

---

# LABORATÓRIO 24

---

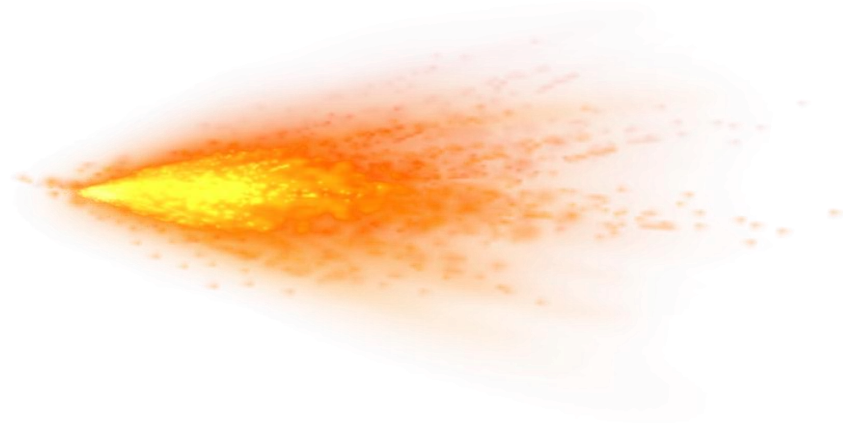
SISTEMA DE PARTÍCULAS

## EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

---

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

1. Modifique o efeito dos fogos de artifício no projeto **Particles** de forma que as partículas saiam concentradas e em alta velocidade, como em um tiro de espingarda.



2. Partindo do código fornecido no projeto **Asteroids**, altere a classe Debris de forma que a explosão do asteroide seja feita por um sistema de partículas, em vez de usar uma animação.

