



# Diseño de Interfaces Web

## ¡Hola coder!

En este taller vas a poner en práctica tus conocimientos fundamentales de **HTML y CSS** para construir una interfaz moderna y responsive. Utilizarás etiquetas semánticas, propiedades de **CSS Grid**, y media queries para replicar el diseño tipo *Bento Grid*.

## Objetivo

Construir una interfaz web responsive replicando el diseño tipo *bento grid*, aplicando etiquetas semánticas de HTML y el uso adecuado de CSS Grid y media queries.

## Características del proyecto

Eres parte de un equipo de frontend que está creando componentes visuales reutilizables. Te han solicitado diseñar una interfaz que cumpla las siguientes características:

### 1. Diseño responsive

- En dispositivos móviles se debe presentar una disposición en una sola columna.
- En pantallas grandes se debe usar una disposición tipo grid en 2 o más columnas, siguiendo el diseño original.

### 2. Uso de HTML semántico

- Utiliza etiquetas como header, section, article, nav, entre otras.

### 3. Estilización y maquetación

- Implementa CSS Grid para construir la estructura general.
- Usa media queries para modificar el diseño según el tamaño de pantalla.
- Aplica márgenes, tipografía, sombras, espaciados y colores siguiendo la guía del reto.

### 4. Optimización visual



[www.riwi.io](http://www.riwi.io)



301 732 53 27



Cl. 16 # 55 - 129



- Controla imágenes con desbordamiento (overflow) donde se requiera.
- Aplica efectos hover en tarjetas o botones si el diseño lo sugiere.

## Requisitos técnicos

- El proyecto debe funcionar correctamente en resoluciones móviles y de escritorio (375px móvil y 1440px escritorio).
- Usa CSS Grid como sistema de maquetación principal.
- Aplica media queries para adaptar la estructura.
- Utiliza etiquetas semánticas correctamente.
- Organiza tu código en index.html y styles.css.
- Sigue las buenas prácticas en la indentación y comentarios del código.

## Flujo del desarrollo

1. Observa el diseño en la página del reto:  
[Frontend Mentor - Bento Grid Challenge](#)
2. Descarga los archivos de inicio (starter files) si estás registrado.
3. Analiza la estructura de las secciones del grid y planifica cómo organizarás los grid areas.
4. Maqueta la versión móvil primero (*mobile first*).
5. Agrega las media queries para el diseño en pantallas grandes.
6. Ajusta los estilos visuales para que el resultado sea lo más cercano posible al diseño final.

## Instrucciones finales

- Crea un archivo index.html y styles.css con tu solución.
- Comenta tu código de forma **estratégica** (No es comentar línea por línea) para facilitar su lectura.



www.rivi.io



301 732 53 27



Cl. 16 # 55 - 129



- Construye un archivo README.md donde expliques:
  - Cómo estructuraste el layout.
  - Qué retos enfrentaste.
  - Qué aprendiste del ejercicio.
- Sube tu solución a GitHub o GitHub Pages y comparte los enlaces (el del repo publico y el de github pages).



[www.riwi.io](http://www.riwi.io)



301 732 53 27



Cl. 16 # 55 - 129