



Website Responsivo

(PARTE 2)

IMAGENS RESPONSIVAS

Os tempos de largura fixa e websites com design sólidos ficou para trás. Hoje temos que lidar com monitores widescreen, Smart TVs, tablets de diferentes tamanhos além de smartphones em diferentes escalas(320px, 480px, etc)

Junto a essa diversidade de resoluções de telas surge a necessidade de imagens que adaptam de acordo com os dispositivos.

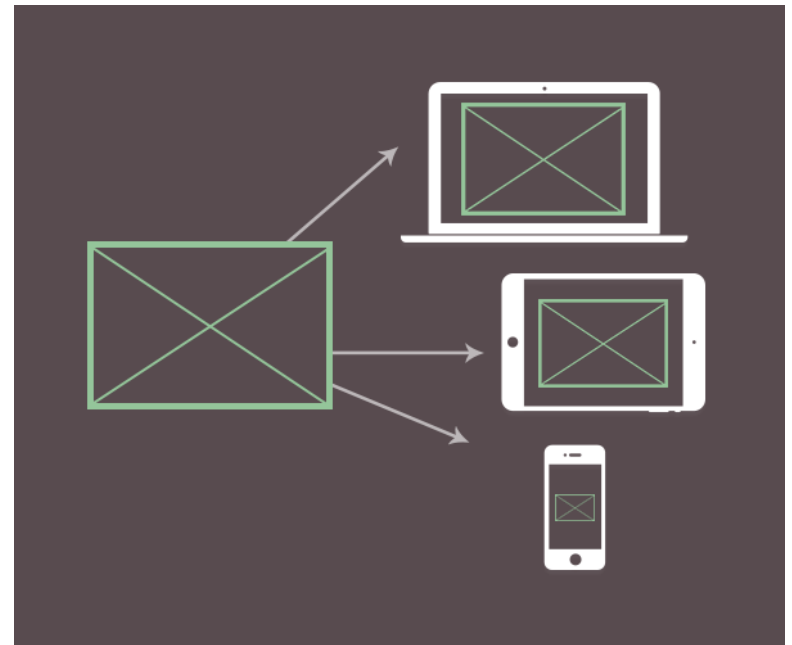
A solução mais comum

```
img {  
    max-width: 100%;  
    height: auto;  
}
```

IMAGENS RESPONSIVAS

O código apresentado utiliza a propriedade `max-width: 100%`; para garantir que as imagens nunca ultrapassem a largura do elemento pai. Se o elemento pai mudar sua largura, a imagem vai manter a largura máxima dentro da largura limite apresentada pelo elemento acima.

O código `height: auto`; garante a proporção da imagem nivelando a altura com base na largura.



IMAGENS RESPONSIVAS

<picture> é um novo elemento que está para ser introduzida ao HTML5.

Esta tag permite tratar imagens responsivas da mesma forma que tratamos arquivos de áudio com a tag <audio> ou vídeos com a tag <video>. Também permite que você aponte várias imagens através da tag source.

Permite carregar diferentes arquivos de imagem através de:

- Media Queries, para diferentes resoluções e orientações de tela
- Densidade de pixels, para diferentes tipos de dispositivos

IMAGENS RESPONSIVAS

Com `<picture>` é possível:

- Carregar arquivos de tamanho específico, fazendo melhor uso da banda disponível com base no dispositivo utilizado.
- Carregar diferentes imagens, com cortes específicos para cada resolução, o que evita perder a qualidade e o ponto ideal de exibição da imagem em diferentes dispositivos (o que pode inutilizar a imagem, vide posts do Facebook com imagens que excedem o tamanho proposto e são cortadas).
- Carregar imagens com maior resolução para dispositivos com mais densidade de pixels.

IMAGENS RESPONSIVAS

Como a tag `<picture>` funciona? Os passos básicos para utilizar a tag `<picture>` são:

