UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PROGRAMAÇÃO DE JOGOS

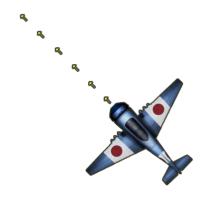
LABORATÓRIO 21

DESLOCAMENTO VETORIAL

EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

1. Partindo do código fornecido no projeto **Vector2D**, faça com que o tiro disparado saia do bico do avião, em vez de nascer em seu centro.



2. Partindo do código anterior, faça com que o avião dispare dois tiros por vez, com os tiros saindo em formato de V.

