do lançamento do sistema, o CD possuía uma capacidade maior de armazenamento que muitos HDs. Já na atualidade, qualquer HD possui uma capacidade superior a de um CD

Em 2004, as vendas mundiais de CDs, CD-ROMs e CD-Rs alcancaram a marca de 30 bilhões de discos vendidos. Em 2007, 200 mil milhões de discos foram vendidos no mundo todo.[1]

Os CDs estão sendo altamente substituídos por outras formas de mídias digitais ou de distribuição e, como resultado, as vendas dos CDs caíram para 50% de seu pico nos Estados Unidos. [2]

Em 2014, as receitas de serviços de música digital se igualaram às vendas de formato físico pela primeira vez.^[3]

Índice [esconder]

<body>

</html>

<head>

</head> 1 História 2 Funcionamento 3 Var também 4 Referências

```
<a href="#irpara1">Link para cabeçalho 1</a>
  <a href="#irpara2">Link para cabeçalho 2</a>
  <h1 id="irpara1">Cabeçalho 1</h1>
  Informação 1...
  <h1 id="irpara2">Cabecalho 2</h1>
   Informação 2...
</body>
```



Tag A

Pode-se criar também um link para um endereço de e-mail. Isto é feito de modo semelhante aos links para documentos.

Exemplo 6:

Enviar um e-mail para a pessoa do site

Será renderizado no navegador assim:

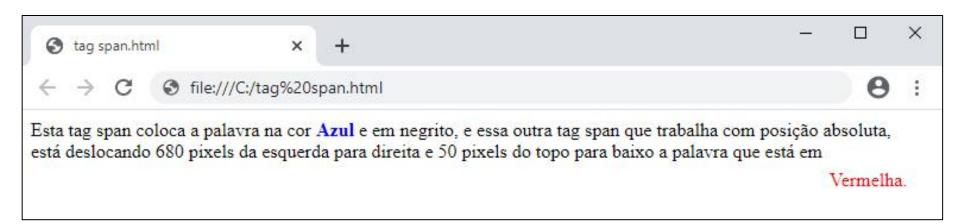
Enviar e-mail para a pessoa do site

A única diferença é que no lugar do endereço do documento você escreve mailto: seguido pelo endereço de e-mail. Quando o link é clicado o programa de e-mail padrão do usuário é aberto com o endereço do link já digitado na linha para destinatário. Mas, atenção, isto só irá funcionar se o usuário tiver um programa de e-mail instalado na sua máquina.

Tag

A tag é utilizada para agrupar elementos em linha em um documento.

Exemplo:



Tag <div>

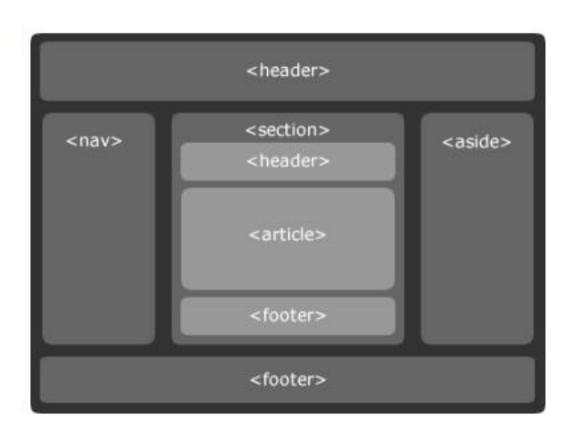
A tag <div> é utilizada para criar uma divisão ou uma seção em um documento HTML.

Exemplo:

