UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PROGRAMAÇÃO DE JOGOS

LABORATÓRIO 28

SEGUNDO PLANO

EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

 Modifique o projeto TiledScroll para usar um outro conjunto de blocos e mapa correspondente. O mapa pode ser obtido diretamente de um arquivo .tmx existente ou criado usando o aplicativo Tiled (disponível em https://www.mapeditor.org).

