

LABORATÓRIO 26

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

1. Partindo do código fornecido no projeto **RunDemo**, utilize a detecção de colisão para fazer com que as geometrias não se sobreponham. Elas devem agrupar-se, mas sem sobreposição. Ao se tocarem elas devem se acomodar umas ao lado das outras.

```
void Green::OnCollision(Object * obj)
{
    if (obj->Type() == MISSILE)
    {
        RunDemo::scene->Delete(obj, STATIC);
        RunDemo::scene->Delete(this, MOVING);
        RunDemo::audio->Play(EXPLODE);
    }
    else if (obj->Type() == GREEN)
    {
        // insira o tratamento aqui
    }
}
```