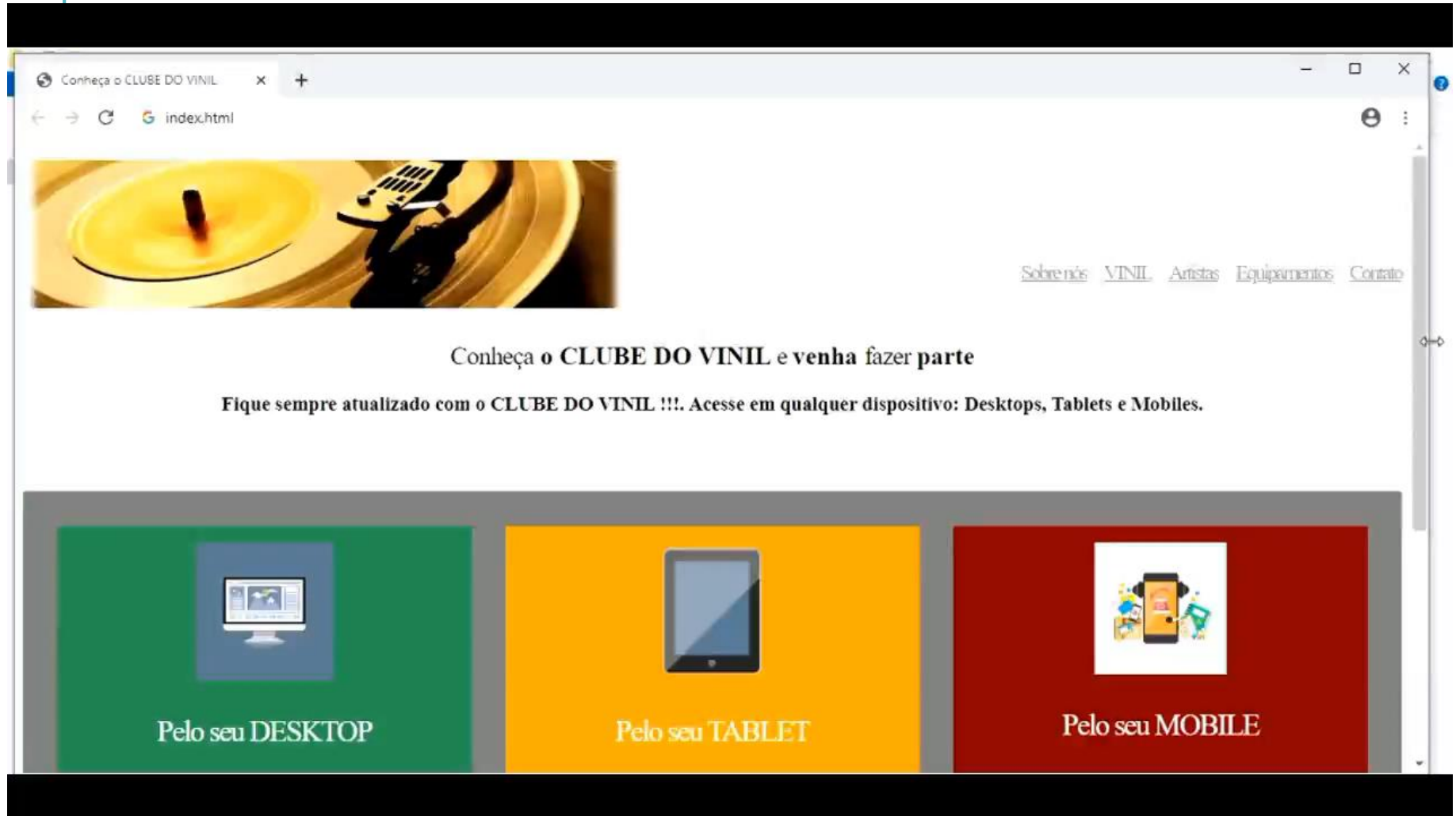
1. Abrir e fechar a tag `<picture></picture>`.
2. Dentro da tag `<picture>` crie a tag `<source>` para cada arquivo de imagem apontado.
3. Adicione a tag `media` para atribuir Queries com base na resolução de tela, orientação da tela ou densidade de pixels.
4. Adicione a tag `srcset` para atribuir o caminho dos múltiplos arquivos de imagem.
5. Utilize o fallback com a tag `` para navegadores que não suportarem o recurso.

IMAGENS RESPONSIVAS

Um exemplo básico que checa se o viewport é menor que 768px para então carregar uma imagem menor:

```
<picture>  
  <source srcset="smaller.jpg" media="(max-width: 768px)">  
  <source srcset="default.jpg">  
  <img srcset="default.jpg" alt="My default image">  
</picture>
```

IMAGENS RESPONSIVAS (EXEMPLO 3)



(EXEMPLO 3 – HTML/PARTE 1)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <title>Conheça o CLUBE DO VINIL</title>
  <meta charset="utf-8">
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo.css">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
</head>
<body class="center clearfix">
  <header>
    <h1><a href="index.html" title="Conheça o CLUBE DO VINIL"><span></span></a></h1>
    <nav>
      <ul>
        <li><a href="#">Sobre nós</a></li>
        <li><a href="#">VINIL</a></li>
        <li><a href="#">Artistas</a></li>
        <li><a href="#">Equipamentos</a></li>
        <li><a href="#">Contato</a></li>
      </ul>
    </nav><!-- fim nav -->
  </header><!-- fim header -->

  <section class="chamada">
    <h2><span>Conheça</span> o CLUBE DO VINIL
      <span> e </span> venha
      <span> fazer </span> parte </h2>

    <h3>Fique sempre atualizado com o CLUBE DO VINIL !!!.
      Acesse em qualquer dispositivo: Desktops, Tablets e Mobiles.</h3>
  </section><!-- fim .chamada -->
```

(EXEMPLO 3 – HTML/PARTE 2)

```
<section class="container">
  <div class="desktop">
    <figure>
      
    </figure>
    <h3>Pelo seu DESKTOP</h3>
    <p>Quando os vinis começaram a reaparecer no mercado, era possível encontrar aparelhos em bom estado em lojas de usados, algo que se torna mais raro a cada dia. Atualmente se encontra novas vitrolas do tipo portáteis até modelos profissionais.

