

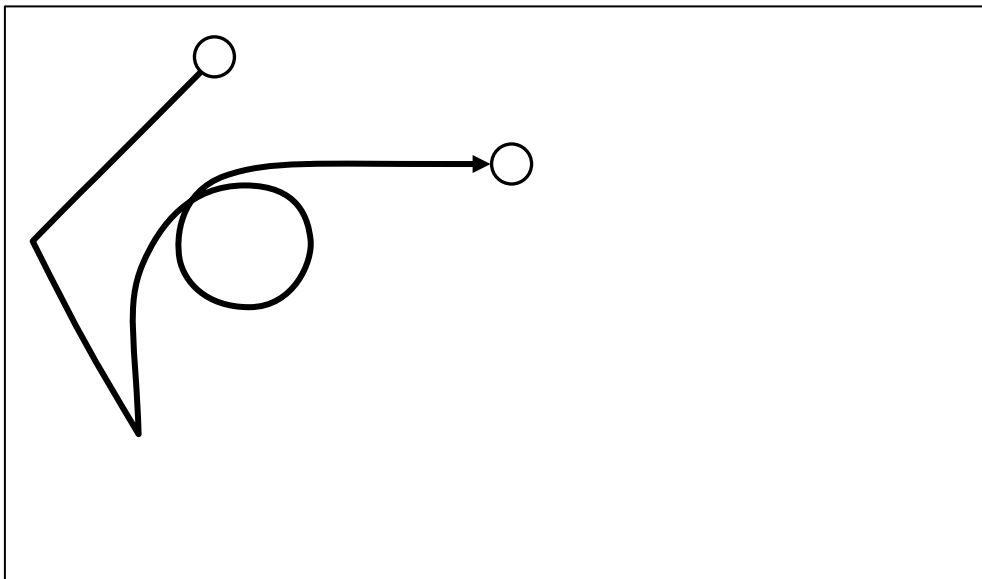
LABORATÓRIO 27

PADRÕES E SCRIPTS

EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

1. Partindo do código fornecido no projeto **Patterns**, altere o script de entrada da primeira onda de forma que ele execute o padrão mostrado abaixo:



```
const int size1 = 9;  
Instruction entrance1[size1] =  
{  
    { MOVETO, 340.0f, 0.0f, 5.0f },  
    { MOVETO, 50.0f, 320.0f, 5.0f },  
    { ROTATE, 5.0f, 8.0f, 0.8f },  
    { MOVE, 90.0f, 5.0f, 0.5f },  
    { MOVETO, 300.0f, 100.0f, 5.0f },  
    { MOVE, 270.0f, 0.0f, 1.0f },  
    { SLIDE, 180.0f, 0.5f, 5.0f },  
    { SLIDE, 0.0f, 0.5f, 5.0f },  
    { JUMP, 6.0f, 0.0f, 0.0f }  
};
```