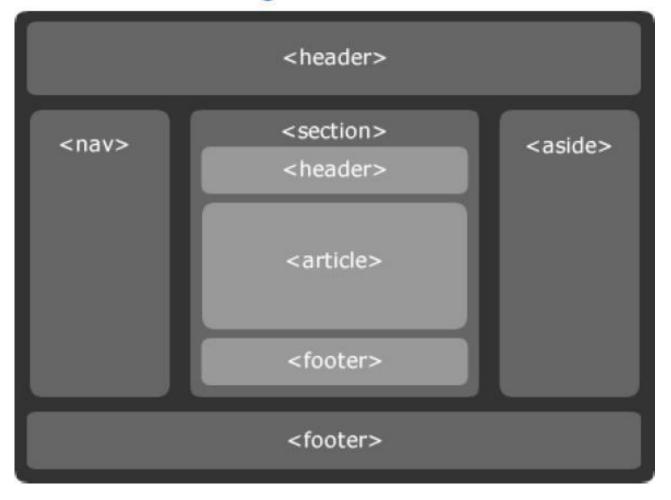


VISÃO DA ESTRUTURA (ORGANIZAÇÃO DO CONTEÚDO) DO HTML5

```
<body>
<header>...</header>
<nav>...</nav>
<section>
<article>
</article>
</section>
<aside>...</aside>
<footer>...</footer>
</body>
```



Página html5



Pode-se observar que todas as partes do site tem seu posicionamento descrito em suas tags, por exemplo, a tag de **rodape** do site tem seu nome como padrão representado por **<footer>**. Deste modo o mecanismo de busca, não terá dificuldade para escolher qual parte do site tem o conteúdo mais relevante, uma vez que consegue ler as tag e seu respectivos nomes. O conteúdo mais importante do site vai estar dentro da tag **<article>**, facilitando assim a escolha pelos mecanismos de busca do melhor conteúdo que o site em questão possa oferecer.

HTML5

section

A tag section define uma nova seção genérica no documento. Por exemplo, a home de um website pode ser dividida em diversas seções: introdução ou destaque, novidades, informação de contato e chamadas para conteúdo interno.

nav

O elemento nav representa uma seção da página que contém links para outras partes do website. Nem todos os grupos de links devem ser elementos nav, apenas aqueles grupos que contém links importantes. Isso pode ser aplicado naqueles blocos de links que geralmente são colocados no Rodapé e também para compor o menu principal do site.

article

O elemento article representa uma parte da página que poderá ser distribuído e reutilizável em FEEDs por exemplo. Isto pode ser um post, artigo, um bloco de comentários de usuários ou apenas um bloco de texto comum.

HTML5

aside

O elemento aside representa um bloco de conteúdo que referência o conteúdo que envolta do elemento aside. O aside pode ser representado por conteúdos em sidebars em textos impressos, publicidade ou até mesmo para criar um grupo de elementos nav e outras informações separados do conteúdo principal do website.

header

O elemento header representa um grupo de introdução ou elementos de navegação.

O elemento header pode ser utilizado para agrupar índices de conteúdos, campos de busca ou até mesmo logos.

HTML5

footer

O elemento footer representa literalmente o rodapé da página. Seria o último elemento do último elemento antes de fechar a tag HTML. O elemento footer não precisa aparecer necessariamente no final de uma seção.

Alguns dos NOVOS elementos do HTML5

<mark> - Utilizado para destacar partes do texto.

Exemplo:

Importante quando se quer <mark>destacar</mark> partes do texto.

Resultado:

Importante quando se quer destacar partes do texto.

<meter> - Pode representar um valor escalar dentro de um intervalo conhecido ou um valor fracionário.

Exemplo:

Ele acertou 84% <meter low="69" high="80" max="100" value="84" >B</meter> do exame.

Utilizando VALUE="50"

Utilizando VALUE="72"

Utilizando VAI UF="84"

Ele acertou 50%

do exame. Ele acertou 72% do exame. Ele acertou 84%

do exame.

<figcaption> - Representa uma legenda ou uma legenda associada com uma figura ou ilustração descrita pelo resto dos dados do elemento <figure> que seu elemento pai.

<figure>

<figcaption>Pássaros Australianos. Da esquerdapara direita, Kookaburra, Pelicano e

Papagaio.</figcaption>

</figure>







Pássaros Australianos. Da esquerda para direita, Kookaburra, Pelicano e Papagaio.

Alguns dos NOVOS elementos do HTML5

 - Utilizado em conteúdos que são de "grande importância", incluindo coisas de urgentes (como alertas).

Exemplo:

Lembre-se que ao fazer x, que é secundário dentro do apresentado, que se faça y antes de prosseguir.

Resultado:

Lembre-se que ao fazer x, que é **secundário dentro do apresentado**, que se faça y antes de prosseguir.