    <span class="btn"><a href="#" title="Leia mais...">Leia mais...</a></span></p>
  </div><!-- fim #desktop -->

  <div class="tablet">
    <figure>
      
    </figure>
    <h3>Pelo seu TABLET</h3>
    <p>Quando os vinis começaram a reaparecer no mercado, era possível encontrar aparelhos em bom estado em lojas de usados, algo que se torna mais raro a cada dia. Atualmente se encontra novas vitrolas do tipo portáteis até modelos profissionais.

    <span class="btn"><a href="#" title="Leia mais...">Leia mais...</a></span></p>
  </div><!-- fim #tablet -->
```

(EXEMPLO 3 – HTML/PARTE 3)

```
<div class="mobile">
  <figure>
    
    </figure>
    <h3>Pelo seu MOBILE</h3>
    <p>Quando os vinis começaram a reaparecer no mercado, era possível encontrar aparelhos em bom estado em lojas de usados, algo que se torna mais raro a cada dia. Atualmente se encontra novas vitrolas do tipo portáteis até modelos profissionais.
    <span class="btn"><a href="#" title="Leia mais...">Leia mais...</a></span></p>
</div><!-- fim #mobile -->

</section><!-- fim .container -->

<footer>
  <small class="copyright">
    <p>Copyright © 2020 - Todos os Direitos Reservados ao
    <a href="http://www.google.com.br" title="CLUBE DO VINIL">CLUBE DO VINIL</a></p>
  </small><!-- fim .copyright -->
  <small class="desenvolvedor">
    <figure>
      <a href="http://www.google.com.br/" title="CLUBE DO VINIL - MÚSICA E MAIS MÚSICA">
        
      </a>
    </figure>
  </small><!-- fim .desenvolvedor -->
</footer><!-- fim footer -->

</body>
</html>
```

(EXEMPLO 3 – CSS/PARTE 1)

```
/*-----  
Seção HEADER - Topo do Site  
-----*/  
  
header{  
    border-bottom: 1px solid #E0E0E0;  
    height:150px;  
    width:100%;  
}  
/*  
=====
```

logotipo

```
=====
```

*/

```
header h1 a{  
    background:url(imagens/VINIL.jpg) no-repeat;  
    display:block;  
    float:left;  
    height:139px;  
    text-indent:-9999;  
    width:58.333333333333%;  
}  
/*  
=====
```

nav - menu de navegação

```
=====
```

*/

```
nav{  
    float:right;  
    margin-top:78px;  
    text-align:right;  
    width:41.666666666667%;  
}  
  
nav ul{  
    list-style-type:none;  
}  
  
nav li {  
    display: inline;  
}
```

O arquivo CSS completo deste EXEMPLO 3 encontra-se no e-mail enviado relativo ao Material 8 (PARTE 2).

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

FRAMEWORKS PARA PROJETOS RESPONSIVOS

O web design responsivo tem como vantagem a habilidade de mostrar um site da maneira mais otimizada possível independente da resolução ou dispositivo usado para visualizar.

Montar um website responsivo pode ser um processo longo, mas hoje em dia existem uma boa quantidade de frameworks – uma espécie de esqueleto que você pode moldar às suas necessidades. Esses frameworks visam facilitar a vida do web designer na hora de programar um site novo, pronto para funcionar em qualquer resolução.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

FRAMEWORKS PARA PROJETOS RESPONSIVOS

Bootstrap

Skeleton

Foundation



INFORMAÇÕES ADICIONAIS

BOOTSTRAP

O Bootstrap é uma solução criada em 2010 por dois desenvolvedores do Twitter. A intenção era criar e disponibilizar uma solução para otimizar a produção de layouts responsivos para web.

O Bootstrap é um conjunto de propriedades CSS e funções JavaScript, que podemos implementar seus recursos em qualquer página Web.

Para fazer o download você deve acessar o site do Bootstrap – getbootstrap.com. Você vai ver um botão (Download Bootstrap) no centro, e ao clicar você será direcionado para a área de downloads.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

BOOTSTRAP

Depois que terminar o download, podemos extrair os arquivos para uma pasta onde vai ficar o nosso projeto. Se já tivermos um servidor local, pode colocar nele.

O pacote do Bootstrap nada mais é do que um arquivo .ZIP com vários códigos CSS e JavaScript, prontos para usarmos em um projeto.

A pasta que foi extraída pode ser renomeada com o nome do seu projeto.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

BOOTSTRAP

Dentro dessa pasta, que agora é o início do seu projeto, temos uma estrutura de pastas como esta:

O arquivo denominado `jquery.min.js` em destaque na figura não faz parte do download.

Caso seu projeto preveja uso de componentes que usam JavaScript (plugins nativos do Bootstrap), será necessário carregar a biblioteca jQuery na versão 1.11.2 ou posterior.

